

## **Wichtige Informationen zur Ihrem Gerät**

Jedes Navigationsgerät wird von uns getestet und mit dem neusten Update versehen.

**Das laden des Akkus geht nur im Ausgeschalteten zustand am PC.  
Ein laden über PC geht sehr langsam (über USB liegen maximal 450mA an).**

**Das Navigationsgerät lässt sich nur mit geladenem Akku einschalten.**  
Laden Sie das Navigationsgerät über das 220V Netzteil (Ladedauer ca. 2 Stunden).

Falls das Gerät in irgendeiner Situation keine Reaktion mehr zeigt, drücken sie mit einer Büroklammer den Reset Knopf.

**Nach einem Reset oder zurücksetzen auf Werkseinstellung!**  
Muss der Pfad zur Navigationssoftware neu eingestellt werden.  
Klicken Sie dafür auf das Navi-Zu.. Icon oder Navigation Icon.  
Hier muss der Pfad zur Navigationssoftware angeben werden.  
Dieser wäre  
SDMMC oder ResidentFlash -> Navigation-> MediaTek.exe  
und dann Bestätigen/Speichern.

**Die Ladezeiten der Navigationssoftware mit Aktiviertem Blitzerwarner kann 2-3 Minuten benötigen.**

Sollte das Gerät bei sorgfältiger Beachtung aller Hinweise nicht in Betrieb genommen werden können, so

## Technische Daten

Parameter	Angaben	
<b>Stromversorgung</b> Stromversorgungskabel für Zigarettenanzünder		
<b>Eingang</b>	12-24V DC, 800mA / Sicherung 2A (T2AL/250V)	
<b>Ausgang</b>	5V / 2A (max.)	
Akku	Li-Ion, 3.7 V	
Ohrhöreranschluss	Stereo-Ohrhörer (3,5 mm)	
Speicherkartentyp	Micro-SD	
Bluetooth (optional)	Class 2	
USB-Schnittstelle	USB 2.0	
Abmessungen 5 Zoll / 7 Zoll	133 mm x 90 mm x 16 mm / 183 mm x 115 mm x 16 mm	
Gewicht inkl. Akku 5Zoll / 7Zoll	ca. 185 g - 245 g (ohne Verpackung)	
Temperaturen	In Betrieb	+5° C - +35° C
	Nicht in Betrieb	0° C - +60° C
Relative Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend)	10 – 90 %	

# **Bedienungsanleitung**

**iGO primo**

Navigationsssoftware

Danke, dass Sie sich bei der Wahl Ihres Navigationssystems für unser Produkt entschieden haben. Sie können Ihr Gerät sofort in Betrieb nehmen. Dieses Dokument enthält eine ausführliche Beschreibung der Navigationssoftware. Obwohl Sie sich mit Ihrer Software leicht während der Anwendung vertraut machen können, empfehlen wir Ihnen, diese Bedienungsanleitung aufmerksam zu lesen, um die einzelnen Programmseiten und Funktionen genau kennen zu lernen.

## Inhaltsverzeichnis

<b>1 Warnungen und Sicherheitsinformationen .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Erste Schritte .....</b>	<b>7</b>
2.1 <i>Navigationsmenü.....</i>	8
2.2 <i>Schaltflächen und andere Steuerelemente auf dem Bildschirm.....</i>	9
2.2.1 <i>Die Tastaturen verwenden.....</i>	11
2.2.2 <i>Mehrmaliges Antippen des Bildschirms.....</i>	12
2.3 <i>Kartenanzeige .....</i>	13
2.3.1 <i>Auf der Karte navigieren.....</i>	13
2.3.2 <i>Positionsanzeiger .....</i>	14
2.3.2.1 <i>Pkw-Zeiger und „Lock-on-Road“ (auf der Straße fixieren) .....</i>	14
2.3.2.2 <i>Ausgewählter Punkt (Cursor) und ausgewähltes Objekt auf der Karte .....</i>	14
2.3.3 <i>Objekte auf der Karte .....</i>	15
2.3.3.1 <i>Straßen.....</i>	15
2.3.3.2 <i>Abzweigungsvorschau und nächste Straße .....</i>	15
2.3.3.3 <i>Spurdaten und Verkehrsschilder .....</i>	16
2.3.3.4 <i>Kreuzungsübersicht.....</i>	17
2.3.3.5 <i>Arten von 3D-Objekten .....</i>	17
2.3.3.6 <i>Bestandteile der aktiven Route .....</i>	18
2.3.3.7 <i>Verkehrsmeldungen .....</i>	19
2.3.4 <i>Die Karte verändern .....</i>	20
2.3.5 <i>Schnellzugriff .....</i>	22
2.3.6 <i>Details zur aktuellen Position abrufen (Wo bin ich?) .....</i>	25
<b>3 Navigation .....</b>	<b>26</b>
3.1 <i>Das Ziel einer Route wählen .....</i>	26
3.1.1 <i>Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben .....</i>	26
3.1.1.1 <i>Eine Adresse eingeben .....</i>	26
3.1.1.2 <i>Den Mittelpunkt einer Straße als Ziel wählen .....</i>	29
3.1.1.3 <i>Eine Kreuzung als Ziel wählen .....</i>	30
3.1.1.4 <i>Das Zentrum einer Stadt/eines Ortes als Ziel wählen .....</i>	31

<i>3.1.1.5 Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben .....</i>	32
<i>3.1.1.6 Tipps für die schnelle Eingabe von Adressen .....</i>	34
<i>3.1.2 Das Ziel aus den interessanten/wichtigen Orten wählen .....</i>	34
<i>3.1.2.1 Schnellsuche für einen POI .....</i>	34
<i>3.1.2.2 Nach einem POI in den voreingestellten Kategorien suchen .....</i>	36
<i>3.1.2.3 Nach einem POI anhand seiner Kategorie suchen.....</i>	37
<i>3.1.2.4 Nach einem POI anhand seines Namens suchen.....</i>	40
<i>3.1.2.5 Auf der Seite „Wo bin ich?“ nach Hilfe in Ihrer Nähe suchen.....</i>	42
<i>3.1.3 Einen Punkt auf der Karte als Ziel wählen.....</i>	44
<i>3.1.4 Das Ziel aus den Favoriten wählen .....</i>	44
<i>3.1.5 Eines der wahrscheinlichsten Ziele wählen (Intelligenter Verlauf).....</i>	45
<i>3.1.6 Ein Ziel aus den letzten Zielen wählen .....</i>	46
<i>3.1.7 Koordinaten des Ziels eingeben .....</i>	46
<i>3.1.8 Eine Route aus der Liste der Ziele aufbauen (Route erstellen).....</i>	47
<i>3.2 Die gesamte Route auf der Karte anzeigen .....</i>	48
<i>3.3 Die Routenparameter überprüfen und auf routenbezogene Funktionen zugreifen .....</i>	48
<i>3.4 Die Route ändern .....</i>	48
<i>3.4.1 Neues Ziel bei bereits vorhandener Route auswählen: Neue Route, Wegpunkt oder endgültiges Ziel .....</i>	48
<i>3.4.2 Einen neuen Ausgangspunkt für die Route festlegen.....</i>	49
<i>3.4.3 Die Liste der Ziele bearbeiten (Route bearbeiten).....</i>	50
<i>3.4.4 Die aktive Route anhalten .....</i>	50
<i>3.4.5 Die aktive Route löschen.....</i>	50
<i>3.4.6 Alternative Routen bei der Routenplanung überprüfen .....</i>	51
<i>3.4.7 Alternative Routen für eine bestehende Route überprüfen .....</i>	52
<i>3.4.8 Das für die Routenplanung verwendete Fahrzeug ändern .....</i>	53
<i>3.4.9 Die bei der Routenplanung verwendeten Straßenarten ändern .....</i>	54
<i>3.5 Einen Ort in den Favoriten speichern.....</i>	55
<i>3.6 Einen Ort als Warnpunkt speichern.....</i>	55
<i>3.7 Warnpunkte bearbeiten .....</i>	56
<i>3.8 Eine Simulation der Route ansehen.....</i>	56

<b>4 Referenzteil .....</b>	<b>58</b>
<b>4.1 Konzepte .....</b>	<b>58</b>
4.1.1 Smart Zoom .....	58
4.1.2 Farbdesigns bei Tag und Nacht .....	58
4.1.3 Routenberechnung und -neuberechnung .....	58
4.1.4 Umweltfreundliche Routen .....	60
4.1.5 Warnungen für Verkehrsüberwachungskameras und andere Näherungswarnungen .....	60
4.1.6 Warnung vor Geschwindigkeitsbeschränkungen .....	61
4.1.7 Anzeigen für den Ladezustand und die Qualität der GPS-Position .....	61
4.1.8 Gespeicherte und Online-Verkehrsinfo bei der Routenplanung .....	62
<b>4.2 Menü „Mehr“ .....</b>	<b>64</b>
<b>4.3 Einstellungsmenü .....</b>	<b>66</b>
4.3.1 Audio und Warnungen .....	68
4.3.2 Schnellzugriff anpassen .....	70
4.3.3 Verkehrseinstellungen .....	71
4.3.4 Routeneinstellungen .....	72
4.3.5 Einstellungen für grüne Routen .....	74
4.3.6 Karteneinstellungen .....	75
4.3.7 Einstellungen für visuelle Anweisungen .....	77
4.3.8 Displayeinstellungen .....	77
4.3.9 Regionale Einstellungen .....	78
4.3.11 Einstellungen für die Protokollspeicherung .....	78
<b>5 Glossar .....</b>	<b>79</b>
<b>6 Endbenutzer-Lizenzvertrag .....</b>	<b>80</b>
<b>7 Urhebervermerk .....</b>	<b>82</b>

## 1 Warnungen und Sicherheitsinformationen

Das Navigationssystem hilft Ihnen mit seinem eingebauten GPS-Empfänger, den Weg zu Ihrem Ziel zu finden. Die Software übermittelt Ihre GPS-Position nicht an Dritte; Sie können daher auch nicht aufgefunden bzw. verfolgt werden.

Wenn Sie dies bei Ingebrauchnahme der Anwendung akzeptieren, werden Nutzungsdaten und GPS-Protokolle erfasst, die zur Verbesserung der Anwendung und der Kartenqualität und -abdeckung eingesetzt werden können. Die Daten werden anonym verarbeitet; personenbezogene Informationen können unter keinen Umständen nachverfolgt werden. Wenn Sie Ihre Meinung später ändern, können Sie die Protokollspeicherung später in den Einstellungen (Seite 69) aktivieren bzw. deaktivieren.

Bitte schauen Sie nur dann auf das Display, wenn es die Verkehrssituation gefahrlos erlaubt. Falls Sie selbst am Steuer sitzen, empfehlen wir Ihnen, die Navigationssoftware vor Fahrtantritt zu verwenden. Planen Sie Ihre Route vor der Abfahrt und bleiben Sie stehen, wenn Sie die Route ändern möchten.

Sie müssen auf die Verkehrsschilder achten und dem Straßenverlauf folgen. Falls Sie von der empfohlenen Route abkommen, ändert Ihre Navigationssoftware die Navigationsanweisungen dementsprechend.

Platzieren Sie Ihr Gerät niemals so, dass es die Sicht des Fahrers beeinträchtigt, sich in der Auslösezone von Airbags befindet oder bei Unfällen Verletzungen verursachen könnte.

Weitere Informationen finden Sie im Endbenutzer-Lizenzvertrag (Seite 83).

## 2 Erste Schritte

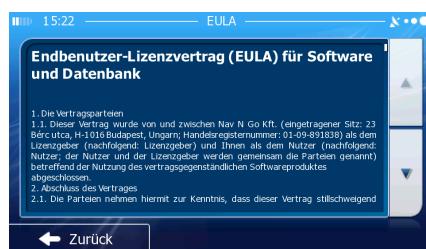
Die Software wurde für den Gebrauch im Fahrzeug bzw. als Fußgänger optimiert. Für die Bedienung benötigen Sie keinen Stift. Sie können die Software ganz leicht mit Ihren Fingern steuern, indem Sie die Schaltflächen und die Karte auf dem Display antippen.

Wenn Sie die Navigationssoftware zum ersten Mal in Gebrauch nehmen, wird der anfängliche Einrichtungsprozess automatisch gestartet. Gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie die gewünschte Sprache für die Benutzeroberfläche. Diese Auswahl können Sie später in den regionalen Einstellungen (Seite 69) ändern.



- Lesen Sie den Endbenutzer-Lizenzvertrag. Tippen Sie auf **OK**, um fortzufahren.



- Der Konfigurationsassistent wird gestartet. Tippen Sie auf **Weiter**, um fortzufahren.
- Wählen Sie die Sprache und die Stimme für die ausgegebenen Sprachanweisungen. Diese Auswahl können Sie später unter Audio und Warnungen (Seite 68) ändern.



- Ändern Sie gegebenenfalls das Zeitformat und die verwendeten Einheiten. Diese Auswahl können Sie später in den regionalen Einstellungen (Seite 69) ändern.



6. Ändern Sie gegebenenfalls die Standardeinstellungen für die Routenplanung. Diese Auswahl können Sie später in den Routeneinstellungen (Seite 75) ändern.



7. Die anfängliche Einrichtung ist nun abgeschlossen. Sie können den Konfigurationsassistenten später über das Einstellungsmenü (Seite 68) erneut aufrufen.
8. Die Software fragt Sie, ob Sie sich die Anleitung ansehen möchten, die Sie mit den wichtigsten Navigationsfunktionen vertraut macht. Tippen Sie auf **Anleitung anzeigen**, um die Funktionen Ihrer Software gleich kennenzulernen. Wenn Sie **Fertig** wählen, können Sie sie zu einem späteren Zeitpunkt ansehen.
9. Sie werden nun gefragt, ob Sie die Erfassung von Nutzungsdaten und GPS-Protokollen durch die Software zulassen möchten, welche zur Verbesserung der Anwendung und der Kartenqualität und -abdeckung eingesetzt werden können. Tippen Sie auf **Ja**, um die anonyme Datenerfassung zu genehmigen, oder deaktivieren Sie diese Option. Sie können diese Funktionen später einzeln in den Einstellungen für die Protokollspeicherung (Seite 81) ein- bzw. ausschalten.

Nach der anfänglichen Einrichtung erscheint das Navigationsmenü und Sie können die Software sofort verwenden.

## 2.1 Navigationsmenü

Sie können vom Navigationsmenü auf alle Bereiche der Software zugreifen.



Sie haben folgende Optionen:

- Tippen Sie auf **Suche**, um Ihr Ziel durch Eingabe einer Adresse oder Auswahl eines interessanten/wichtigen Ortes, einer Stelle auf der Karte oder eines Ihrer Favoriten festzulegen. Sie können auch eines Ihrer letzten Ziele aus dem intelligenten Verlauf wählen, ein Koordinatenpaar eingeben oder den in einem Foto gespeicherten Ort verwenden.
- Tippen Sie auf **Meine Route**, um die Routenparameter und die gesamte Route auf der Karte anzuzeigen. Darüber hinaus können Sie routenbezogene Aktionen durchführen, z. B. Ihre Route bearbeiten oder löschen, einen Ausgangspunkt festlegen, eine alternative Route wählen, bestimmte Routenabschnitte ausschließen, die Navigation simulieren oder das Ziel in Ihren Favoriten speichern.



Mehr...

- Tippen Sie auf **Mehr...**, um die Funktionsweise Ihrer Navigationsssoftware an Ihre individuellen Bedürfnisse anzupassen, die Anleitung zu sehen, Routendemos zu simulieren oder weitere Anwendungen auszuführen.

Karte zeigen

- Tippen Sie auf **Karte zeigen**, um die Navigation auf der Karte zu starten. Die Schaltfläche selbst ist eine Karte im Miniaturformat, die Ihren aktuellen Standort, die empfohlene Route und den umliegenden Kartenbereich in Echtzeit anzeigt. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um die Karte im Vollbildmodus zu sehen.



- Tippen Sie auf **Verkehrsmeldungen**, um die Verkehrsmeldungsübersicht zu öffnen.



- Mit **Power** können Sie die Navigation stoppen und die Software beenden.

## 2.2 Schaltflächen und andere Steuerelemente auf dem Bildschirm

Wenn Sie die Navigationsssoftware verwenden, tippen Sie normalerweise auf Schaltflächen auf dem Touchscreen.

Sie müssen Ihre Auswahl bzw. Änderungen nur bestätigen, wenn die Anwendung neu gestartet oder eine umfangreiche Neukonfiguration durchgeführt werden muss. Eine Bestätigung ist auch erforderlich, bevor Daten oder Einstellungen von Ihnen gelöscht werden. In allen anderen Fällen speichert die Software Ihre Auswahl und übernimmt die neuen Einstellungen, sobald Sie das jeweilige Steuerelement betätigt haben, ohne eine Bestätigung von Ihnen zu verlangen.

Typ	Beispiel	Beschreibung	Verwendung
Schaltfläche	<b>Suche</b>	Tippen Sie darauf, um eine Funktion aufzurufen, eine neue Seite zu öffnen oder einen Parameter festzulegen.	Tippen Sie einmal darauf.
Schaltfläche mit Wert	<b>Blickwinkel Normal</b>	Einige Schaltflächen zeigen den aktuellen Wert eines Feldes oder einer Einstellung an. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um den Wert zu ändern. Nach der Änderung erscheint der neue Wert auf der Schaltfläche.	Tippen Sie einmal darauf.
Symbol	<b>Distanz 16.9 km</b>	Zeigt Statusinformationen an.	Manche Symbole sind gleichzeitig auch eine Schaltfläche. Tippen Sie einmal darauf.

Liste		<p>Wenn mehrere Optionen zur Auswahl stehen, werden diese in einer Liste angezeigt.</p>	<p>Tippen Sie an einer beliebigen Stelle in die Liste und bewegen Sie sie mit Ihrem Finger nach oben oder unten. Je nachdem, wie schnell Sie Ihren Finger bewegen, wird die Liste schneller oder langsamer, nur ein bisschen oder ganz bis zum Ende verschoben.</p> <p>Wahlweise können Sie mit den Schaltflächen  und  umblättern und auf den gewünschten Wert tippen.</p>
Optionsschaltfläche		<p>Wenn nur wenige Auswahlmöglichkeiten zur Verfügung stehen, werden unter Umständen Optionsschaltflächen statt Listen verwendet. Nur ein Wert kann ausgewählt werden.</p>	<p>Tippen Sie auf eine der Schaltflächen, um einen neuen Wert auszuwählen.</p>
Schalter		<p>Wenn es nur zwei mögliche Einstellungen gibt, zeigt ein Häkchen an, ob die Funktion aktiviert ist.</p>	<p>Tippen Sie darauf, um den Schalter ein- oder auszuschalten.</p>
Schieber		<p>Wenn eine Funktion auf verschiedene Werte innerhalb eines Bereichs eingestellt werden kann, zeigt die Software einen Schieberegler an, auf dem Sie den Wert ablesen und festlegen können.</p>	<p>Verschieben Sie den Ziehpunkt, um den Schieber in seine neue Position zu bewegen.</p> <p>Tippen Sie am Schieber auf die Stelle, an der der Ziehpunkt erscheinen soll; er springt sofort dorthin.</p>
Virtuelle Tastatur		<p>Alphabetische und alphanumerische Tastaturen, über die Sie Buchstaben und Zahlen eingeben können.</p>	<p>Jede Taste ist eine Schaltfläche auf dem Touchscreen.</p>

## 2.2.1 Die Tastaturen verwenden

Sie müssen Buchstaben und Zahlen nur eingeben, wenn es unbedingt erforderlich ist. Sie können mit Ihren Fingern auf den Vollbildtastaturen tippen und zwischen verschiedenen Tastaturlayouts umschalten; zum Beispiel zwischen Englisch, Griechisch und numerisch.

Aktion	Anweisung
Auf ein anderes Tastaturlayout umschalten, z. B. von der englischen auf die griechische Tastatur.	 Tippen Sie auf  und wählen Sie das neue Tastaturlayout aus der Liste.
Ihre Eingabe auf der Tastatur korrigieren	 Mit  können Sie nicht erwünschte Zeichen löschen. Tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um einige Zeichen oder auch die gesamte Eingabezeile zu löschen.
Ein Leerzeichen eingeben, z. B. zwischen dem Vor- und Nachnamen oder bei aus mehreren Wörtern bestehenden Straßennamen	Tippen Sie unten in der Bildschirmmitte auf die Schaltfläche  .
Zahlen und Symbole eingeben	 Tippen Sie auf  Technische Änderungen und Irrtum vorbehalten.

## 2.2.2 Mehrmaliges Antippen des Bildschirms

Normalerweise müssen Sie den Touchscreen immer nur einmal berühren. Einige nützliche Funktionen können allerdings nur mit einer Kombination von Fingerbewegungen aufgerufen werden. Diese Aktionen gibt es:

Oben links sehen Sie farbige Punkte, die ein Satellitensymbol umkreisen. Je mehr grüne Punkte zu sehen sind, desto früher wird eine gültige GPS-Position ermittelt.



Wenn eine GPS-Position verfügbar ist, erscheint der Pkw-Zeiger in Farbe und zeigt nun Ihre aktuelle Position an.



Es gibt Schaltflächen und Datenfelder auf dem Bildschirm, die Ihnen beim Navigieren helfen. Während der Navigation werden Routeninformationen auf dem Display angezeigt.

Standardmäßig wird unten rechts nur ein Datenfeld angezeigt. Tippen Sie auf dieses Feld, um alle Routendatenfelder zu sehen.



Tippen Sie auf ein Datenfeld, um die anderen auszublenden und nur das gewählte Feld anzuzeigen. Diese Datenfelder ändern sich je nachdem, ob Sie auf einer aktiven Route navigieren oder es kein festgelegtes Ziel gibt (es ist keine orangefarbene Linie zu sehen).

Folgende Felder sind standardmäßig während einer Fahrt ohne Navigationsanweisungen zu sehen (durch Antippen und Halten können Sie den Wert des betreffenden Feldes ändern):

Feld	Beschreibung
Tempo <b>61 km/h</b>	Zeigt Ihre aktuelle, vom GPS-Empfänger gemeldete Geschwindigkeit an.
Tempolimit <b>70 km/h</b>	Zeigt die auf der aktuellen Straße geltende Geschwindigkeitsbeschränkung an, sofern diese in der Karte gespeichert ist.
Zeit <b>17:11</b>	Zeigt die aktuelle Uhrzeit unter Berücksichtigung der jeweiligen Zeitzone an. Die exakte Zeitangabe stammt von den GPS-Satelliten, während die Zeitzonendaten in der Karte gespeichert sind. Die Zeitzone kann auch in den regionalen Einstellungen manuell festgelegt werden. (Auf Menüseiten wird die aktuelle Zeit immer oben links angezeigt.)

Aktion	Details
Display antippen und halten	<p>Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen und halten Sie sie gedrückt, um Sonderfunktionen aufzurufen:</p> <p> Zurück in Listen und Menüs antippen und halten: Die Kartenanzeige erscheint.</p> <p>Eine der Schaltflächen , , , ,  und  in der Kartenanzeige antippen und halten: Sie können die Karte übergangslos drehen, kippen, vergrößern oder verkleinern.</p> <p> auf Tastaturen antippen und halten: So können Sie mehrere Zeichen rasch löschen.</p> <p> oder  in langen Listen antippen und halten: Sie können fortlaufend umblättern.</p>
Handbewegungen (Halten & Ziehen)	<p>Sie müssen das Display nur in folgenden Fällen halten und ziehen:</p> <p>Um den Regler auf einem Schieber zu verschieben.</p> <p>Um eine Liste durchzusehen: Tippen Sie an einer beliebigen Stelle in die Liste und bewegen Sie sie mit Ihrem Finger nach oben oder unten. Je nachdem, wie schnell Sie Ihren Finger bewegen, wird die Liste schneller oder langsamer, nur ein bisschen oder ganz bis zum Ende verschoben.</p> <p>Um die Karte im Ansichtsmodus zu verschieben: Tippen Sie in die Karte und bewegen Sie sie in die gewünschte Richtung.</p>

## 2.3 Kartenanzeige

### 2.3.1 Auf der Karte navigieren

Die Kartenanzeige ist die am häufigsten verwendete Programmseite Ihrer Software.

Auf dem Startbildschirm dem Navigationsmenü wird eine kleine, in Echtzeit aktualisierte Karte als Teil der Schaltfläche angezeigt.



Tippen Sie auf , um diese Miniaturkarte zu vergrößern und die Kartenanzeige zu öffnen.

Auf dieser Karte sind die aktuelle Position (der Pkw-Zeiger, standardmäßig ein blauer Pfeil), die empfohlene Route (eine orangefarbene Linie) und der umliegende Kartenbereich zu sehen.

Wenn es keine GPS-Position gibt, ist der Pkw-Zeiger durchsichtig. Er zeigt Ihre letzte bekannte Position an.

Folgende Datenfelder sind standardmäßig beim Navigieren einer Route zu sehen (durch Antippen und Halten können Sie den Wert des betreffenden Feldes ändern):

Feld	Beschreibung
Distanz <b>16.9 km</b>	Gibt die Entfernung an, die Sie noch auf der Route zurücklegen müssen, bevor Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen.
Verbleibende Zeit <b>0:16</b>	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten an, wie lange Sie noch bis zum endgültigen Ziel Ihrer Route brauchen werden. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden auch frühere Verkehrsdaten und Verkehrsmuster berücksichtigt.  Beider Berechnung werden vom TMC-System gemeldete Verkehrsverzögerungen berücksichtigt, wenn diese Ihre Route betreffen. Diese Berechnung ist allerdings nur in wenigen Fällen genau.
Ankunftszeit <b>17:22</b>	Zeigt anhand der für die verbleibenden Abschnitte der Route verfügbaren Daten Ihre voraussichtliche Ankunftszeit am endgültigen Ziel der Route an. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden auch frühere Verkehrsdaten und Verkehrsmuster berücksichtigt.  Beider Berechnung werden vom TMC-System gemeldete Verkehrsverzögerungen berücksichtigt, wenn diese Ihre Route betreffen. Diese Berechnung ist allerdings nur in wenigen Fällen genau.

## 2.3.2 Positionsanzeiger

### 2.3.2.1 Pkw-Zeiger und „Lock-on-Road“ (auf der Straße fixieren)

Wenn Ihre GPS-Position bekannt ist, markiert die Software Ihren aktuellen Standort mit dem Pkw-Zeiger. Dieser Zeiger ist standardmäßig ein blauer Pfeil, aber Sie können das Symbol in den Einstellungen ändern.

Die genaue Position des Pkw-Zeigers hängt vom bei der Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyp ab. Der Fahrzeugtyp kann in den Routeneinstellungen ausgewählt werden (Seite 75).

- Wenn Sie den Fußgängermodus wählen: Der Pkw-Zeiger befindet sich auf Ihrer exakten GPS-Position. Die Ausrichtung des Symbols zeigt die Richtung an, in die Sie sich gerade bewegen.
- Wenn Sie eines der Fahrzeuge wählen: Der Pkw-Zeiger zeigt unter Umständen nicht Ihre genaue GPS-Position und Bewegungsrichtung an. Wenn es in der Nähe Straßen gibt, wird er auf der nächstgelegenen Straße fixiert, um GPS-Positionierungsfehler zu unterdrücken, und die Symbolrichtung wird an der Straße ausgerichtet.

### 2.3.2.2 Ausgewählter Punkt (Cursor) und ausgewähltes Objekt auf der Karte

Sie können einen Punkt auf der Karte wie folgt markieren:

- Tippen Sie während der Navigation in die Karte.
- Tippen Sie in die Karte, wenn Sie nach einer Suche dazu aufgefordert werden, Ihr Ziel zu bestätigen.
- Tippen Sie im Menü Auf Karte suchen in die Karte (Seite 46).

Wenn ein Kartenpunkt ausgewählt ist, erscheint der Cursor am markierten Punkt in der Karte. Der Cursor wird als



leuchtender roter Punkt ( ) angezeigt, der bei jedem Maßstab gut sichtbar ist.

Sie können die Cursorposition als Routenziele oder neuen Warnpunkt verwenden, nach POIs in der Nähe suchen oder sie in den Favoriten speichern.

Auch einige Objekte auf der Karte können ausgewählt werden. Wenn Sie das Symbol eines POIs oder Warnpunktes in der Karte antippen, wird dieses Objekt ausgewählt (mit einem roten Kreis umrandet) und Sie können Informationen dazu abrufen oder es als Routenpunkt verwenden.

## 2.3.3 Objekte auf der Karte

### 2.3.3.1 Straßen

Die von Ihrer Software angezeigten Straßen sehen ähnlich wie gedruckte Straßenkarten aus. Aus ihrer Farbe und Breite können Sie schließen, wie wichtig die Straße ist: Dadurch können Sie ganz leicht eine Autobahn von einer kleineren Straße unterscheiden.

### 2.3.3.2 Abzweigungsvorschau und nächste Straße

Beim Navigieren einer Route werden im oberen Bereich der Kartenanzeige Informationen über das nächste Ereignis auf Ihrer Route (Fahrmanöver) und die nächste Straße bzw. die nächste Stadt/den nächsten Ort angezeigt.



Oben links gibt es ein Feld, das das nächste Fahrmanöver ankündigt. Sie sehen sowohl die Art des Ereignisses (Wenden, Kreisverkehr, Abfahren von der Autobahn usw.) als auch seine Entfernung von der aktuellen GPS-Position.

Wenn auf das erste Fahrmanöver bald ein zweites folgt, wird die Art des übernächsten Manövers als kleineres Symbol angezeigt. Wenn nicht, ist nur das nächste Fahrmanöver zu sehen.



Die meisten dieser Symbole sind sehr leicht verständlich. In der folgende Tabelle finden Sie einige der häufig angezeigten Ereignisse auf der Route. In beiden Feldern werden die gleichen Symbole verwendet:

Symbol	Beschreibung
	Links abbiegen.
	Rechts abbiegen.
	Umkehren.
	Leicht rechts abbiegen.
	Scharf links abbiegen.
	Links halten.
	Auf der Kreuzung geradeaus weiterfahren.
	Im Kreisverkehr links abbiegen, 3. Ausfahrt (nächstes Fahrmanöver).
	In den Kreisverkehr einfahren (übernächstes Fahrmanöver).
	Auf die Autobahn auffahren.
	Die Autobahn verlassen.
	Auf die Fähre auffahren.
	Von der Fähre abfahren.
	Ein Wegpunkt naht.
	Ihr Ziel naht.

### 2.3.3.3 Spurdaten und Verkehrsschilder

Bei der Navigation auf mehrspurigen Straßen ist es wichtig, auf der richtigen Spur zu fahren, um der empfohlenen Route folgen zu können. Wenn in der Karte Spurdaten gespeichert sind, zeigt die Software die Spuren und die jeweilige Fahrtrichtung mit kleinen Pfeilen unten in der Karte an. Die hervorgehobenen Pfeile zeigen die Spuren an, auf denen Sie sich einordnen müssen.

Wenn zusätzliche Informationen verfügbar sind, werden die Pfeile durch Verkehrsschilder ersetzt. Die Schilder werden oben in der Karte angezeigt. Die Farbe und das Aussehen der Schilder ähnelt echten Straßenschildern, die über oder neben der Straße angebracht sind. Sie zeigen die möglichen Ziele und die Nummer der Straße, zu der die betreffende Spur führt, an.

Im Fahrmodus (ohne empfohlene Route) sehen alle Schilder ähnlich aus. Während der Navigation wird nur jenes Schild in kräftigen Farben dargestellt, das Sie zur empfohlenen Spur bzw. den empfohlenen Spuren führt; alle anderen sind dunkler.



### 2.3.3.4 Kreuzungsübersicht

Wenn Sie sich einer Autobahnabfahrt oder einer komplizierten Kreuzung nähern und entsprechende Informationen verfügbar sind, wird die Karte durch eine 3D-Ansicht der Kreuzung ersetzt. Die Spuren, auf denen Sie sich einordnen müssen, werden mit Pfeilen gekennzeichnet. Sofern vorhanden, werden unter Umständen auch Verkehrsschilder angezeigt.



### 2.3.3.5 Arten von 3D-Objekten

Ihre Navigationssoftware unterstützt folgende Arten von 3D-Objekten:

Typ	Beschreibung
3D-Gelände	Die 3D-Geländedaten zeigen Ihnen beim Betrachten der Karte in 2D Änderungen im Gelände oder der Seehöhe an. Sie werden bei der Navigation zum Zeichnen der Route in 3D herangezogen. Auf der 3D-Karte werden Hügel und Berge im Hintergrund angezeigt, während sie auf der 2D-Karte in Farbe und mit Schattierungen dargestellt sind.
Hochstraßen	Komplexe Kreuzungen und von anderen Straßen abgehobene Straßen (z. B. Überführungen und Brücken) werden in 3D angezeigt.
3D-Orientierungspunkte	Orientierungspunkte sind künstlerische Darstellungen von auffallenden oder bekannten Objekten in 3D.

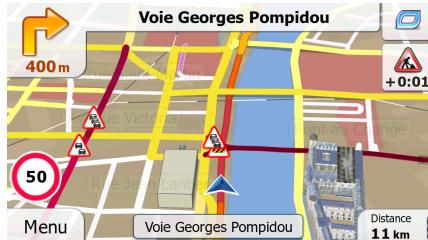
### 2.3.3.6 Bestandteile der aktiven Route

Ihre Navigationssoftware stellt die Route auf folgende Art und Weise dar:

Symbol	Name	Beschreibung
	Aktuelle GPS-Position und Ausgangspunkt	<p>Ihre aktuelle Position auf der Karte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Im Fußgängermodus ist das die genaue GPS-Position.</li> <li>• Wenn für die Routenberechnung ein Fahrzeug ausgewählt wurde und es in der Nähe Straßen gibt, wird das Symbol auf der nächstgelegenen Straße fixiert.</li> </ul> <p>Wenn die GPS-Position verfügbar ist, beginnt die Route bei der aktuellen Position. Wenn es keine gültige GPS-Position gibt, verwendet Ihre Navigationssoftware die letzte bekannte GPS-Position als Ausgangspunkt.</p>
	Wegpunkt (Zwischenziel)	Ein Zwischenstopp auf der Route, bevor Sie Ihr endgültiges Ziel erreichen.
	Ziel (Endpunkt)	Das endgültige Ziel Ihrer Route.
	Routenfarbe	Die Route ist dank ihrer Farbe immer gut auf der Karte sichtbar, sowohl im Farbprofil für den Tag- als auch den Nachtmodus.
	Von der Navigation ausgeschlossene Straßen	Sie können festlegen, ob Sie bestimmte Straßenarten verwenden oder meiden möchten. Wenn es allerdings nicht möglich ist, dass Ihre Navigationssoftware solche Straßen meidet, werden sie in die Routenplanung mit einbezogen und in einer anderen Farbe als der Rest der Route angezeigt.
	Von Verkehrsmeldungen betroffene Straßen	Es werden Informationen zu Vorfällen empfangen, die Straßenabschnitte auf Ihrer Route betreffen könnten. Diese Straßen werden in einer anderen Farbe angezeigt, und neben der Route sind kleine Symbole zu sehen, die die Art des Vorfalls ankündigen.

### 2.3.3.7 Verkehrsmeldungen

Von Verkehrsmeldungen betroffene Straßenabschnitte werden auf der Karte in einer anderen Farbe dargestellt. Kleine Symbole über der Straße verdeutlichen die Art des Vorfalls:



Tippen Sie auf  um die Verkehrsmeldungsübersicht zu öffnen.



Tippen Sie auf  Liste der Meldungen, um die Liste der Verkehrsmeldungen zu öffnen:



Tippen Sie nun auf einen beliebigen Listeneintrag, um nähere Informationen dazu zu sehen und den betroffenen Straßenabschnitt in voller Länge auf der Karte anzuseigen:



Hinweis! Wenn es auf der empfohlenen Route Vorfälle gibt, für die die Anwendung keine

Umleitung berechnet hat, können Sie über das Symbol eine Liste mit wichtigen Verkehrsmeldungen aufrufen und diese auf einen Blick überprüfen.

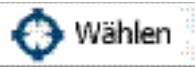
### 2.3.4 Die Karte verändern

Tippen Sie während der Navigation an einer beliebigen Stelle in die Karte, um sie genauer zu betrachten. Die Karte folgt dann nicht mehr Ihrer aktuellen Position (d. h. der Pkw-Zeiger □ standardmäßig ein blauer Pfeil □ ist nicht mehr auf dem Bildschirm fixiert) und es erscheinen Steuerelemente, mit denen Sie die Kartenansicht leichter ändern können.



Aktion	Schaltfläche(n)	Beschreibung
Die Karte durch Halten & Ziehen verschieben	Keine Schaltflächen	Sie können die Karte in eine beliebige Richtung verschieben: Tippen Sie in die Karte und halten Sie sie gedrückt, um sie mit Ihrem Finger in die gewünschte Richtung zu bewegen.
Vergrößern und verkleinern		<p>Sie können einstellen, in welchem Maßstab die Karte auf dem Bildschirm angezeigt werden soll. Ihre Navigationssoftware verwendet Vektorkarten von höchster Qualität, sodass Sie die Karte immer mit optimiertem Inhalt in unterschiedlichen Maßstäben betrachten können. Straßennamen und andere Textstellen werden immer in der gleichen Schriftgröße und niemals auf dem Kopf stehend angezeigt, und Sie sehen nur so viele Straßen und Objekte wie nötig. Auf der 3D-Karte gibt es einen Höchstwert für die Maßstabsänderung. Wenn Sie die Karte darüber hinaus verkleinern, wechselt die Software in den 2D-Betrachtungsmodus.</p> <p>Tippen Sie einmal auf die Schaltfläche, um die Ansicht in großen Schritten zu ändern, oder tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um sie fortlaufend und übergangslos zu ändern.</p>
Nach oben und unten kippen		<p>Sie können den vertikalen Betrachtungswinkel der Karte im 3D-Modus ändern. Tippen Sie einmal auf die Schaltfläche, um die Ansicht in großen Schritten zu ändern, oder tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um sie fortlaufend und übergangslos zu ändern.</p>

(D)

Nach links und rechts drehen		Sie können den horizontalen Betrachtungswinkel der Karte ändern. Tippen Sie einmal auf die Schaltfläche, um die Ansicht in großen Schritten zu ändern, oder tippen Sie auf die Schaltfläche und halten Sie sie gedrückt, um sie fortlaufend und übergangslos zu ändern.
2D- oder 3D-Ansicht	 	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um zwischen dem 3D-Blickwinkel und einer 2D-Ansicht aus der Vogelperspektive umzuschalten.
Kompass im 2D-Kartenmodus		Der Kompass zeigt immer Norden an. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um zur Nordausrichtung zu wechseln, und tippen Sie dann erneut darauf, um die Karte wieder in die vorige Richtung zu drehen.
Kompass im 3D-Kartenmodus		Der Kompass zeigt immer Norden an. Tippen Sie auf die Schaltfläche, um zur Nordausrichtung zu wechseln, und tippen Sie dann erneut darauf, um die Karte wieder in die vorige Richtung zu drehen.
Ortsinfo		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um ein neues Fenster mit Informationen zum ausgewählten Kartenpunkt, dem Cursor, zu öffnen.
Zur normalen Navigation zurückkehren		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Karte zurückzubewegen, sodass sie wieder Ihrer aktuellen GPS-Position folgt. Die automatische Kartendrehung wird auch wieder aktiviert.  Die Schaltflächen zum Ändern der Karte werden ausgeblendet und die Navigation wird fortgesetzt.
Weitere Optionen		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um eine Liste mit Zusatzfunktionen zu öffnen – Sie können beispielsweise den Cursor in Ihren Favoriten speichern oder rund um den Cursor nach POIs suchen.
Ziel wählen		Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um den Cursor als Ihr neues Ziel zu wählen. Die Route wird automatisch berechnet.

### 2.3.5 Schnellzugriff

Im Menü „Schnellzugriff“ finden Sie eine Reihe von Steuerelementen und Funktionen, die während der Navigation oft benötigt werden. Es kann über die Schaltfläche  direkt von der Kartenanzeige aus geöffnet werden. Es gibt mehr Funktionen als die Anzahl der Schaltflächen im Menü. In den Einstellungen können Sie die gewünschten Funktionen für die einzelnen Schaltflächen wählen (Seite 83). Folgende Optionen sind verfügbar:

Das Menü wird nach einigen Sekunden Inaktivität bzw. durch Antippen von  geschlossen. Das Menü wird auch geschlossen, wenn Sie einfache Steuerelemente wie etwa die Stummschaltung betätigen. In allen anderen Fällen wird beim Antippen einer Schaltfläche ein neues Fenster mit Optionen geöffnet. Die meisten dieser Funktionen sind Shortcuts; d. h. sie ersetzen eine längere Bedienungsabfolge. Sie sind über das Menüsyste zugänglich.



Schaltfläche	Beschreibung	Shortcut für
Schieber für die Gesamtlautstärke	Dieser Schieber passt die Lautstärke des Gerätes an. Dies betrifft alle Töne, die die Anwendung ausgibt.	Mehr / Einstellungen / Audio und Warnungen / Lautstärke / Schieber für die Gesamtlautstärke
 	Dieser Schalter schaltet alle Töne des Gerätes auf stumm. Tippen Sie erneut darauf, um die Töne wieder zu aktivieren.	Mehr / Einstellungen / Audio und Warnungen / Lautstärke / Schalter für die Gesamtlautstärke
 Schnellsuche Unterwegs	Diese Funktion ermöglicht es Ihnen, nach einem POI entlang Ihrer Route bzw. in der Nähe Ihres aktuellen Standortes zu suchen, wenn es keine Route gibt.	Suche / POIs suchen / Schnellsuche
 Favoriten	Diese Schaltfläche öffnet die Liste Ihrer Favoriten	Suche / Favoriten (Seite 46)
 Letzte Ziele	Diese Schaltfläche öffnet die Liste der letzten Ziele. Sie können eines Ihrer früheren Ziele auswählen.	Suche / Letzte Ziele (Seite 48)
 Route ändern	Diese Schaltfläche öffnet die Routenbearbeitungsfunktion	Meine Route / Route ändern
 Routeneinstellungen	Diese Schaltfläche öffnet die routenbezogenen Einstellungen.	Diese Schaltfläche öffnet die Routenbearbeitungsfunktion
 Karteneinstellungen	Diese Schaltfläche öffnet die kartenbezogenen Einstellungen.	Mehr / Einstellungen / Karteneinstellungen
 Wo bin ich?	Diese Schaltfläche öffnet eine spezielle Seite mit Informationen zur aktuellen Position und einer Schaltfläche für die Suche nach Notfall- oder Pannenhilfe in Ihrer Nähe. Einzelheiten hierzu finden Sie im nächsten Kapitel.	n.v.
 Route löschen	Diese Schaltfläche annulliert die Route und beendet die Navigation. Bei vorhandenen Wegpunkten ist an ihrer Stelle die folgende Schaltfläche zu sehen.	Meine Route / Route löschen
 Nächsten Wegpunkt löschen	Mit dieser Schaltfläche können Sie den nächsten Wegpunkt in der Route auslassen.	n.v.

 Übersicht	Diese Schaltfläche öffnet eine 2D-Karte in einem geeigneten Maßstab, um die gesamte Route anzuzeigen.	Meine Route / Übersicht
 Visuelle Anweisungen	Diese Schaltfläche öffnet die Einstellungsseite für die visuellen Anweisungen.	Mehr / Einstellungen / Visuelle Anweisungen
 Verkehr	Diese Schaltfläche öffnet die Verkehrsmeldungsübersicht.	Im Navigationsmenü oder in der Kartenanzeige auf das Verkehrssymbol tippen.
 Zu vermeiden	Diese Schaltfläche ermöglicht es Ihnen, einen Teil der empfohlenen Route zu umgehen.	Meine Route / Zu vermeiden
 Fahrtenübersicht	Diese Schaltfläche öffnet die Fahrtenübersicht, in der Sie Ihre zuvor gespeicherten Fahrten- und Routenaufzeichnungen verwalten können.	Mehr / Fahrtenübersicht
 Reiseplan	Diese Schaltfläche öffnet die Liste der Fahrmanöver (den Reiseplan).	Während der Navigation oben in die Kartenanzeige tippen.
 Route speichern	Mit dieser Funktion können Sie die aktive Route für später speichern.	Meine Route / Mehr / Route speichern
 Route laden	Mit dieser Funktion können Sie die aktive Route durch eine zuvor gespeicherte Route ersetzen.	Meine Route / Mehr / Route laden
 POIs suchen	Mit dieser Funktion können Sie auf verschiedene Arten nach interessanten/wichtigen Orten suchen.	Suche / POIs suchen
 Navigation simulieren	Diese Schaltfläche öffnet die Kartenanzeige und startet eine Simulation der aktiven Route.	Meine Route / Mehr / Navigation simulieren
 Musikspieler	Diese Schaltfläche ruft den Musikspieler auf	Mehr / Musikspieler
 GPS-Info	Diese Schaltfläche öffnet die Seite mit den GPS-Informationen, auf der die Satellitenpositionen und die Signalstärke zu sehen sind.	Bei fehlendem GPS-Empfang oben in die Kartenanzeige tippen

### 2.3.6 Details zur aktuellen Position abrufen (Wo bin ich?)

Diese Seite kann über das Menü „Schnellzugriff“ aufgerufen werden und enthält Informationen zu Ihrer aktuellen Position (bzw. zur letzten bekannten Position, wenn es keinen GPS-Empfang gibt) sowie eine Schaltfläche, um nach hilfreichen Orten in Ihrer Nähe zu suchen.



Informationen auf dieser Seite:

- : Breite und Länge (Koordinaten Ihrer aktuellen Position im WGS84-Format).
- : Höhe (vom GPS-Empfänger stammende Informationen zur aktuellen Seehöhe – oft ungenau).
- : Hausnummer links von Ihnen.
- : Hausnummer rechts von Ihnen.

• In der Bildschirmmitte sehen Sie, ob es sich um Ihre aktuelle Position handelt bzw. wann die Position das letzte Mal aktualisiert wurde.

• Die Adresse (sofern verfügbar) der aktuellen Position wird ebenfalls unten auf dem Bildschirm angezeigt.

Auf dieser Seite können Sie außerdem einige Aktionen ausführen:

Tippen Sie auf , um die aktuelle Position in Ihren Favoriten zu speichern.

Sie können rund um Ihren aktuellen Standort auch nach Hilfe suchen. Tippen Sie auf , um eine neue Seite für die Schnellsuche zu öffnen:

Sie können rund um Ihre aktuelle Position bzw. die letzte bekannte Position nach den folgenden Diensten suchen:

- Werkstatt  
Hier in der Nähe : Werkstätten und Pannenhilfe
- Gesundheit  
Hier in der Nähe : Ärzte und Notfallversorgung
- Polizei  
Hier in der Nähe : Polizeiwachen
- Tankstellen  
Hier in der Nähe : Tankstellen

Tippen Sie auf eine der Schaltflächen, wählen Sie einen Ort aus der Liste und navigieren Sie dorthin.

### 3 Navigation

Sie können Ihre Route auf verschiedene Arten erstellen:

- Wenn Sie eine Route sofort navigieren wollen, können Sie das Ziel festlegen und gleich mit der Navigation beginnen (normale Navigation).
- Sie haben auch die Möglichkeit, eine Route unabhängig von Ihrer aktuellen GPS-Position oder sogar ohne GPS-Empfang zu planen. (Dazu müssen Sie den GPS-Empfänger ausschalten und unter „Meine Route“ > „Route ändern“ durch Antippen des Fahnsymbols an der aktuellen Position einen neuen Ausgangspunkt festlegen.)

Sie können Routen mit mehreren Zielen planen. Legen Sie das erste Ziel fest. Wählen Sie dann ein zweites Ziel und fügen Sie es in Ihre Route ein, um eine Route mit mehreren Zielen zu erstellen. Sie können beliebig viele Ziele zu Ihrer Route hinzufügen.

#### 3.1 Das Ziel einer Route wählen

Die Software bietet Ihnen verschiedene Möglichkeiten, wie Sie Ihr Ziel wählen können:

- Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben, zum Beispiel einen Straßennamen ohne Hausnummer oder die Namen zweier sich kreuzender Straßen (Seite 32).
- Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben (Seite 34). Auf diese Art und Weise müssen Sie nicht den Namen des Ortes wählen, und auch die Suche nach den Straßennamen könnte schneller gehen.
- Einen gespeicherten interessanten/wichtigen Ort als Ziel wählen (Seite 36).
- Mit der Funktion „Auf Karte suchen“ einen Punkt auf der Karte wählen (Seite 46).
- Einen zuvor gespeicherten Favoriten verwenden (Seite 46).
- Einen Ort aus der Liste der letzten Ziele wählen (Seite 48).
- Die Koordinaten eines Ziels eingeben.
- Den Aufnahmeort eines Fotos verwenden.

##### 3.1.1 Eine Adresse oder einen Teil davon eingeben

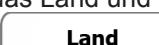
Wenn Ihnen zumindest ein Teil der Adresse bekannt ist, so ist dies der schnellste Weg, das Ziel Ihrer Route festzulegen.

Auf dieser Seite können Sie eine Adresse finden, indem Sie Folgendes eingeben:

- genaue Adresse einschließlich Hausnummer
- Stadtzentrum oder Ortsmitte
- Kreuzung
- Mittelpunkt einer Straße
- eine der obigen Angaben (egal welche), wenn Sie zuerst nach der Postleitzahl suchen

###### 3.1.1.1 Eine Adresse eingeben

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Adresse als Ihr Ziel einzugeben:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:  Suche,  Adresse suchen.
3. Die Software schlägt Ihnen standardmäßig das Land und den Ort vor, in dem Sie sich gerade befinden. Tippen Sie bei Bedarf auf  Land, geben Sie die ersten Buchstaben des Ländernamens über die Tastatur ein und wählen Sie ein Land aus der Liste.



4. Wählen Sie gegebenenfalls eine neue Stadt bzw. einen neuen Ort:

a. Tippen Sie auf **Stadt**.

b. Beginnen Sie, den Namen der Stadt/des Ortes über die Tastatur einzutippen.

c. So finden Sie die gesuchte Stadt bzw. den gesuchten Ort:

- Der wahrscheinlichste Treffer wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf .
- Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf Ergebnisse , um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Stadt bzw. den Ort aus der Liste.



5. Geben Sie den Straßennamen ein:

**Straße**

a. Tippen Sie auf **Straße**.

b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.

c. So können Sie die gesuchte Straße finden:

- Der am ehesten zutreffende Straßenname wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf .
- Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf Ergebnisse , um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Straße aus der Liste.



6. Geben Sie die Hausnummer ein:

- a. Tippen Sie auf **<Hausnummer>**.  
Geben Sie die Hausnummer über die Tastatur ein.  
(Zur Eingabe von Buchstaben tippen Sie bitte auf **123** ).
- b. Tippen Sie auf **✓ OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.  
(Wenn die eingegebene Hausnummer nicht gefunden werden kann, wird der Mittelpunkt der Straße als Ziel gewählt.)



7. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ) wird an die neuen Stelle angezeigt.  
Tippen Sie auf **→ Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **← Zurück** um ein anderes Ziel zu wählen.



8. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **→ Los!**



#### Tipp!

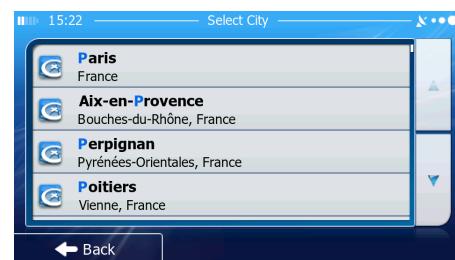
Wenn Sie wissen, dass Sie dieses Ziel häufiger verwenden werden, können Sie es vor dem Bestätigen mit in die Liste Ihrer Favoriten aufnehmen: Tippen Sie auf **→ Weiter** und dann auf **Mehr**, geben Sie einen Namen für den neuen

Favoriten ein und speichern Sie den Ort mit **Als Favorit speichern**. Sie kehren automatisch zur Karte mit dem Ziel im Mittelpunkt zurück. Nun können Sie mit der Navigation beginnen.

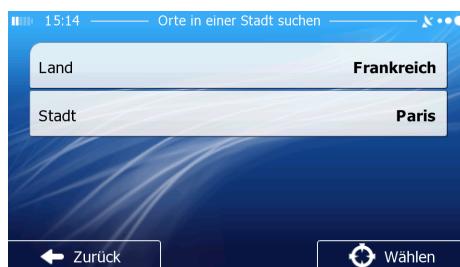
### 3.1.1.2 Den Mittelpunkt einer Straße als Ziel wählen

Wenn keine Hausnummer verfügbar ist, können Sie zum Mittelpunkt einer Straße navigieren:

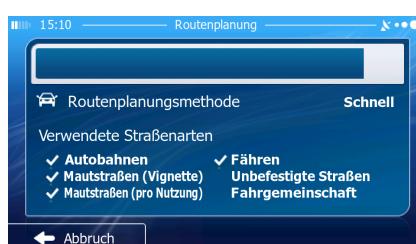
1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf **Menu**, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen: **Suche**, **Find Address**.
3. Ändern Sie ggf. das Land und den Ort wie zuvor beschrieben.
4. Geben Sie den Straßennamen ein:
  - a. Tippen Sie auf **Straße**.
  - b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.
  - c. So können Sie die gesuchte Straße finden:
    - Der am ehesten zutreffende Straßenname wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf .
    - Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf **Results**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Straße aus der Liste.



5. Tippen Sie auf **Stadt wählen**, anstatt die Hausnummer einzugeben. Der Mittelpunkt der Straße wird als Ziel ausgewählt.



6. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor () wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Zurück**, um ein anderes Ziel zu wählen.
7. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route.



### 3.1.1.3 Eine Kreuzung als Ziel wählen

Gehen Sie wie folgt vor, um eine Adresse als Ihr Ziel einzugeben:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf **Menü**, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen: **Suche** , **Find Address**
3. Ändern Sie ggf. das Land und den Ort wie zuvor (Seite 32) beschrieben.
4. Geben Sie den Straßennamen ein:  
**Straße**  
 a. Tippen Sie auf .  
 b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.  
 c. So können Sie die gesuchte Straße finden:
  - Der am ehesten zutreffende Straßenname wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum Auswählen auf .
  - Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffen den Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf **Ergebnisse** , um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Straße aus der Liste.



5. Geben Sie den Namen der Querstraße ein:

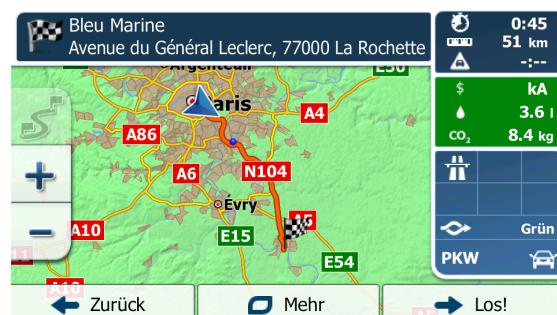
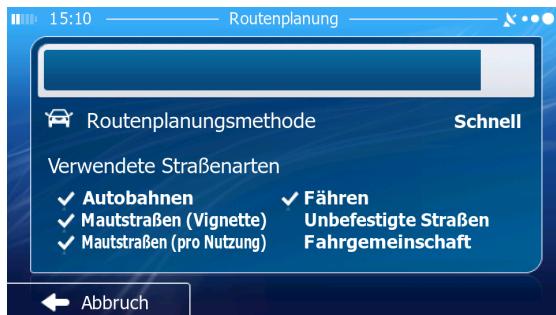
1. Tippen Sie auf **<Querstraße>**.
- Wenn es nur wenige Querstraßen gibt, werden diese sofort aufgelistet.
- Wenn die Straße länger ist, erscheint eine Tastatur auf dem Display. Beginnen Sie, den Namen der Querstraße über die Tastatur einzutippen. Sobald alle auf Ihre Eingabe zutreffenden Straßennamen auf eine Seite passen, wird die Liste automatisch angezeigt. Treffen Sie Ihre Auswahl aus der Liste.



6. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen

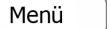
Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ! ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter** , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Zurück** , um ein anderes Ziel zu wählen.

7. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf „ Mehr“ um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit „ Los!“.



### 3.1.1.4 Das Zentrum einer Stadt/eines Ortes als Ziel wählen

Das Stadt-/Ortszentrum ist nicht der geographische Mittelpunkt eines Ortes, sondern ein von den Entwicklern der Karte ausgewählter Punkt. In einer kleinen Stadt oder einem Dorf ist das normalerweise die wichtigste Kreuzung; in größeren Städten eine der wichtigsten Kreuzungen.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf „ Menü“, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen: „ Suche“ und „ Find Address“.
3. Ändern Sie ggf. das Land wie zuvor (Seite 32) beschrieben.
4. Wählen Sie die Zielstadt bzw. den Zielort:
  - a. Tippen Sie auf „ Stadt“.
  - b. Beginnen Sie, den Namen der Stadt/des Ortes über die Tastatur einzutippen.
  - c. So finden Sie die gesuchte Stadt bzw. den gesuchten Ort:
    - Der wahrscheinlichste Treffer wird immer im Eingabefeld angezeigt.
    - Tippen Sie zum Auswählen auf .
    - Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zu treffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben (tippen Sie auf „ Results“, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird). Wählen Sie die Stadt bzw. den Ort aus der Liste.



5. Tippen Sie auf  Stadt wählen , anstatt den Namen der Straße einzugeben. Daraufhin wird das Zentrum der angezeigten Stadt bzw. die Ortsmitte als Ihr Routenziel ausgewählt.



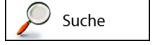
6. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor () wird an der neuen Stelle an gezeigt. Tippen Sie auf  Weiter , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf  Zurück , um ein anderes Ziel zu wählen.
7. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf  Mehr , um Routenparameter zu ändern, oder starten  Los! Sie die Navigation mit .



### 3.1.1.5 Eine Adresse über eine Postleitzahl eingeben

Sie können alle der oben angeführten Adresssuchen durch Eingabe der Postleitzahl anstelle des Ortsnamens durchführen. Hier ein Beispiel mit einer kompletten Adresse:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü , um zum Navigationsmenü zurückzukehren.

2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:  Suche ,  Find Address

3. Ändern Sie ggf. das Land wie zuvor (Seite 28) beschrieben.  
4. Wählen Sie eine neue Stadt/einen neuen Ort anhand der Postleitzahl:

- a. Tippen Sie auf  Stadt .

- b. Tippen Sie auf  123 , um das Ziffernfeld zu öffnen.  
c. Beginnen Sie mit der Eingabe der Postleitzahl.  
d. So finden Sie die gesuchte Stadt bzw. den gesuchten Ort:  
• Die am ehesten zutreffende Postleitzahl wird immer im Eingabefeld angezeigt.  
Tippen Sie zum Auswählen auf  .  
• Wenn die gewünschte Postleitzahl nicht angezeigt wird, können Sie durch Antippen von die Liste der Suchergebnisse öffnen. Wählen Sie die Postleitzahl aus der Liste.

5. Geben Sie den Straßennamen ein:

a. Tippen Sie auf **Straße**.

b. Beginnen Sie, den Straßennamen über die Tastatur einzutippen.

c. So können Sie die gesuchte Straße finden:

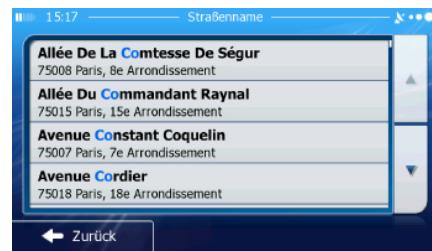
- Der am ehesten zutreffende Straßennname wird immer im Eingabefeld angezeigt. Tippen Sie zum

Auswählen auf .

- Wenn es sich dabei nicht um den gewünschten Namen handelt, werden die auf die Zeichenfolge zutreffenden Namen in einer Liste angezeigt, nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben

(tippen Sie auf **Results**, um die Ergebnisliste aufzurufen, bevor sie automatisch angezeigt wird).

Wählen Sie die Straße aus der Liste.



6. Geben Sie die Hausnummer ein:

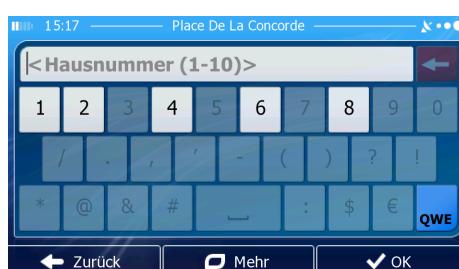
**<Hausnummer>**

a. Tippen Sie auf **<Hausnummer>**

b. Geben Sie die Hausnummer über die Tastatur ein.

(Zur Eingabe von Buchstaben tippen Sie bitte auf **QWE** ).

c. Tippen Sie auf **✓ OK**, um die Eingabe der Adresse abzuschließen.  
(Wenn die eingegebene Hausnummer nicht gefunden werden kann, wird der Mittelpunkt der Straße als Ziel gewählt.)



7. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer ande-

ren Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen

Sie auf **→ Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **⬅ Zurück**, um ein anderes Ziel zu wählen.

8. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten

Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **→ Los!**.

### 3.1.1.6 Tipps für die schnelle Eingabe von Adressen

- Wenn Sie den Namen einer Stadt/eines Ortes oder einer Straße eingeben:
- Es werden nur jene Buchstaben auf der Tastatur angezeigt, die in den möglichen Suchergebnissen enthalten sind. Alle anderen Buchstaben sind inaktiv.
- Während der Eingabe wird immer das am ehesten zutreffende Suchergebnis im Eingabefeld angezeigt. Wenn das vorgeschlagene Ergebnis stimmt, können Sie es mit auswählen.

- Tippen Sie auf  , nachdem Sie einige Buchstaben eingegeben haben, um jene Einträge aufzulisten, die die angegebenen Zeichen enthalten.
- So können Sie eine Kreuzung schneller finden:
- Suchen Sie zuerst nach der Straße mit dem selteneren oder ungewöhnlicheren Namen; Sie müssen weniger Buchstaben eingeben, um sie zu finden.
- Wenn eine der Straßen kürzer ist, suchen Sie zuerst nach dieser Straße. Dann können Sie die zweite Straße schneller finden.
- Sie können sowohl nach Straßennamen als auch nach der Art der Straße suchen. Wenn ein und dasselbe Wort in mehreren Namen enthalten ist, zum Beispiel gefolgt von „Straße“, „Gasse“ und „Platz“, kommen Sie schneller zu Ihren Suchergebnissen, wenn Sie den ersten Buchstaben der Straßenart eingeben. So ergibt zum Beispiel die Suche nach „Wi P“ Wiener Platz und ignoriert alle Wiener Gassen und Wiener Straßen.
- Darüber hinaus können Sie auch innerhalb von Postleitzahlen suchen. Da Postleitzahlen nur aus wenigen Zeichen bestehen, ist diese Methode üblicherweise schneller als die Eingabe des Städte- oder Ortsnamens.

### 3.1.2 Das Ziel aus den interessanten/wichtigen Orten wählen

Sie können Ihr Ziel aus den in Ihrer Software gespeicherten interessanten/wichtigen Orten (POIs) wählen. Auf dieser Seite können Sie auf verschiedene Arten nach einem POI suchen:

- mit der Schnellsuche finden Sie nahe gelegene Orte rasch durch Eingabe eines POI-Namens
- über die voreingestellte Suche können Sie mit nur wenigen Bildschirmberührungen häufig gesuchte Arten von POIs finden
- Sie können einen POI anhand seiner Kategorie finden
- Sie können einen POI anhand seines Namens finden

Darüber hinaus können Sie auf der Seite „Wo bin ich?“ nach speziellen Diensten suchen.

#### 3.1.2.1 Schnellsuche für einen POI

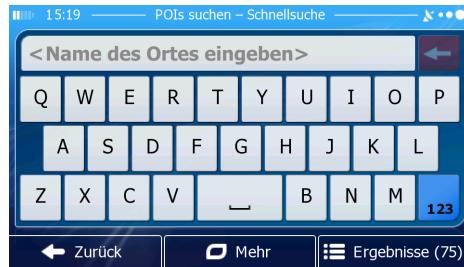
Mit der Schnellsuche können Sie einen POI rasch durch Eingabe seines Namens finden.

Gesucht wird immer

- entlang der empfohlenen Route, sofern es eine gibt, oder
- rund um Ihren aktuellen Standort, wenn kein Ziel festgelegt wurde.

1. So rufen Sie die Schnellsuche auf:

- Wenn die Kartenanzeige geöffnet ist, tippen Sie auf  und dann auf  .
- Wenn das Navigationsmenü geöffnet ist, tippen Sie auf  **Suche** , und dann auf  .



3. Tippen Sie nach der Eingabe einiger Buchstaben auf **Results**, um die Liste er POIs zu öffnen, deren Name die eingegebene Zeichenfolge enthält.

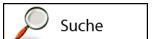


4. [optional] Die POIs in der Liste sind nach der Länge der erforderlichen Abweichung (beim Navigieren einer Route) bzw. ihrer Entfernung von Ihrem aktuellen Standort (wenn kein Ziel festgelegt wurde) geordnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um die Liste neu zu ordnen.  
 5. Sehen Sie die Liste ggf. durch und tippen Sie auf einen der Einträge. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Der Name und die Adresse des POIs sind oben auf dem Bildschirm zu sehen.
6. [optional] Tippen Sie auf , um Einzelheiten zum gewählten POI anzuzeigen.  
 Tippen Sie auf **Zurück** , um zur Karte zurückzukehren.
7. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter** , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Zurück** , um ein anderes Ziel zu wählen.
8. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr** , um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **Los!** .

### 3.1.2.2 Nach einem POI in den voreingestellten Kategorien suchen

Mit Hilfe der voreingestellten Suche können Sie die am häufigsten gesuchten Arten von POIs rasch finden.

- Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  , um zum Navigationsmenü zurück zukehren.

- Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:  , 



- Die voreingestellten Suchkategorien werden angezeigt:



- Wenn es eine aktive Route gibt, wird entlang der Route nach Tankstellen gesucht.
- Gibt es keine aktive Route (es wurde kein Ziel ausgewählt), so wird in der Nähe Ihrer aktuellen Position gesucht.
- Wenn Ihre aktuelle Position ebenfalls nicht verfügbar ist (kein GPS-Signal), wird rund um die letzte bekannte Position gesucht.



- Wenn es eine aktive Route gibt, wird rund um das Ziel Ihrer Route nach Parkplätzen gesucht.
- Gibt es keine aktive Route (es wurde kein Ziel ausgewählt), so wird in der Nähe Ihrer aktuellen Position gesucht.
- Wenn Ihre aktuelle Position ebenfalls nicht verfügbar ist (kein GPS-Signal), wird rund um die letzte bekannte Position gesucht.



- Wenn es eine aktive Route gibt, wird entlang der Route nach Restaurants gesucht.
- Gibt es keine aktive Route (es wurde kein Ziel ausgewählt), so wird in der Nähe Ihrer aktuellen Position gesucht.
- Wenn Ihre aktuelle Position ebenfalls nicht verfügbar ist (kein GPS-Signal), wird rund um die letzte bekannte Position gesucht.



- Wenn es eine aktive Route gibt, wird rund um das Ziel Ihrer Route nach Übernachtungsmöglichkeiten gesucht.
  - Gibt es keine aktive Route (es wurde kein Ziel ausgewählt), so wird in der Nähe Ihrer aktuellen Position gesucht.
  - Wenn Ihre aktuelle Position ebenfalls nicht verfügbar ist (kein GPS-Signal), wird rund um die letzte bekannte Position gesucht.
- Tippen Sie auf eine der Schaltflächen in deSchnellsuche, um sofort eine Liste mit den POIs zu erhalten.



5. [optional] Die POIs in der Liste sind nach ihrer Entfernung von Ihrer aktuellen bzw. der letzten bekannten Position, vom Ziel oder je nach notwendiger Abweichung von der Route geordnet.

Tippen Sie auf , um die Liste neu zu ordnen .

6. Sehen Sie die Liste ggf. durch und tippen Sie auf einen der Einträge. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Der Name und die Adresse des POIs sind oben auf dem Bildschirm zu sehen.

7. [optional] Tippen Sie auf , um Einzelheiten zum gewählten POI anzuzeigen.

Tippen Sie auf , um zur Karte zurückzukehren.

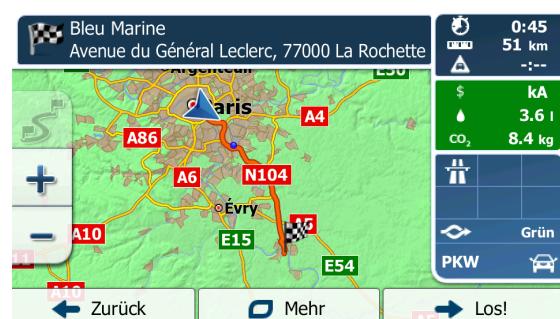
8. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern.



Der Cursor ( )

wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf, um ein anderes Ziel zu wählen.

9. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf , um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit .



### 3.1.2.3 Nach einem POI anhand seiner Kategorie suchen

Sie können die Kategorien und Unterkategorien nach interessanten/wichtigen Orten durchsuchen.

#### Menu

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf , um zum Navigationsmenü zurückzukehren.

2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen: , , .

3. Tippen Sie auf .

4. Wählen Sie das Gebiet, in dem nach dem POI gesucht werden soll:  
• führen Sie eine Suche rund um Ihre aktuelle Position durch.

Wenn diese nicht verfügbar ist, wird in der Nähe Ihrer letzten bekannten Position gesucht.  
 Die Ergebnisliste wird nach der Entfernung der Orte von diesem Standort geordnet.)

- Tippen Sie auf **In einer Stadt**, um nach einem POI in Ihrer gewählten Stadt bzw. Ihrem gewählten Ort zu suchen. (Die Ergebnisliste wird je nach Entfernung vom Zentrum der gewählten Stadt/des Ortes geordnet.)
- Mit **In Ziel-nähe** können Sie rund um das Ziel der aktiven Route nach einem interessanten/ wichtigen Ort suchen. (Die Ergebnisliste wird nach der Entfernung der Orte von Ihrem Ziel geordnet.)
- Tippen Sie auf **Unterwegs**, um entlang der aktiven Route und nicht rund um einen bestimmten Punkt zu suchen. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie einen Zwischenstopp für später finden möchten – beispielsweise Tankstellen oder Restaurants, die nur eine geringe Abweichung von Ihrer Route erfordern. (Die Ergebnisliste wird nach dem erforderlichen Umweg geordnet.)



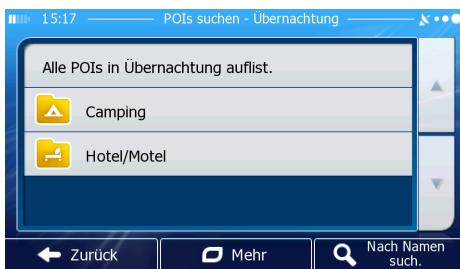
5. [optional] Wenn Sie **In einer Stadt** gewählt haben, müssen Sie die Stadt/den Ort festlegen, in der/dem gesucht werden soll



6. Wählen Sie eine der Hauptkategorien mit interessanten/wichtigen Orten (z. B. Übernachtung) oder tippen Sie auf **Alle POIs auflisten**, um alle POIs rund um den gewählten Punkt oder entlang der Route anzuzeigen.



7. Wählen Sie eine der Unterkategorien mit interessanten/wichtigen Orten (z. B. Hotel/Motel) oder tippen Sie auf **Alle POIs auflisten**, um alle POIs in der gewählten Hauptkategorie rund um den markierten Punkt oder entlang der Route anzuzeigen.



8. Manchmal wird eine Liste der Marken in der gewählten POI-Unterkategorie angezeigt.

**Alle POIs auflisten**

Wählen Sie eine Marke oder tippen Sie auf **Alle POIs auflisten**, um alle POIs in der gewählten Unterkategorie rund um den markierten Punkt oder entlang der Route anzuzeigen.



9. Schlussendlich werden die Ergebnisse in einer Liste angezeigt.



10. [optional] Die POIs in der Liste sind nach ihrer Entfernung von Ihrer aktuellen bzw. der letzten bekannten Position, von der gewählten Stadt bzw. dem gewählten Ort, vom Ziel oder je nach notwendiger Abweichung von der Route geordnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um die Liste neu zu ordnen.
11. Sehen Sie die Liste ggf. durch und tippen Sie auf einen der Einträge. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Der Name und die Adresse des POIs sind oben auf dem Bildschirm zu sehen.
12. [optional] Tippen Sie auf **i**, um Einzelheiten zum gewählten POI anzuzeigen. Tippen Sie auf **Zurück**, um zur Karte zurückzukehren.
13. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern.  
Der Cursor ( ! ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Wählen**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Zurück**, um ein anderes Ziel zu wählen.
14. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **Los!**.

### 3.1.2.4 Nach einem POI anhand seines Namens suchen

Sie können nach dem Namen eines interessanten/wichtigen Ortes suchen. Sie können in der Nähe verschiedener Orte, entlang Ihrer Route, in der gesamten POI-Datenbank oder nur in einer POI-Kategorie bzw. POI-Unterkategorie suchen.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf **Menü**, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.

2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen: **Suche** und **POIs suchen**.

4. Wählen Sie das Gebiet, in dem nach dem POI gesucht werden soll:

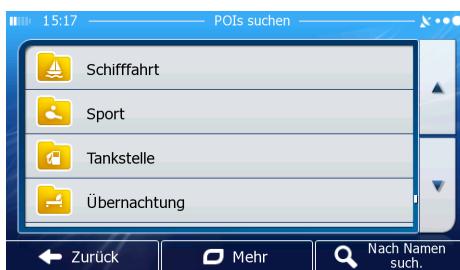
- Mit **In Ziel-nähe** führen Sie eine Suche rund um Ihre aktuelle Position durch.  
Wenn diese nicht verfügbar ist, wird in der Nähe Ihrer letzten bekannten Position gesucht.  
(Die Ergebnisliste wird nach der Entfernung der Orte von diesem Standort geordnet.)
- Tippen Sie auf **In einer Stadt**, um nach einem POI in Ihrer gewählten Stadt bzw. Ihrem gewählten Ort zu suchen. (Die Ergebnisliste wird je nach Entfernung vom Zentrum der gewählten Stadt/des Ortes geordnet.)
- Mit **In Ziel-nähe** können Sie rund um das Ziel der aktiven Route nach einem interessanten /wichtigen Ort suchen. (Die Ergebnisliste wird nach der Entfernung der Orte von Ihrem Ziel geordnet.)
- Tippen Sie auf **Unterwegs**, um entlang der aktiven Route und nicht rund um einen bestimmten Punkt zu suchen. Diese Funktion ist nützlich, wenn Sie einen Zwischenstopp für später finden möchten – beispielsweise Tankstellen oder Restaurants, die nur eine geringe Abweichung von Ihrer Route erfordern. (Die Ergebnisliste wird nach dem erforderlichen Umweg geordnet.)



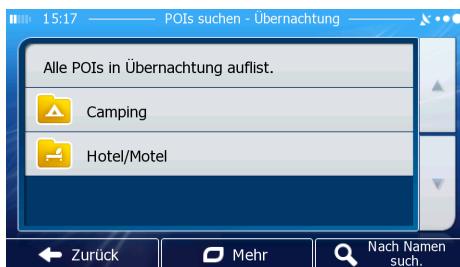
5. [optional] Wenn Sie **In einer Stadt** gewählt haben, müssen Sie die Stadt/den Ort festlegen, in der/dem gesucht werden soll.



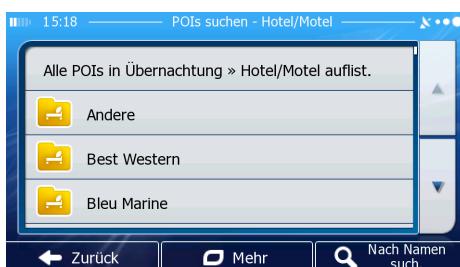
6. Wählen Sie eine der POI-Hauptkategorien (z. B. Übernachtung), in der gesucht werden soll, oder tippen Sie auf **Nach Namen such.**, um alle POIs zu durchsuchen.



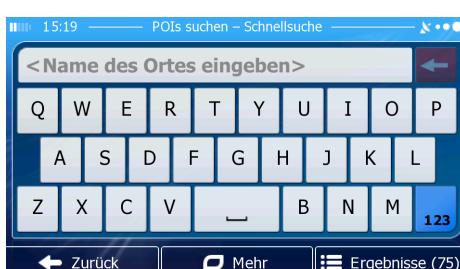
7. Wählen Sie eine der POI-Unterkategorien (z. B. Hotel/Motel), in der gesucht werden soll, oder tippen Sie auf **Nach Namen such.**, um die gewählte POI-Kategorie zu durchsuchen.



8. Tippen Sie auf **Nach Namen such.**, sofern Sie das noch nicht gemacht haben.



9. Beginnen Sie, den Namen des interessanten/wichtigen Ortes über die Tastatur einzugeben.



10. Tippen Sie nach der Eingabe einiger Buchstaben auf **Ergebnisse**, um die Liste der POIs zu öffnen, deren Name die eingegebene Zeichenfolge enthält.



11. [optional] Die POIs in der Liste sind nach ihrer Entfernung von Ihrer aktuellen bzw. der letzten bekannten Position, von der gewählten Stadt bzw. dem gewählten Ort, vom Ziel oder je nach notwendiger Abweichung von der Route geordnet.  
Tippen Sie auf **Mehr**, um die Liste neu zu ordnen.
12. Sehen Sie die Liste ggf. durch und tippen Sie auf einen der Einträge.  
Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Der Name und die Adresse des POIs sind oben auf dem Bildschirm zu sehen.
13. [optional] Tippen Sie auf **i**, um Einzelheiten zum gewählten POI anzuzeigen.  
Tippen Sie auf **Zurück**, um zur Karte zurückzukehren.
14. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern.  
Der Cursor ( ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, **Zurück** bzw. auf um ein anderes Ziel zu wählen.
15. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route.  
Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **Los!**.



### 3.1.2.5 Auf der Seite „Wo bin ich?“ nach Hilfe in Ihrer Nähe suchen

Über die Seite „Wo bin ich?“ können Sie schnell Hilfe in Ihrer Nähe finden.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf , um das Menü „Schnellzugriff“ zu öffnen.
2. Tippen Sie auf und dann auf **Hilfe in der Nähe**.



3. Die voreingestellten Suchkategorien werden angezeigt. Hierbei wird immer rund um Ihren aktuellen Standort gesucht (bzw. rund um die letzte bekannte Position, wenn Ihre aktuelle Position nicht verfügbar ist):

-  Werkstatt  
Hier in der Nähe : Werkstätten und Pannenhilfe
-  Gesundheit  
Hier in der Nähe : Ärzte und Notfallversorgung
-  Polizei  
Hier in der Nähe : Polizeiwachen
-  Tankstellen  
Hier in der Nähe : Tankstellen

4. Tippen Sie auf eine der Schaltflächen in der Schnellsuche, um sofort eine Liste mit dieser Art von POIs zu erhalten.



5. [optional] Die POIs in der Liste sind nach ihrer Entfernung von Ihrer aktuellen bzw. der letzten bekannten Position, von der gewählten Stadt bzw. dem gewählten Ort, vom Ziel oder je nach notwendiger Abweichung von der Route geordnet.

Tippen Sie auf  , um die Liste neu zu ordnen.

6. Sehen Sie die Liste ggf. durch und tippen Sie auf einen der Einträge. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Der Name und die Adresse des POIs sind oben auf dem Bildschirm zu sehen.

7. [optional] Tippen Sie auf  , um Einzelheiten zum gewählten POI anzuzeigen.

Tippen Sie auf  , um zur Karte zurückzukehren.

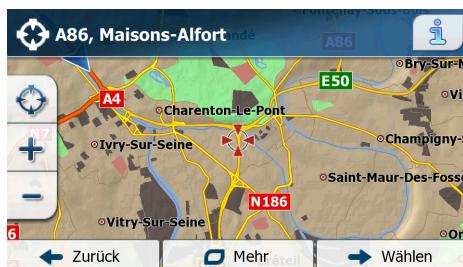
8. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern.

Der Cursor () wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf  , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf  , um ein anderes Ziel zu wählen.

9. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf  um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit .

### 3.1.3 Einen Punkt auf der Karte als Ziel wählen

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf folgende Schaltflächen:  , 
3. Machen Sie Ihr Ziel auf der Karte ausfindig: Verschieben, vergrößern und verkleinern Sie die Karte je nach Bedarf.

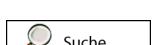


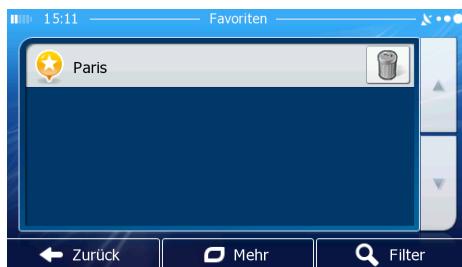
4. Tippen Sie auf den Ort, den Sie als Ihr Ziel auswählen möchten. Der Cursor () erscheint.
5. Tippen Sie auf  um den Cursor als Ihr Ziel zu wählen.
6. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf , um Routenparameter zu ändern,  oder starten Sie die Navigation mit.



### 3.1.4 Das Ziel aus den Favoriten wählen

Sie können einen Ort als Ziel wählen, den Sie bereits in Ihren Favoriten gespeichert haben. Auf Seite 65 wird beschrieben, wie Sie einen Ort in die Liste Ihrer Favoriten aufnehmen können.

1. Öffnen Sie die Liste der Favoriten:
  - Wenn die Kartenanzeige geöffnet ist, tippen Sie auf  und dann auf .
  - Wenn das Navigationsmenü geöffnet ist, tippen Sie auf  und dann auf .
2. Die Liste Ihrer Favoriten wird angezeigt.



3. Tippen Sie auf den Favoriten, den Sie als Ihr Ziel auswählen möchten. Bewegen Sie die Liste ggf. nach unten, um weitere Einträge zu sehen, oder tippen Sie auf **Filter** und geben Sie einige Buchstaben des Namens Ihres Favoriten ein.
4. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor (red dot) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Zurück** um ein anderes Ziel zu wählen.
5. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **Los!**.

### 3.1.5 Eines der wahrscheinlichsten Ziele wählen (Intelligenter Verlauf)

Die Orte, die Sie früher einmal als Ziel eingegeben haben, werden in der Liste der letzten Ziele gespeichert. Zwei dieser letzten Ziele werden im Zielenü angezeigt, sodass sie sofort aufrufen können. Der intelligente Verlauf wählt diese Orte anhand Ihrer Navigationsgewohnheiten aus – Parameter wie die aktuelle Uhrzeit, der Wochentag und Ihr aktueller Standort werden dazu herangezogen. Je häufiger Sie die Navigationssoftware verwenden, desto besser kann sie Ihr gewünschtes Ziel erraten.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf **Menü**, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf **Suche**.
3. Tippen Sie im Feld mit den letzten Zielen auf Ziel **#1** oder **#2**. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor (red dot) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf **Weiter**, um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf **Los!**, um ein anderes Ziel zu wählen.
4. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf **Mehr**, um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit **Los!**.



### 3.1.6 Ein Ziel aus den letzten Zielen wählen

Die Orte, die Sie früher einmal als Ziel eingegeben haben, werden in den letzten Zielen gespeichert.

1. So rufen Sie Ihre letzten Ziele auf:

- Wenn die Kartenanzeige geöffnet ist, tippen Sie auf und dann auf .
  - Wenn das Navigationsmenü geöffnet ist, tippen Sie auf und dann auf .
2. Die Liste der letzten Ziele erscheint. Anhand Ihrer früheren Routen schlägt Ihnen der intelligente Verlauf auf der ersten Seite drei Ziele vor (die wahrscheinlichsten Ziele). Die restlichen Ziele sind nach dem Zeitpunkt, zu dem sie das letzte Mal ausgewählt wurden, gereiht. Bewegen Sie die Liste gegebenenfalls nach unten, um ältere Ziele zu sehen.



3. Wählen Sie ein Ziel aus der Liste.

4. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer ande-

ren Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf , um ein anderes Ziel zu wählen.

5. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf , um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit .

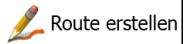
### 3.1.7 Koordinaten des Ziels eingeben

Sie können Ihr Ziel auch durch Eingabe seiner Koordinaten wählen. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf , um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf .
3. Öffnen Sie das Menü und tippen Sie auf . Geben Sie die Werte für Breite und Länge in einem der folgenden Formate ein: Dezimalgrad; Grad und Dezimalminuten; Grad, Minuten und Dezimalsekunden.
4. [optional] Tippen Sie ggf. auf und dann auf , um die Koordinaten im UTM-Format einzugeben.
5. Tippen Sie abschließend auf .
6. Eine Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte wird aufgerufen. Tippen Sie ggf. an einer anderen Stelle in die Karte, um Ihr Ziel zu ändern. Der Cursor ( ) wird an der neuen Stelle angezeigt. Tippen Sie auf , um das Ziel zu bestätigen, bzw. auf , um ein anderes Ziel zu wählen.
7. Nach einer Kurzübersicht über die Routenparameter erscheint eine Karte mit der gesamten Route. Die Route wird automatisch berechnet. Tippen Sie auf , um Routenparameter zu ändern, oder starten Sie die Navigation mit .

### 3.1.8 Eine Route aus der Liste der Ziele aufbauen (Route erstellen)

Im Menü „Meine Route“ können Sie eine Route auch erstellen, indem Sie die Ziele nacheinander hinzufügen.

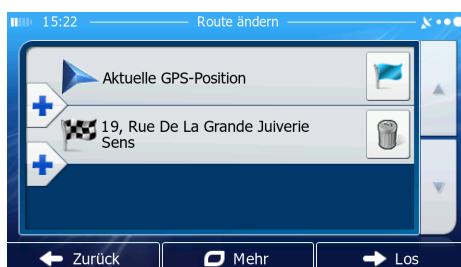
1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf  Meine Route.
3. Tippen Sie auf  Route erstellen.
4. In der Liste der Routenpunkte gibt es nur einen Eintrag: den Ausgangspunkt der Route, normalerweise die aktuelle GPS-Position.



5. Tippen Sie auf , um Ihr Ziel auszuwählen.
6. Das Zielmenü wird geöffnet und Sie können das Routenziel genauso wie in den vorigen Abschnitten beschrieben auswählen.



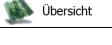
7. Nach der Auswahl des neuen Ziels wird wieder die Liste angezeigt.



8. Tippen Sie an der Stelle, an der Sie den neuen Routenpunkt in die Liste einfügen möchten, auf  und wiederholen Sie die vorigen Schritte, um weitere Ziele hinzuzufügen.

### 3.2 Die gesamte Route auf der Karte anzeigen

Sie können sich ganz leicht auf der Karte einen Überblick über die aktive Route verschaffen. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf  Meine Route.
3. Tippen Sie auf  Übersicht. Die aktive Route wird in voller Länge gemeinsam mit zusätzlichen Informationen und Steuerelementen auf der Karte angezeigt.

### 3.3 Die Routenparameter überprüfen und auf routenbezogene Funktionen zugreifen

Sie können sich die einzelnen Parameter der von Ihrer Software empfohlenen Route ansehen.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf  Meine Route.
3. Folgende Informationen sind zu sehen:
  - Name und/oder Adresse des Ziels.
  - Warnsymbole (sofern zutreffend). Sie geben Ihnen zusätzliche Informationen über Ihre Route (z. B. falls Sie auf unbefestigten Straßen oder Mautstraßen fahren müssen).
  - Gesamtzeit der Route.
  - Gesamtlänge der Route.
  - Geschätzte, anhand der Verkehrsmeldungen für Ihre Route berechnete Verzögerung.
  - Symbol des für die Routenberechnung verwendeten Fahrzeugtyps.
  - Routenplanungsmethode (z. B. „Schnell“).
4. Auf dieser Seite haben Sie folgende Optionen (eine ausführliche Beschreibung finden Sie im nächsten Kapitel):
  - Tippen Sie auf  Route ändern, um die Route zu bearbeiten: Sie können Ziele hinzufügen oder löschen sowie deren Reihenfolge ändern. Außerdem können Sie einen anderen Ausgangspunkt für Ihre Route als Ihren aktuellen Standort festlegen. Diese Funktion ist nützlich, um eine Route für später zu planen und zu speichern.
  - Tippen Sie auf  Übersicht, um die gesamte Route auf der Karte anzuzeigen.
  - Tippen Sie auf  Zu vermeiden, um einen Teil der Route zu umgehen.
  - Tippen Sie auf  Route löschen, um die aktive Route zu löschen.
  - Tippen Sie auf  Mehr, um eine Liste mit weiteren Optionen zu öffnen. Hier können Sie unter anderem eine alternative Route wählen, die Routenparameter ändern, die Route simulieren, die aktive Route speichern oder eine zuvor gespeicherte Route laden
  - Tippen Sie auf  Zurück, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.

### 3.4 Die Route ändern

Wenn Sie die Navigation bereits gestartet haben, gibt es verschiedene Möglichkeiten, wie Sie die aktive Route ändern können. In den folgenden Abschnitten werden einige dieser Optionen beschrieben.

#### 3.4.1 Neues Ziel bei bereits vorhandener Route auswählen: Neue Route, Wegpunkt oder endgültiges Ziel

Wenn es bereits eine empfohlene Route gibt und Sie wie zuvor beschrieben ein neues Ziel wählen, fragt Sie die Anwendung, ob Sie eine neue Route erstellen, einen neuen Wegpunkt (Zwischenziel) in die Route einfügen oder das soeben gewählte Ziel an das Ende der aktuellen Route anhängen möchten.

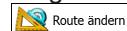
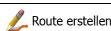


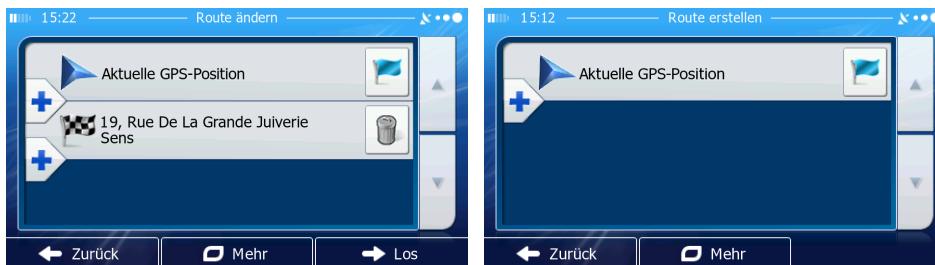
- Tippen Sie auf  Neue Route, um eine neue Route zum soeben gewählten Ort zu planen. Das vorige Ziel und der/die Wegpunkt(e) werden gelöscht.
- Tippen Sie auf  Wegpunkt, um den soeben gewählten Ort als Zwischenziel in Ihre Route einzufügen. Die an deren Ziele auf Ihrer Route werden beibehalten. Anmerkung: Der neue Wegpunkt wird an jener Stelle in die Liste der Ziele eingefügt, die die bestmögliche Route ergibt. Über die Funktion „Route ändern“ können Sie festlegen, an welcher Stelle ein Wegpunkt eingefügt werden soll.
- Tippen Sie auf  Endgültiges Ziel, um das soeben gewählte Ziel an das Ende der Route anzuhängen. Die anderen

Ziele auf Ihrer Route werden beibehalten. Das vorige endgültige Ziel ist nun der letzte Wegpunkt.

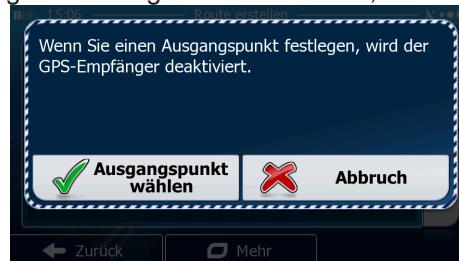
### 3.4.2 Einen neuen Ausgangspunkt für die Route festlegen

Bei der normalen Navigation werden alle Routen von Ihrer aktuellen Position aus geplant. Um zukünftige Routen zu überprüfen, zu simulieren oder ihre Länge oder die Fahrtzeit herauszufinden, können Sie den GPS-Empfänger ausschalten. Daraufhin können Sie einen anderen Ausgangspunkt für die Route als Ihre aktuelle GPS-Position wählen.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf  Meine Route.
3. Tippen Sie auf  Route ändern, falls es bereits eine Route gibt. Tippen Sie auf  Route erstellen, um eine neue Route zu planen.



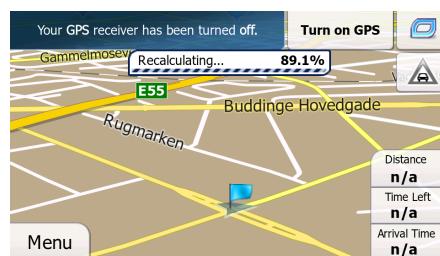
4. In der ersten Zeile steht der Ausgangspunkt der Route, normalerweise Ihre aktuelle GPS-Position. Tippen Sie auf  und bestätigen Sie die gewünschte Aktion, wenn die Warnmeldung angezeigt wird.

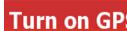


5. Das Zielenü wird geöffnet und Sie können den Ausgangspunkt der Route genauso wie Ihr Ziel wählen.



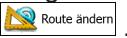
6. Tippen Sie auf  Los, nachdem Sie Ihren neuen Ausgangspunkt festgelegt haben.
7. Die Karte wird mit einem durchsichtigen Pkw-Zeiger wieder geöffnet (dies zeigt an, dass es keinen GPS-Empfang gibt). Wenn es zuvor bereits eine aktive Route gab, wird nun eine Neuberechnung ausgehend vom gewählten Ort durchgeführt.



8. Tippen Sie auf  Turn on GPS, um zur normalen Navigation zurückzukehren.

### 3.4.3 Die Liste der Ziele bearbeiten (Route bearbeiten)

Sie können die Route bearbeiten, indem Sie die Liste der Ziele ändern. Sie können Ziele hinzufügen oder löschen, den Ausgangspunkt ändern oder die Liste neu ordnen.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  Menü, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf  Meine Route.
3. Tippen Sie auf  Route ändern.
4. Sie haben folgende Optionen:
  - Tippen Sie auf  , um ein neues Ziel hinzuzufügen.
  - Tippen Sie auf  , um ein Ziel zu löschen.
  - Tippen Sie auf  , um den Ausgangspunkt der Route zu ändern.
  - Tippen Sie auf  Mehr, um die Liste neu zu ordnen. Sie können dies manuell tun oder die Anwendung die Route für Sie optimieren lassen.

### 3.4.4 Die aktive Route anhalten

Sie müssen Ihre aktive Route nicht anhalten: Sobald Sie wieder losfahren, gibt die Software die Sprachanweisungen für Ihren aktuellen Standort wieder aus.

### 3.4.5 Die aktive Route löschen

Wählen Sie eine der folgenden Optionen, um die navigierte Route zu löschen:

- Wenn die Kartenanzeige geöffnet ist, tippen Sie auf  und dann auf  Cancel Route .  
(Wenn es auf Ihrer Route Wegpunkte gibt, müssen Sie so lange auf  Remove Next Waypoint tippen, bis alle Wegpunkte gelöscht sind.)
- Wenn das Navigationsmenü geöffnet ist, tippen Sie auf  Meine Route und dann auf  Cancel Route . Die aktive Route wird mit allen Wegpunkten gelöscht

### 3.4.6 Alternative Routen bei der Routenplanung überprüfen

Nach Auswahl eines neuen Ziels können Sie aus verschiedenen Routenalternativen wählen bzw. die Routenplanungsmethode ändern. Gehen Sie wie folgt vor:

- Wählen Sie wie zuvor beschrieben ein Ziel und fahren Sie fort, bis die Seite zum Bestätigen der Route geöffnet wird.

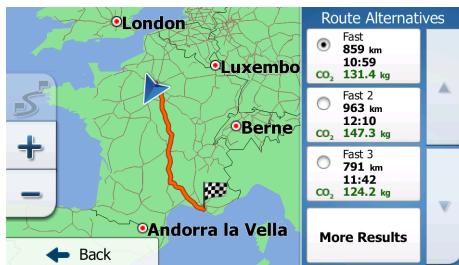


- Tippen Sie auf .



- Tippen Sie auf .

- Sie sehen die grundlegenden Informationen zu drei alternativen Routen, die mit der gewählten Routenplanungsmethode berechnet wurden. Tippen Sie auf eine beliebige Route, um sie auf der Karte anzuzeigen



- Wenn Sie keine geeignete Alternative finden, können Sie wahlweise auch auf tippen und weiter unten nach Routen mit anderen Berechnungsmethoden suchen.



6. Wählen Sie einen der Routenvorschläge und tippen Sie auf , um zur vorigen Seite zurück zukehren. Die Software berechnet Ihre Route neu. Die orangefarbene Linie zeigt nun die empfohlene neue Route an.

### 3.4.7 Alternative Routen für eine bestehende Route überprüfen

Sie können die Routeneinstellungen (Seite 73) ändern, um die aktive Route mit einer anderen Routenplanungsmethode neu zu berechnen. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, alternative Routen zu vergleichen, die mit derselben Routenplanungsmethode berechnet wurden. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf Menü , um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf Meine Route .



3. Tippen Sie auf Mehr .



4. Tippen Sie auf Alternative Routen .
5. Sie sehen die grundlegenden Informationen zu drei alternativen Routen, die mit der gewählten Routenplanungsmethode berechnet wurden. Tippen Sie auf eine beliebige Route, um sie auf der Karte anzuzeigen.



6. Wenn Sie keine geeignete Alternative finden, können Sie wahlweise auch auf tippen und weiter unten nach Routen mit anderen Berechnungsmethoden suchen.



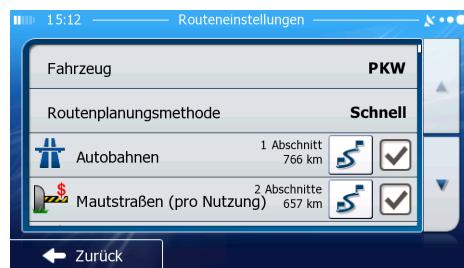
7. Wählen Sie einen der Routenvorschläge und tippen Sie dann einige Sekunden lang auf um zur Kartenanzeige zurückzukehren. Die Software berechnet Ihre Route neu. Die orangefarbene Linie zeigt nun die empfohlene neue Route an.

Zurück

### 3.4.8 Das für die Routenplanung verwendete Fahrzeug ändern

Gehen Sie wie folgt vor, um die aktive Route für ein anderes Fahrzeug neu zu berechnen.  
Diese Änderungen können auch in den Einstellungen (Seite 84) vorgenommen werden.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf und dann auf .



2. Tippen Sie auf und dann auf eine der folgenden Optionen:

- PKW
- Bus
- Fußgänger
- Taxi
- Fahrrad
- Notfall

3. Die Software berechnet Ihre Route für den neuen Fahrzeugtyp optimiert neu. Die orange farbene Linie zeigt nun die empfohlene neue Route an.

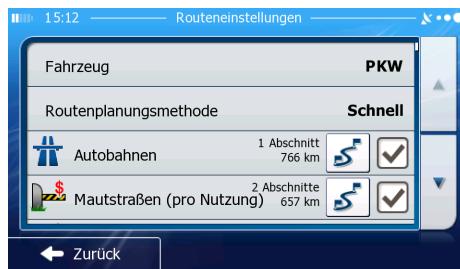
**Hinweis!**

Wenn Sie  **Fußgänger** wählen und vergessen, die Einstellung später wieder auf „Fahrzeug“ zu ändern, werden Sie von der Software gewarnt, falls Sie sich für einen Fußgänger zu schnell bewegen. Sie haben die Möglichkeit, sofort  **PKW** zurückzuschalten

**3.4.9 Die bei der Routenplanung verwendeten Straßenarten ändern**

Gehen Sie wie folgt vor, um die aktive Route mit anderen Einstellungen für die  **Fahrzeug** Straßenarten neu zu berechnen. Diese Änderungen können auch in den  **Einstellungen** (Seite 84) vorgenommen werden.

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf  und dann auf  **Routeneinstellungen**.



2. Tippen Sie auf eine der aufgelisteten Straßenarten, um die Route zu ändern. Verschieben Sie gegebenenfalls die Liste nach oben bzw. unten, um alle Straßenarten zu sehen. Sie haben folgende Optionen (die Reihenfolge ist dabei vom gewählten Fahrzeugtyp abhängig):

-  **Autobahnen** - Vielleicht müssen Sie Autobahnen meiden, wenn Sie ein langsames Auto fahren oder ein anderes Fahrzeug abschleppen.
  -  **Mautstraßen (Vignette)** - Gebührenpflichtige Straßen sind Straßen, für deren dauerhafte Benutzung man eine Gebühr bezahlen muss, zum Beispiel in Form einer Vignette. Sie können unabhängig von den Mautstraßen aktiviert bzw. deaktiviert werden.
  -  **Mautstraßen (pro Nutzung)** - Mautstraßen (gebührenpflichtige Straßen, wo bei jeder Benutzung eine Gebühr zu entrichten ist) werden von Ihrer Software standardmäßig in die Routenplanung mit einbezogen. Wenn Sie Mautstraßen deaktivieren, plant Ihre Navigationssoftware die beste gebührenfreie Route für Sie.
  -  **Fähren** - Ihre Software schließt Fähren bei der Routenplanung standardmäßig mit ein. Eine Landkarte enthält allerdings nicht unbedingt Informationen über die Verfügbarkeit von saisonalen Fähren. Darüber hinaus sind Fähren eventuell gebührenpflichtig.
  -  **Unbefestigte Straßen** - Die Software schließt unbefestigte Straßen standardmäßig aus: Unbefestigte Straßen können in schlechtem Zustand sein, und Sie können üblicherweise nicht die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren.
3. Bestätigen Sie Ihre Änderungen mit  **Zurück**. Die Software berechnet Ihre Route neu. Die orangefarbene Linie zeigt nun die empfohlene neue Route an.

### 3.5 Einen Ort in den Favoriten speichern

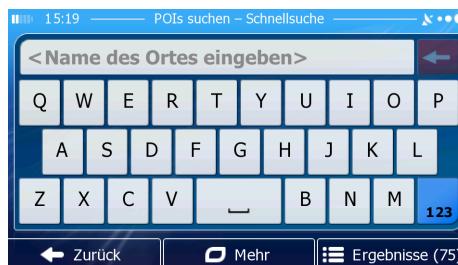
Sie können jeden belieben Ort in den Favoriten – der Liste Ihrer häufig verwendeten Ziele – speichern. Auf Seite 49 wird beschrieben, wie Sie eine Route zu einem Ihrer Favoriten planen können.

- Wählen Sie wie zuvor beschreiben ein Ziel. Das Ziel kann eine Adresse, ein POI (interessanter/wichtiger Ort), eine beliebige Stelle auf der Karte, ein zuvor verwendetes Ziel aus dem Verlauf, ein Koordinatenpaar oder der Aufnahmeort eines Fotos sein.
- Tippen Sie auf  **Mehr**, wenn die Vollbildkarte mit dem ausgewählten Punkt in der Mitte angezeigt wird.



- Tippen Sie auf  **Als Favorit speichern**.
- [optional] Über die Tastatur können Sie den für den Favoriten vorgeschlagenen Namen ändern.

Tippen Sie auf  **123**, um Zahlen oder Sonderzeichen einzugeben.



- Tippen Sie auf  **OK**, um den Ort in Ihren Favoriten zu speichern.

### 3.6 Einen Ort als Warnpunkt speichern

Sie können einen beliebigen Punkt auf der Karte (z. B. ein Radargerät oder einen Bahnübergang) als Warnpunkt speichern.

- Sehen Sie sich die Karte an und wählen Sie einen Punkt aus. Der rote Cursor erscheint an dieser Stelle.
- Tippen Sie auf  **Mehr**.



- Bewegen Sie die Liste nach unten und tippen Sie auf  **Warnpunkt hinzufügen**.
- Wählen Sie auf der nun geöffneten Seite die Art des Warnpunktes, die Richtung, für die die Warnung gelten soll, sowie (sofern zutreffend) die Geschwindigkeitsbeschränkung für diesen Warnpunkt.



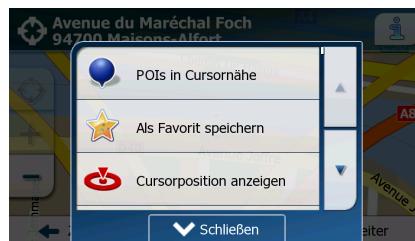
5. Tippen Sie auf **✓ Speichern**, um den Ort als neuen Warnpunkt zu speichern.

### 3.7 Warnpunkte bearbeiten

Sie können einen zuvor gespeicherten oder hochgeladenen Warnpunkt (z. B. ein Radargerät oder einen Bahnübergang) bearbeiten.

1. Sehen Sie sich die Karte an und wählen Sie den zu bearbeitenden Warnpunkt aus.  
Der Warnpunkt wird mit einem roten Kreis markiert.

2. Tippen Sie auf **Mehr**.



3. Bewegen Sie die Liste nach unten und tippen Sie auf **Warnpunkt bearbeiten**.
4. Ändern Sie auf der nun geöffneten Seite die Art des Warnpunktes, die Richtung, für die die Warnung gelten soll, oder (sofern zutreffend) die Geschwindigkeitsbeschränkung für diesen Warnpunkt.

5. Tippen Sie auf **✓ Speichern**, um die Änderungen an diesem Warnpunkt zu speichern.

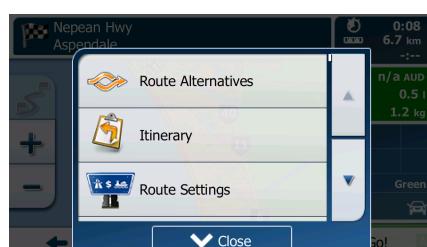
### 3.8 Eine Simulation der Route ansehen

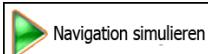
Sie können eine simulierte Navigation der aktiven Route abspielen. Gehen Sie wie folgt vor:

1. Tippen Sie in der Kartenanzeige auf **Menü**, um zum Navigationsmenü zurückzukehren.
2. Tippen Sie im Navigationsmenü auf **Meine Route**.

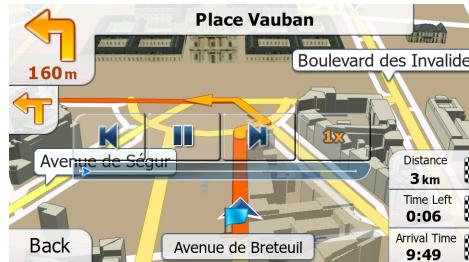


3. Tippen Sie auf **Mehr**.





4. Bewegen Sie die Liste nach unten und tippen Sie auf **Navigation simulieren**. Die Simulation beginnt beim Ausgangspunkt der Route und führt Sie mit einer wirklichkeitsnahen Geschwindigkeit durch die gesamte empfohlene Route.



1. [optional] Während der Simulation stehen Ihnen folgende Steuerelemente zur Verfügung (diese Steuerelemente werden nach einigen Sekunden ausgeblendet, aber Sie können sie durch Antippen der Karte erneut aufrufen):



- : Zum nächsten Ereignis auf der Route (Fahrmanöver) springen.



- : Die Simulation anhalten.



- : Zum vorigen Ereignis auf der Route (Fahrmanöver) springen.



- : Tippen Sie darauf, um die Simulationsgeschwindigkeit um das 4-, 8- oder 16-fache zu erhöhen. Durch erneutes Antippen kehren Sie wieder zur normalen Geschwindigkeit zurück.

2. Tippen Sie auf **Zurück**, um die Simulation zu stoppen.

## 4 Referenzteil

Auf den nächsten Seiten finden Sie eine Beschreibung der verschiedenen Konzepte und Menüseiten Ihrer Software.

### 4.1 Konzepte

#### 4.1.1 Smart Zoom

Smart Zoom bietet viel mehr als eine herkömmliche automatische Zoomfunktion:

- Während Sie einer Route folgen: Wenn Sie sich einer Abzweigung nähern, vergrößert die Anwendung die Karte und den Betrachtungswinkel, damit Sie bei der nächsten Kreuzung das notwendige Fahrmanöver leicht erkennen können. Ist die nächste Abzweigung etwas weiter entfernt, so werden die Karte und der Betrachtungswinkel verkleinert, sodass Sie den vor Ihnen liegenden Straßenabschnitt gut sehen können.
- Während Sie fahren, ohne dass es eine aktive Route gibt: Smart Zoom vergrößert die Karte, wenn Sie langsam fahren, und verkleinert sie, wenn Sie schnell fahren.

#### 4.1.2 Farbdesigns bei Tag und Nacht

Die Navigationssoftware verwendet sowohl für die Karte als auch die Menüseiten verschiedene Farbdesigns für Tag und Nacht.

- Die Farben im Tagmodus ähneln gedruckten Straßenkarten und die Menüs werden hell angezeigt.
- In den Farbdesigns für die Nacht sind große Objekte dunkel gefärbt sind, um die relative Bildschirmhelligkeit einzuschränken.

Ihre Software bietet Ihnen verschiedene Farbprofile für Tag und Nacht. Anhand der aktuellen Uhrzeit und Ihrer GPS-Position kann die Anwendung auch automatisch zwischen Tag- und Nachtmodus umschalten, und zwar einige Minuten vor Sonnenaufgang, wenn der Himmel bereits hell ist, und einige Minuten nach Sonnenuntergang, bevor es finster wird.

#### 4.1.3 Routenberechnung und -neuberechnung

Ihre Software berechnet die Route anhand der von Ihnen gewählten Einstellungen:

- Routenplanungsmethoden:

##### Schnell

- : Ergibt eine schnelle Route, wenn Sie auf allen Straßen (fast) die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren können. Normalerweise für schnelle und normale Fahrzeuge die beste Option.

##### Kurz

- : Ergibt eine Route, die von allen möglichen Fahrstrecken die geringste Länge aufweist. Dies kann für langsame Fahrzeuge von Nutzen sein.

##### Grün

- : Ergibt eine schnelle, aber kraftstoffsparende Route gemäß den in den Einstellungen für grüne Routen (Seite 87) angegebenen Kraftstoffverbrauchsdaten. Die berechneten Fahrt kosten und der CO2-Ausstoß sind nur ungefähre Richtwerte. Steigungen, Kurven und Verkehrsbedingungen können bei der Berechnung nicht berücksichtigt werden

##### Leicht

- : Ergibt eine Route mit weniger Abzweigungen und keinen schwierigen Fahrmanövern. Mit dieser Option bringen Sie Ihre Navigationssoftware beispielsweise dazu, eine Autobahn statt einer Reihe kleinerer Straßen zu wählen.

##### Fahrzeugarten:



- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, auf denen Sie mit Ihrem Auto fahren dürfen.
- Privat- und Anrainerstraßen werden nur in die Route aufgenommen, wenn Ihr Ziel auf anderem Weg nicht erreichbar ist.
- Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



- Bei der Routenplanung werden keine verbotenen Fahrmanöver oder Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Fußgänger zugänglich sind.

- Straßen mit Zugangsbeschränkungen sind von den Routen ausgeschlossen.
- Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
- Bei der Routenberechnung werden keine Geschwindigkeitsbeschränkungen berücksichtigt.  
Zur Berechnung der geschätzten Ankunftszeit wird eine durchschnittliche Gehgeschwindigkeit herangezogen.



Fahrrad

- Bei der Routenberechnung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen (sofern diese für Fahrräder in der Karte gespeichert sind) berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Fahrräder bzw. Fußgänger zugänglich sind.
- Straßen mit Zugangsbeschränkungen sind von den Routen ausgeschlossen.
- Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
- Bei der Routenberechnung werden keine Geschwindigkeitsbeschränkungen berücksichtigt.  
Zur Berechnung der geschätzten Ankunftszeit wird eine durchschnittliche Radfahrgeschwindigkeit herangezogen.



Notfall

- Auf Kreuzungen sind alle Fahrmanöver möglich.
- Fahrtrichtungsbeschränkungen werden dermaßen in der Route berücksichtigt, dass ein Fahren in die eigentlich verbotene Richtung mit niedriger Geschwindigkeit erlaubt ist.
- Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
- Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



Bus

- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Busse zugänglich sind.
- Privat- und Anrainerstraßen sowie Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



Taxi

- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Taxis zugänglich sind.
- Privat- und Anrainerstraßen sowie Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.
- Bei der Routenberechnung verwendete oder ausgeschlossene Straßenarten:



Autobahnen



Fähren



Mautstraßen (Vignette)



Unbefestigte Straßen



Mautstraßen (pro Nutzung)

Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden bei der Routenberechnung statistische Daten für den Verkehr an einem bestimmten Wochentag und zu einer bestimmten Uhrzeit herangezogen (Seite 75).

Echtzeit-Verkehrsmeldungen werden ebenfalls berücksichtigt und können Ihre Route erheblich beeinflussen.

Ihre Software berechnet die Route automatisch neu, falls Sie vom vorgeschlagenen Reiseplan abkommen oder eine soeben empfangene Verkehrsmeldung einen Teil der empfohlenen Route betrifft.

Nähere Informationen zu den Routeneinstellungen finden Sie auf Seite 73.

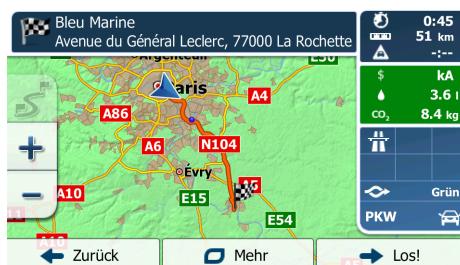
#### 4.1.4 Umweltfreundliche Routen

Bei der Routenberechnung geht es nicht nur darum, die schnellste oder kürzeste Route zu finden. Für einige Fahrzeugarten können Sie bei der Routenplanung auch den Kraftstoffverbrauch und den CO<sub>2</sub>-Ausstoß kontrollieren und eine kostengünstige, umweltfreundliche Route erstellen.

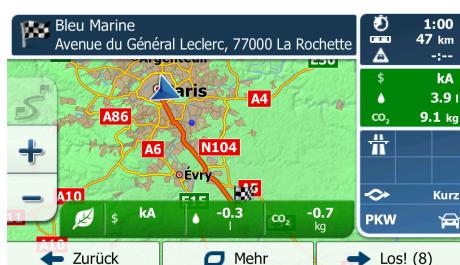
 Umweltfreundliche Routen  
Wählen Sie in den Einstellungen „Umweltfreundliche Routen“, um die erforderlichen Parameter für Ihr Fahrzeug und den durchschnittlichen Kraftstoffpreis einzugeben. Sie können außerdem festlegen, ob Sie den Unterschied zwischen Ihrer Route und der umweltfreundlichen Route auch sehen möchten, wenn eine andere Routenplanungsmethode als „Grün“ gewählt wurde.

Wählen Sie nach dem Festlegen der betreffenden Parameter als Routenplanungsmethode, um eine schnelle und gleichzeitig kraftstoffsparende Route zu erhalten. Bitte beachten Sie, dass die berechneten Fahrtkosten und der CO<sub>2</sub>-Ausstoß nur ungefähre Richtwerte sind. Steigungen, Kurven und Verkehrsbedingungen können bei der Berechnung nicht berücksichtigt werden. Darüber hinaus ist diese Methode nicht dazu gedacht, Ihnen die umweltfreundlichste aller möglichen Routen zu präsentieren. Es ist nach wie vor wichtig, rasch ans Ziel zu gelangen – daher ist das Ergebnis eine schnelle Route kombiniert mit niedrigem Kraftstoffverbrauch und CO<sub>2</sub>-Ausstoß.

Wenn für Ihren Fahrzeugtyp umweltfreundliche Routen verfügbar sind, werden die Einzelheiten zur „grünen“ Route unabhängig von der gewählten Routenplanungsmethode auch beim Bestätigen der Route angezeigt:



Wenn eine andere Routenplanungsmethode als „Grün“ gewählt wurde und Sie die Anwendung so konfiguriert haben, dass die umweltfreundliche Alternative angezeigt wird, sehen Sie die Unterschiede im Preis, dem Kraftstoffverbrauch und dem CO<sub>2</sub>-Ausstoß zwischen Ihrer gewählten Route und der grünen Route auch auf dieser Seite:



Tippen Sie auf das Feld mit diesen Detailangaben, um sofort zur grünen Route zu wechseln.

#### 4.1.5 Warnungen für Verkehrsüberwachungskameras und andere Näherungswarnungen

Es gibt eine spezielle Näherungswarnung für Verkehrsüberwachungskameras (wie etwa Radargeräte oder Ampelüberwachungskameras) sowie andere Gefahrenzonen (wie etwa Schulen und Bahnübergänge). Diese Warnpunkte sind bereits in Ihrer Software gespeichert. Sie können bei Bedarf zusätzliche Punkte von [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com) herunterladen oder in einer eigenen Textdatei hochladen.

Sie können auch eigene Warnpunkte speichern sowie die bereits vorhandenen oder hochgeladenen Punkte bearbeiten. Nähere Informationen finden Sie auf Seite 66.

Die Anwendung kann Sie warnen, wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera wie etwa einem Radargerät oder gefährlichen Zonen wie etwa einer Schule oder einem Bahnübergang nähern. Im Einstellungsmenü „Audio und Warnungen“ können Sie die verschiedenen Warnmeldungen individuell konfigurieren (Seite 80).

Folgende Arten von Warnmeldungen sind verfügbar:

- Akustische Warnung: Während Sie auf einen dieser Punkte zufahren, können Pieptöne oder eine gesprochene Warnmeldung ausgegeben werden. Es gibt auch zusätzliche Warntöne, falls Sie die geltende Geschwindigkeitsbeschränkung überschreiten.
- Displaywarnung: Sie sehen in der Kartenanzeige die Art des Warnpunktes, seine Entfernung und die dazugehörige Geschwindigkeitsbeschränkung, während Sie auf eine dieser Kameras zufahren. Für manche Warnpunkte ist die überwachte bzw. erwartete Geschwindigkeitsbeschränkung verfügbar. Bei diesen Punkten können je nachdem, ob Sie das Tempolimit überschreiten oder nicht, unterschiedliche akustische Warnungen ausgegeben werden.
- Nur bei Geschwindigkeitsüberschreitung: Die akustische Warnung wird nur ausgegeben, wenn Sie das geltende Tempolimit überschreiten.
- Bei Annäherung: Die akustische Warnung wird immer ausgegeben. Um Sie auf eine Geschwindigkeitsüberschreitung aufmerksam zu machen, kann in diesem Fall ein anderer Warnton ausgegeben werden.

#### *Hinweis!*

Die Warnung vor Verkehrsüberwachungskameras ist deaktiviert, wenn die GPS-Position noch nicht verfügbar ist oder Sie sich in einem Land aufhalten, in dem die Warnung vor Verkehrsüberwachungskameras verboten ist.

#### **4.1.6 Warnung vor Geschwindigkeitsbeschränkungen**

Die Karten können Informationen über die auf den jeweiligen Straßenabschnitten erlaubte Höchstgeschwindigkeit enthalten. Die Software kann Sie warnen, falls Sie die aktuelle Geschwindigkeitsbegrenzung überschreiten. Diese Informationen könnten für Ihre Region nicht verfügbar sein (bitte fragen Sie Ihren Händler) oder nicht immer für alle Straßen auf der Karte stimmen. Im Einstellungsmenü „Audio und Warnungen“ kann die Geschwindigkeitswarnung individuell konfiguriert werden.

Sie können die relative Geschwindigkeitsüberschreitung einstellen, ab der die Anwendung eine Warnung auslöst.

Folgende Arten von Warnmeldungen sind verfügbar

- Akustische Warnung: Wenn Sie das Tempolimit um den angegebenen Prozentsatz überschreiten, wird eine gesprochene Warnung ausgegeben
- Displaywarnung: Bei Geschwindigkeitsüberschreitung wird das aktuelle Tempolimit auf der Karte  
 angezeigt (zum Beispiel: ).

Sie können die Software auch so einstellen, dass das Schild für das Tempolimit immer auf der Karte angezeigt wird.

#### **4.1.7 Anzeigen für den Ladezustand und die Qualität der GPS-Position**

Rechts und links oben auf den Menüseiten werden nützliche Informationen angezeigt.

Rechts und links oben im Navigationsmenü werden nützliche Informationen angezeigt.

Das Batteriesymbol in der oberen linken Ecke neben der aktuellen Uhrzeit zeigt den Ladezustand des Geräteakkus an.



Der Akku wird gerade geladen. Das Gerät wird mit einer externen Stromversorgung betrieben.



Der Akku ist voll und wird gerade nicht geladen.



Der Akku ist nicht voll, hat aber noch ausreichend Kapazität.



Der Akku muss aufgeladen werden.

Rechts oben zeigt das Symbol für die Qualität des GPS-Empfangs an, wie genau die Standortdaten gerade sind.

Schaltfläche	Beschreibung
	Die Software hat keine Verbindung zum GPS-Empfänger: Eine GPS-Navigation ist nicht möglich. Bei Geräten mit integriertem GPS-Empfänger besteht eine permanente Verbindung. Auf solchen Geräten scheint dieses Symbol unter normalen Umständen nicht auf.
	Die Software ist mit dem GPS-Empfänger verbunden, aber das Signal ist zu schwach zur Bestimmung Ihrer GPS-Position. Eine GPS-Navigation ist nicht möglich.
	Es werden nur Signale von wenigen Satelliten empfangen. Positionsdaten sind verfügbar, aber die Seehöhe kann nicht berechnet werden. Eine GPS-Navigation ist möglich, aber es kann ein deutscher Positionierungsfehler auftreten.
	Es sind Höhenangaben verfügbar; die Position ist eine 3D-Position. Die GPS-Navigation ist möglich.

#### 4.1.8 Gespeicherte und Online-Verkehrsinfo bei der Routenplanung

Die empfohlene Route zwischen zwei Orten kann variieren. Offline verfügbare statistische Verkehrsdaten (frühere Geschwindigkeitsinformationen oder Verkehrsmuster) können bei der Routenberechnung berücksichtigt werden. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, werden sie für den jeweiligen Wochentag und die Uhrzeit herangezogen. Darüber hinaus können Ihnen Echtzeit-Verkehrsmeldungen (TMC) dabei helfen, aktuelle Vorfälle wie etwa vorübergehende Straßensperren oder Staus aufgrund eines Unfalls zu vermeiden. Beide Funktionen können nur genutzt werden, wenn entsprechende Daten verfügbar sind.

#### Intelligente Routen mit gespeicherten statistischen Verkehrsdaten

Wenn in Ihrer Karte statistische Verkehrsdaten gespeichert sind, können diese bei der Routenplanung von der Software berücksichtigt werden. Im Normalfall hilft Ihnen diese Statistik, übliche Staus an einem bestimmten Wochentag zu einer bestimmten Uhrzeit zu vermeiden, kann aber in manchen Fällen wie etwa an Feiertagen, die auf einen Werktag fallen, irreführend sein. Sie können die intelligenten Routen in den Verkehrsmeldungeinstellungen (Seite 83) deaktivieren.

#### Echtzeit-Verkehrsmeldungen (TMC)

Im Gegensatz zu den statistischen Verkehrsdaten bietet Ihnen TMC (Traffic Message Channel) einen Einblick in die tatsächliche Verkehrslage zur aktuellen Uhrzeit. Straßensperren oder unerwartete Staus aufgrund eines Unfalls können von der Routenberechnung ausgeschlossen werden.

*TMC ist ein spezieller Dienst, bei dem über das FM Radio Data System (RDS) Verkehrs- und Wetterdaten in Echtzeit ausgestrahlt werden.*

Die Verkehrsmeldungen sind in der Software standardmäßig aktiviert.

Hinweis!

TMC ist kein weltweiter Dienst. Er könnte in Ihrem Land oder in Ihrer Region nicht verfügbar sein. Fragen Sie bitte Ihren Händler nach Informationen zu den Empfangsgebieten.

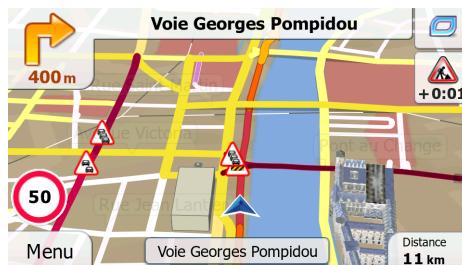
Der für den Empfang von Verkehrsmeldungen benötigte TMC-Empfänger ist in Ihr Gerät bereits integriert.

Wenn an Ihrem Standort öffentliche TMC-Daten ausgestrahlt werden, berücksichtigt die Software die empfangenen Verkehrsmeldungen automatisch. Sie müssen in der Anwendung keinerlei Einstellungen vornehmen. Der Empfänger sucht unter den FM-Radiosendern automatisch nach TMC-Daten und bezieht die decodierten Daten unverzüglich in die Routenplanung mit ein. Sobald Ihre Navigationssoftware Verkehrs Nachrichten empfängt, die Ihre Route betreffen könnten, gibt die Anwendung eine Warnmeldung aus und führt eine Routenneuberechnung durch. Die Navigation wird auf einer neuen Route fortgesetzt, die optimal an die aktuellsten Verkehrsbedingungen angepasst ist. Um diese Neuberechnung an Ihre Bedürfnisse anzupassen, können Sie einstellen, ab welcher Verzögerung eine Routenneuberechnung ausgelöst werden soll. Die Software kann Sie auf Wunsch auch dazu auffordern, die neue empfohlene Route zu bestätigen, bevor diese übernommen wird. Sie können diese Einstellungen in den Verkehrsmeldungeinstellungen vornehmen (Seite 83).



In der Kartenanzeige ist ein spezielles Symbol ( ) zu sehen, das Ihnen anzeigt, ob Verkehrsmeldungen empfangen werden. Wenn es keine Verkehrsmeldungen für Ihre Route gibt, zeigt das Symbol den Status des TMC-Empfängers an. Andernfalls ist die Art der nächsten Verkehrsmeldung für Ihre Route zu sehen.

Von Verkehrsmeldungen betroffene Straßenabschnitte werden auf der Karte in einer anderen Farbe dargestellt. Kleine Symbole über der Straße verdeutlichen die Art des Vorfalls:



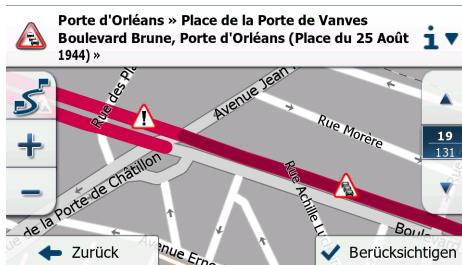
Tippen Sie auf , um die Verkehrsmeldungsübersicht zu öffnen:



Tippen Sie auf , um die Liste der Verkehrsmeldungen zu öffnen:



Tippen Sie nun auf einen beliebigen Listeneintrag, um nähere Informationen dazu zu sehen und den betroffenen Straßenabschnitt in voller Länge auf der Karte anzuzeigen:



#### Hinweis!

Wenn es auf der empfohlenen Route Vorfälle gibt, für die die Anwendung keine Umleitung berechnet hat, können Sie über das  Symbol eine Liste mit wichtigen Verkehrsmeldungen aufrufen und diese auf einen Blick überprüfen.

#### 4.2 Menü „Mehr“

Im Menü „Mehr“ finden Sie verschiedene Optionen und zusätzliche Anwendungen. Tippen Sie auf die folgenden Schaltflächen:



Schaltfläche	Beschreibung
 Einstellungen	Sie können die Programmeinstellungen konfigurieren und das Verhalten Ihrer Software ändern. Sie können die Routenplanungsoptionen auf Ihre Bedürfnisse abstimmen, das Aussehen der Kartenanzeige ändern, die Warnmeldungen ein- oder ausschalten, den Konfigurationsassistenten erneut aufrufen und vieles mehr. Nähere Einzelheiten finden Sie im nachfolgenden Kapitel.
 Updates und Extras	Besuchen Sie <a href="http://www.navixtras.com">www.navixtras.com</a> , um zusätzliche Inhalte wie neue Karten oder 3D-Orientierungspunkte und nützliche Anwendungen zu beziehen.
 Musikspieler	Sie können den Musikspieler aufrufen, um während der Navigation im Hintergrund Musik zu hören. Aus den in Ihrem Gerät gespeicherten Musikdateien können Sie Playlisten erstellen, die für Ihre Unterhaltung während der Fahrt sorgen. Akustische Warnmeldungen und Sprachanweisungen helfen Ihnen weiterhin bei der Navigation, da die Anwendung im Fall einer Meldung die Musikwiedergabe unterdrücken kann.
 Bildbetrachter	Sie können den Bildbetrachter aufrufen. Hier können Sie sich die auf Ihrem Gerät gespeicherten Bilder ansehen. Wenn in Ihren Fotos Koordinaten gespeichert sind, können Sie zum Aufnahmeort des betreffenden Fotos navigieren.

 Einheitenumrechner	<p>Hier finden Sie nützliche Anwendungen für unterwegs: Der Einheitenumrechner hilft Ihnen dabei, zwischen verschiedenen internationalen Einheiten für Temperatur, Geschwindigkeit, Fläche, Druck usw. umzurechnen.</p>
 Kleidung	<p>Hier finden Sie nützliche Anwendungen für unterwegs: Der Kleidergrößenumrechner hilft Ihnen dabei, zwischen verschiedenen internationalen Größen für Damen- und Herrenbekleidung sowie Schuhe umzurechnen.</p>
 Rechner	<p>Der wissenschaftliche Rechner führt alle möglichen Rechenoperationen für Sie durch. Tippen Sie auf die Modus-Schaltfläche, um auf Zusatzfunktionen zuzugreifen. Sie können Ihre Ergebnisse auch speichern.</p>

 Kraftstoffverbrauch	<p>Der Kraftstoffverbrauchszähler hilft Ihnen dabei, den Überblick über den Kraftstoffverbrauch Ihres Fahrzeugs zu behalten, selbst wenn Sie die Navigationssoftware nicht immer verwenden. Geben Sie den anfänglichen Tachowert und dann bei jedem Tankstellenbesuch die zurückgelegte Entfernung und die Füllmenge ein. Außerdem können Sie auch Erinnerungen für den regelmäßigen Service Ihres Fahrzeugs speichern.</p>
 Sonnenauf- u. Untergang	<p>Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die von der Sonne beleuchteten bzw. die dunklen Stellen der Erde zu sehen. Ihr aktueller Standort und die Routenpunkte sind auf der Karte markiert. Wenn Sie auf die Schaltfläche „Details“ tippen, sehen Sie die genauen Uhrzeiten des Sonnenauf- und -untergangs für alle Routenpunkte (aktueller Standort, alle Wegpunkte sowie das endgültige Ziel).</p>
 Fahrtenübersicht	<p>Hier werden sämtliche Protokolle aufgelistet, wenn Sie bei der Ankunft am Ziel Ihre Fahrtenaufzeichnungen speichern bzw. die automatische Speicherung der Fahrtenaufzeichnungen aktiviert haben. Tippen Sie auf eine Fahrt, um die dazugehörige Statistik, die Geschwindigkeit und das Höhenprofil zu sehen. Wenn die Routenaufzeichnung ebenfalls gespeichert wurde, können Sie sie in der gewählten Farbe auf der Karte anzeigen. Routenaufzeichnungen können für später als GPX-Dateien exportiert werden.</p>
 Länderinfo	<p>Hier können Sie ein Land aus der Liste wählen und nützliche Informationen zum Straßenverkehr in diesem Land anzeigen. Dazu zählen Geschwindigkeitsbeschränkungen auf verschiedenen Straßen, die Promillegrenze sowie etwaige verpflichtend mitzuführende Ausrüstungsgegenstände, die Sie ggf. vorzeigen müssen, wenn Sie von der Polizei angehalten werden.</p>

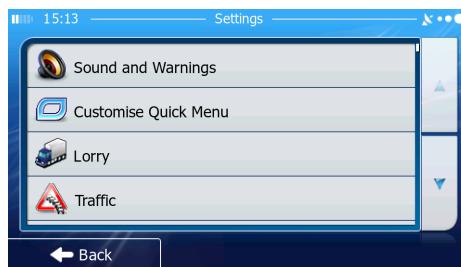
 Hilfe	<p>Lesen Sie die Anleitung, um sich schnell mit den Funktionen Ihrer Software vertraut zu machen, oder sehen Sie sich die Demo an, um anhand von Routensimulationsbeispielen zu lernen, wie die Navigation funktioniert. Unter „Info...“ finden Sie Informationen zum Produkt. Lesen Sie den Endbenutzer-Lizenzvertrag für die Software und die Datenbank, sehen Sie sich die Lizenzen für Ihre Inhalte an oder überprüfen Sie die eindeutige Software-Kennung. Sie können auch eine Statistik über die Nutzung der Software abrufen</p>
--	--

#### 4.3 Einstellungsmenü

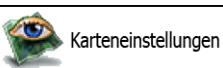
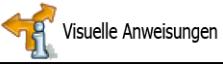
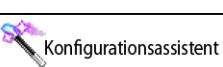
Sie können die Programmeinstellungen konfigurieren und das Verhalten der Software ändern. Tippen Sie auf die fol-

genden Schaltflächen:  ,  , .

Im Einstellungsmenü haben Sie verschiedene Optionen. Tippen Sie auf  oder verschieben Sie die Liste mit Ihrem Finger, um sie ganz zu sehen.

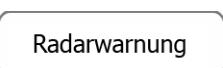


Schaltfläche	Beschreibung
 Audio und Warnungen	Hier können Sie die Lautstärke anpassen, Ihr Gerät aufstumm schalten oder die Sprache für die Audioanweisungen ändern. Darüber hinaus können Sie verschiedene Warnmeldungen aktivieren und konfigurieren.
 Verkehr	Der Inhalt des Menüs „Schnellzugriff“ (Seite 23) kann komplett angepasst werden. Tippen Sie auf die Schaltfläche, deren Funktion Sie ändern möchten, und wählen Sie die neue Funktion aus der Liste.
 Routeneinstellungen	Die empfohlene Route zwischen zwei Orten kann variieren. Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, können offline verfügbare statistische Verkehrsdaten (frühere Verkehrsinfo oder Verkehrsmuster) bei der Routenberechnung für den jeweiligen Wochentag und die Uhrzeit berücksichtigt werden. Darüber hinaus können Ihnen Echtzeit-Verkehrsmeldungen (TMC) dabei helfen, aktuelle Vorfälle wie etwa vorübergehende Straßensperren oder Staus aufgrund eines Unfalls zu vermeiden. Beide Funktionen können nur genutzt werden, wenn entsprechende Daten verfügbar sind. Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um diese Funktionen zu konfigurieren.

	Diese Einstellungen legen fest, wie Routen berechnet werden. Hier können Sie den verwendeten Fahrzeugtyp, die für die Routenplanung herangezogenen Straßenarten sowie die Routenplanungsmethode wählen.
	Diese Einstellungen legen fest, wie grüne Routen berechnet werden. Sie dienen auch dazu, die Kosten und den CO2-Ausstoß für Ihre Routen anzuzeigen.
	Sie können das Aussehen der Kartenanzeige auf Ihre Zwecke abstimmen. Passen Sie die Kartendarstellung an Ihre Bedürfnisse an, wählen Sie geeignete Farbdesigns für Tag und Nacht aus der Liste, ändern Sie den blauen Pfeil in ein 3D-Pkw-Modell, blenden Sie 3D-Gebäude ein bzw. aus, schalten Sie die Routenaufzeichnungen ein bzw. aus und verwalten Sie die POI-Anzeigeeinstellungen (welche POIs auf der Karte angezeigt werden sollen).
	Hier können Einstellungen für die Navigation auf der Kartenanzeige angepasst werden.
	Zu den displaybezogenen Einstellungen zählen unter anderem Menüanimationen, eigene Skins für Tag und Nacht sowie die Bildschirmhelligkeit.
	Sie können die Anwendung an Ihre Sprache und an die in Ihrem Land verwendeten Maßeinheiten sowie Datums- und Zeitformate anpassen. Hier können Sie auch Ihre aktuelle Uhrzeit einstellen und Ihre Zeitzone wählen.
	Die Fahrten- und Routenaufzeichnungen enthalten nützliche Informationen über Ihre Fahrten. Die Fahrtenaufzeichnungen können manuell gespeichert werden, wenn Sie Ihr Ziel erreichen. Wahlweise können Sie hier auch die automatische Speicherung aktivieren.
	Die Anwendung erfasst Nutzungsdaten und GPS-Protokolle, die zur Verbesserung der Anwendung und der Kartenqualität und -abdeckung eingesetzt werden können. Hier können Sie diese Protokollspeicherung ein- bzw. ausschalten.
	Sie können die grundlegenden Softwareparameter ändern, die Sie während der anfänglichen Einrichtung festgelegt haben. Nähere Einzelheiten finden Sie auf Seite 7.
	Hier können Sie alle gespeicherten Daten löschen und sämtliche Einstellungen auf die standardmäßigen Werkseinstellungen zurücksetzen.

#### 4.3.1 Audio und Warnungen

Hier können Sie die Lautstärke anpassen, Ihr Gerät auf stumm schalten oder die Sprache für die Audioanweisungen ändern. Darüber hinaus können Sie verschiedene Warnmeldungen aktivieren und konfigurieren.

Schaltfläche	Beschreibung
	<p>Tippen Sie darauf, um die Lautstärke der verschiedenen Töne der Anwendung anzupassen. Die einzelnen Töne und Sprachmeldungen und die dazugehörigen Steuerelemente werden auf einer neuen Seite angezeigt. Nachfolgend finden Sie nähere Informationen.</p>
	<p>Diese Schaltfläche zeigt das aktuelle Profil für die Audiomeldungen an. Tippen Sie darauf, um aus der Liste der verfügbaren Sprachen und Sprecher ein anderes Profil zu wählen. Tippen Sie auf eine beliebige Sprache, um ein Audiobeispiel zu hören. Nach Auswahl der gesprochenen Sprache tippen Sie einfach auf</p> <div style="text-align: center; background-color: #003366; color: white; padding: 5px; margin-top: 5px;"> <span style="font-size: 1.5em;">⬅ Zurück</span> </div>
	<p>Die Karten können Informationen über die auf den jeweiligen Straßenabschnitten erlaubte Höchstgeschwindigkeit enthalten. Die Software kann Sie warnen, falls Sie die aktuelle Geschwindigkeitsbegrenzung überschreiten. Diese Informationen könnten für Ihre Region nicht verfügbar sein (bitte fragen Sie Ihren Händler) oder nicht immer für alle Straßen auf der Karte stimmen. Hier können Sie einstellen, ob Sie visuelle und/oder akustische Warnmeldungen erhalten möchten oder nicht. Über den Schieber können Sie die relative Geschwindigkeitsüberschreitung einstellen, ab der die Anwendung eine Warnung auslöst.</p> <p>Folgende Arten von Warnmeldungen sind verfügbar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Akustische Warnung: Wenn Sie das Tempo limit um den angegebenen Prozentsatz überschreiten, wird eine gesprochene Warnung ausgegeben.</li> <li>• Displaywarnung: Bei Geschwindigkeitsüberschreitung wird das aktuelle Tempolimit auf der Karte angezeigt.</li> </ul> <p>Wenn Sie das Schild für das Tempolimit lieber die ganze Zeit auf der Karte sehen wollen (normalerweise nur bei Geschwindigkeitsüberschreitung sichtbar), können Sie dies hier einstellen.</p>
	<p>Diese Funktion kann Sie warnen, wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera nähern. Es liegt in Ihrer Verantwortung, sicherzustellen, dass die Verwendung dieser Funktion im betreffenden Land gesetzlich erlaubt ist.</p> <p>Diese Schaltfläche wird nicht angezeigt, wenn keine GPS-Position verfügbar ist oder Sie sich in einem Land aufhalten, in dem die Warnung vor Verkehrsüberwachungskameras verboten ist. Auch wenn die Schaltfläche angezeigt wird, liegt es in Ihrer Verantwortung, sicherzustellen, dass Sie diese Funktion an Ihrem derzeitigen Standort verwenden dürfen.</p>

<p><b>Warnungen für Warnschilder</b></p>	<p>Die Karten enthalten Informationen für Fahrerwarnungen. Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um diese Warnmeldungen ein- bzw. auszuschalten und festzulegen, ab welcher Entfernung von der Gefahrenstelle die Warnung ausgelöst werden soll. Diese können für die verschiedenen Arten von Warnmeldungen individuell konfiguriert werden.</p>
<p><b>Annäherungswarnungen</b></p>	<p>Die Anwendung kann Sie warnen, wenn Sie sich einer Verkehrsüberwachungskamera wie etwa einem Radargerät oder gefährlichen Zonen wie etwa einer Schule oder einem Bahnübergang nähern. Tippen Sie auf diese Schaltfläche und legen Sie Ihre Einstellungen für die verschiedenen Warnmeldungen individuell fest.</p> <p>Folgende Arten von Warnmeldungen sind verfügbar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Akustische Warnung: Während Sie auf die Kamera zufahren, können Pieptöne oder der Name der Warnung ausgegeben werden. Es gibt auch zusätzliche Warntöne, falls Sie in der Nähe eines Radargerätes die Geschwindigkeitsbeschränkung überschreiten.</li> <li>• Displaywarnung: Sie sehen in der Kartenanzeige die Art des Warnpunktes, seine Entfernung und die dazugehörige Geschwindigkeitsbeschränkung, während Sie auf eine dieser Kameräten zufahren. Ihre Entfernung von der Kamera wird ebenfalls angezeigt.</li> <li>• Für manche Warnpunkte ist die überwachte bzw. erwartete Geschwindigkeitsbeschränkung verfügbar. Bei diesen Punkten können je nachdem, ob Sie das Tempolimit überschreiten oder nicht, unterschiedliche akustische Warnungen ausgegeben werden.</li> <li>• Nur bei Geschwindigkeitsüberschreitung: Die akustische Warnung wird nur ausgegeben, wenn Sie das geltende Tempolimit überschreiten.</li> <li>• Bei Annäherung: Die akustische Warnung wird immer ausgegeben. Um Sie auf eine Geschwindigkeitsüberschreitung aufmerksam zu machen, kann in diesem Fall ein anderer Warnton ausgegeben werden.</li> </ul> <p>Verkehrsüberwachungskameras werden nicht in der Liste angezeigt, wenn keine GPS-Position verfügbar ist oder Sie sich in einem Land aufhalten, in dem die Warnung vor Verkehrsüberwachungskameras verboten ist.</p>

Sie können die Lautstärke folgender Arten von Tönen und Sprachmeldungen regeln:

Schaltfläche	Beschreibung
Gesamt	Das ist der Regler für die Gesamtlautstärke. Über ihn werden alle nachfolgenden Lautstärkeeinstellungen geändert. Sie können auch über das Menü „Schnellzugriff“ darauf zugreifen.
Ansagen	Diese Regler ändern die Lautstärke der Sprachanweisungen.
Warnungen	Diese Regler ändern die Lautstärke der Warntöne (Pieptöne).
Musik	Diese Regler ändern die Lautstärke der Hintergrundmusik.
Tasten	Tastentöne sind akustische Signale, die beim Bedienen von Gerätetasten oder des Touchscreens ausgelöst werden. Diese Regler ändern die Lautstärke der Tastentöne.

Regler für jede Tonkategorie:

Schaltfläche	Beschreibung
Lautstärkeregler	Passt die Lautstärke des betreffenden Tons bzw. der Sprachmeldung an.
	Mit diesem Schalter können Sie die Audioausgabe auf stumm schalten. Der Regler wird inaktiv. Tippen Sie erneut darauf, um die Lautstärkeregelung wieder zu aktivieren.

#### 4.3.2 Schnellzugriff anpassen

Der Inhalt des Menüs „Schnellzugriff“ (Seite 23) kann komplett angepasst werden. Tippen Sie auf die Schaltfläche, deren Funktion Sie ändern möchten, und wählen Sie die neue Funktion aus der Liste. Eine Liste der verfügbaren Funktionen sowie deren Beschreibung finden Sie auf Seite 23.

#### 4.3.3 Verkehrseinstellungen

Die empfohlene Route zwischen zwei Orten kann variieren.

Sofern entsprechende Daten vorhanden sind, können offline verfügbare statistische Verkehrsdaten (frühere Geschwindigkeitsinformationen oder Verkehrsmuster) bei der Routenberechnung für den jeweiligen Wochentag und die Uhrzeit berücksichtigt werden.

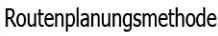
Darüber hinaus können Ihnen Echtzeit-Verkehrsmeldungen (TMC) dabei helfen, aktuelle Vorfälle wie etwa vorübergehende Straßensperren oder Staus aufgrund eines Unfalls zu vermeiden.

Beide Funktionen können nur genutzt werden, wenn entsprechende Daten verfügbar sind.

Schaltfläche	Beschreibung
 Intelligente Routen	Mit diesem Schalter können Sie die Verwendung früherer Verkehrsdaten und Verkehrsmuster aktivieren bzw. deaktivieren. Diese lokal gespeicherten Daten können unter normalen Bedingungen sehr nützlich sein, aber an Feiertagen sollte diese Funktion ausgeschaltet werden, damit an Werktagen übliche Staus nicht berücksichtigt werden.
 Verkehrsfunkempfänger	Über diesen Schalter können Sie den TMC-Empfänger für den Empfang von Echtzeit-Verkehrsmeldungen ein- bzw. ausschalten. Die restlichen Schaltflächen unten beziehen sich alle auf die TMC-Funktion und sind nur bei aktiviertem Empfänger verfügbar.
 Umleitung	Diese Einstellung legt fest, wie Ihre Navigationssoftware die empfangenen Echtzeit-Verkehrsmeldungen während der Routenberechnung berücksichtigt. Bei der Berechnung einer neuen Route oder im Falle einer notwendigen Neuberechnung aufgrund der empfangenen Verkehrsmeldungen versucht Ihre Navigationssoftware, die Vorfälle zu umgehen, sofern dies sinnvoll ist. Sie können auch einstellen, ab welcher Verzögerung eine Routenneuberechnung ausgelöst werden soll. Außerdem kann Sie die Anwendung auf Wunsch immer dazu auffordern, eine Neuberechnung zu bestätigen.
 Arten von Meldungen	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um die Liste der Verkehrsmeldungen zu öffnen, und wählen Sie, welche bei der Routenberechnung berücksichtigt werden sollen.
 Verfügbare Sender	Tippen Sie auf diese Schaltfläche, um eine Liste der verfügbaren TMC-Anbieter zu erhalten.

#### 4.3.4 Routeneinstellungen

Diese Einstellungen legen fest, wie Routen berechnet werden.

Schaltfläche	Beschreibung
	Sie können wählen, welche Art von Fahrzeug Sie auf der navigierten Route benutzen werden. Abhängig von dieser Einstellung werden bei der Routenberechnung bestimmte Straßenarten ausgeschlossen oder manche Beschränkungen außer Acht gelassen.
	Die Routenberechnung kann durch Ändern der Routenplanungsmethode für verschiedene Situationen oder Fahrzeuge optimiert werden. Nachfolgend finden Sie nähere Informationen.

Um die Route auf Ihre persönlichen Bedürfnisse abzustimmen, können Sie auch einstellen, welche Straßenarten bei der Routenplanung wenn möglich berücksichtigt oder ignoriert werden sollen.

Wenn Sie eine Straßenart ausschließen, ist das die von Ihnen bevorzugte Option. Es bedeutet aber nicht, dass sie auf jeden Fall eingehalten wird. Wenn Ihr Ziel nur auf einer ausgeschlossenen Straße erreicht werden kann, wird diese in die Routenberechnung mit einbezogen, aber nur so weit wie unbedingt nötig. Ist dies der Fall, so erscheint auf der Seite „Meine Route“ eine Warnmeldung und der Teil der Route, der Ihren Einstellungen nicht entspricht, wird auf der Karte in einer anderen Farbe dargestellt.

In der Liste der Straßenarten sehen Sie, auf wie vielen Segmenten und für welche Entfernung diese Straßenart in der aktuellen Route vorkommt.

Schaltfläche	Beschreibung
	Vielleicht müssen Sie Autobahnen meiden, wenn Sie ein langsames Auto fahren oder ein anderes Fahrzeug abschleppen.
	Gebührenpflichtige Straßen sind Straßen, für deren dauerhafte Benutzung man eine Gebühr bezahlen muss, zum Beispiel in Form einer Vignette. Sie können unabhängig von den Mautstraßen aktiviert bzw. deaktiviert werden.
	Mautstraßen (gebührenpflichtige Straßen, wo bei jeder Benutzung eine Gebühr zu entrichten ist) werden von Ihrer Software standardmäßig in die Routenplanung mit einbezogen. Wenn Sie Mautstraßen deaktivieren, plant Ihre Navigationssoftware die beste gebührenfreie Route für Sie.
	Ihre Software schließt Fähren bei der Routenplanung standardmäßig mit ein. Eine Landkarte enthält allerdings nicht unbedingt Informationen über die Verfügbarkeit von saisonalen Fähren. Darüber hinaus sind Fähren eventuell gebührenpflichtig.

 Unbefestigte Straßen	Die Software schließt unbefestigte Straßen standardmäßig aus: Unbefestigte Straßen können in schlechtem Zustand sein, und Sie können üblicherweise nicht die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren.
--	---

#### Fahrzeugarten:



PKW

- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, auf denen Sie mit Ihrem Auto fahren dürfen.
- Privat- und Anrainerstraßen werden nur in die Route aufgenommen, wenn Ihr Ziel auf anderem Weg nicht erreichbar ist.
- Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



Fußgänger

- Bei der Routenplanung werden keine verbotenen Fahrmanöver oder Fahrtrichtungen berücksichtigt.
  - Es werden nur Straßen verwendet, die für Fußgänger zugänglich sind.
  - Straßen mit Zugangsbeschränkungen sind von den Routen ausgeschlossen.
  - Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
  - Bei der Routenberechnung werden keine Geschwindigkeitsbeschränkungen berücksichtigt.
- Zur Berechnung der geschätzten Ankunftszeit wird eine durchschnittliche Gehgeschwindigkeit herangezogen.



Fahrrad

- Bei der Routenberechnung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen (sofern diese für Fahrräder in der Karte gespeichert sind) berücksichtigt.
  - Es werden nur Straßen verwendet, die für Fahrräder bzw. Fußgänger zugänglich sind.
  - Straßen mit Zugangsbeschränkungen sind von den Routen ausgeschlossen.
  - Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
  - Bei der Routenberechnung werden keine Geschwindigkeitsbeschränkungen berücksichtigt.
- Zur Berechnung der geschätzten Ankunftszeit wird eine durchschnittliche Radfahrgeschwindigkeit heran gezogen.



Notfall

- Auf Kreuzungen sind alle Fahrmanöver möglich.
- Fahrtrichtungsbeschränkungen werden dermaßen in der Route berücksichtigt, dass ein Fahren in die eigentlich verbotene Richtung mit niedriger Geschwindigkeit erlaubt ist.
- Privatstraßen werden nur verwendet, wenn Ihr Ziel in dieser Straße liegt.
- Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



Bus

- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Busse zugänglich sind.
- Privat- und Anrainerstraßen sowie Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.



Taxi

- Bei der Routenplanung werden verbotene Fahrmanöver sowie Fahrtrichtungen berücksichtigt.
- Es werden nur Straßen verwendet, die für Taxis zugänglich sind.
- Privat- und Anrainerstraßen sowie Fußwege sind von den Routen ausgeschlossen.

## Verfügbare Routenplanungsmethoden:

Schaltfläche	Beschreibung
<b>Schnell</b>	Ergibt eine schnelle Route, wenn Sie auf allen Straßen (fast) die erlaubte Höchstgeschwindigkeit fahren können. Normalerweise für schnelle und normale Fahrzeuge die beste Option.
<b>Kurz</b>	Ergibt eine kurze Route, um die zurückzulegende Entfernung zu minimieren. Üblicherweise für Fußgänger, Fahrradfahrer oder langsame Fahrzeuge von Vorteil. Wenn Sie unabhängig von der Geschwindigkeit nach einer kurzen Route suchen, ist dieser Berechnungstyp für normale Fahrzeuge nur selten geeignet.
<b>Grün</b>	Ergibt eine schnelle, aber kraftstoffsparende Route gemäß den in den Einstellungen für grüne Routen (Seite 87) angegebenen Kraftstoffverbrauchsdaten. Die berechneten Fahrtkosten und der CO2-Ausstoß sind nur ungefähre Richtwerte. Steigungen, Kurven und Verkehrsbedingungen können bei der Berechnung nicht berücksichtigt werden.
<b>Leicht</b>	Ergibt eine Route mit weniger Abzweigungen und keinen schwierigen Fahrmanövern. Mit dieser Option bringen Sie Ihre Navigationssoftware beispielsweise dazu, eine Autobahn statt einer Reihe kleinerer Straßen zu wählen.

### 4.3.5 Einstellungen für grüne Routen

Diese Einstellungen legen fest, wie grüne Routen berechnet werden. Sie dienen auch dazu, die Kosten und den CO2-Ausstoß für Ihre Routen anzuzeigen.

Schaltfläche	Beschreibung
<b>Verbrauch innerorts</b>	Geben Sie den durchschnittlichen Kraftstoffverbrauch Ihres Fahrzeugs im Stadtverkehr ein. Tippen Sie ggf. auf  und wählen Sie , um die Maßeinheit zu ändern.
<b>Verbrauch außerorts</b>	Geben Sie den durchschnittlichen Kraftstoffverbrauch Ihres Fahrzeugs auf Autobahnen ein. Tippen Sie ggf. auf  und wählen Sie , um die Maßeinheit zu ändern.
<b>Motortyp</b>	Wählen Sie den Motor- und den Kraftstofftyp Ihres Fahrzeugs. Diese Angaben helfen bei der Ermittlung des geschätzten CO2-Ausstoßes.
<b>Kraftstoffpreis</b>	Geben Sie zur Berechnung der Fahrtkosten den durchschnittlichen Kraftstoffpreis ein. Tippen Sie ggf. auf  und wählen Sie , um die Währung zu ändern.

<p><b>Grüne Route ebenfalls berechnen</b></p>	<p>Wenn eine andere Routenberechnungsmethode als „Grün“ gewählt wurde, kann beim Auswählen der Route die beste umweltfreundliche Alternative auf dem Bildschirm angezeigt werden.</p>
---	---

#### 4.3.6 Karteneinstellungen

Sie können das Aussehen der Kartenanzeige auf Ihre Zwecke abstimmen. Passen Sie die Kartendarstellung an Ihre Bedürfnisse an, wählen Sie geeignete Farbdesigns für Tag und Nacht aus der Liste, ändern Sie den blauen Pfeil in ein 3D-Pkw-Modell, blenden Sie 3D-Gebäude ein bzw. aus, schalten Sie die Routenaufzeichnungen ein bzw. aus und verwalten Sie die POI-Anzeigeeinstellungen (welche POIs auf der Karte angezeigt werden sollen).

Auf dieser Seite wird immer die Karte angezeigt, sodass Sie sofort sehen können, wie sich eine geänderte Einstellung auswirkt.



Schaltfläche	Beschreibung
<b>Ansichtsmodus 3D</b>	Sie können die Karte zwischen einer 3D-Ansicht aus verschiedenen Blickwinkeln und einer 2D-Ansicht von oben umschalten.
<b>Blickwinkel Normal</b>	Hier können Sie den grundlegenden Maßstab und Neigungswinkel auf Ihre Bedürfnisse abstimmen. Drei Einstellungen stehen zur Auswahl.
<b>Farben Auto</b>	Sie können zwischen den Farbdesigns für Tag und Nacht wechseln oder die Software automatisch für Sie umschalten lassen, und zwar einige Minuten vor Sonnenaufgang und einige Minuten nach Sonnenuntergang.
<b>Kartenfarbe bei Tag</b>	Hier können Sie das Farbdesign für die Verwendung bei Tag wählen.
<b>Kartenfarbe b. Nacht</b>	Hier können Sie das Farbdesign für die Verwendung bei Nacht wählen.
<b>3D-Fahrzeuggalerie</b>	Sie können den Standard-Positionszeiger durch ein 3D-Fahrzeugmodell ersetzen. Für jeden Fahrzeugtyp, der bei der Routenplanung verwendet wird, kann ein anderes Symbol ausgewählt werden. Verschiedene Symbole für Pkw, Fußgänger und die anderen Fahrzeuge stehen zur Verfügung.

 <p>Orientierungspunkte <b>EIN</b></p>	<p>Sie können die 3D-Orientierungspunkte – künstlerische Darstellungen von auffallenden oder bekannten Objekten in 3D – ein- bzw. ausblenden.</p>
 <p>Gebäude <b>EIN</b></p>	<p>Die 3D-Städtemodelle – künstlerische oder Blockdarstellungen der vollständigen Gebäudedaten einer Stadt in 3D, die die tatsächliche Größe der Gebäude und ihre Lage auf der Karte wiedergeben – können ein- bzw. ausgeblendet werden.</p>
 <p>Routenaufzeichnung <b>EIN</b></p>	<p>Sie können die Speicherung der Routenaufzeichnungen aktivieren bzw. deaktivieren. Eine Routenaufzeichnung ist die Abfolge der Orte, die Sie auf Ihrer Fahrt passieren.</p>
 <p>POI-Symbole</p>	<p>Sie können wählen, welche POIs während der Navigation auf der Karte angezeigt werden sollen. Zu viele POIs machen die Karte unübersichtlich; daher sollten Sie nur so wenige wie möglich anzeigen. Hierzu können Sie verschiedene Einstellungen für die POI-Anzeige festlegen. Folgende Optionen stehen Ihnen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tippen Sie auf das Kontrollkästchen, um die POI-Kategorie ein- bzw. auszublenden.</li> <li>• Tippen Sie auf den Namen der POI-Kategorie, um die Liste aller Unterkategorien zu öffnen.</li> <li>• Tippen Sie auf , um die aktuellen POI-Anzeigeeinstellungen zu speichern oder zuvor gespeicherte Einstellungen zu laden. Hier können Sie die Anzeigeeinstellungen auch auf den Standardwert zurücksetzen</li> </ul>

#### 4.3.7 Einstellungen für visuelle Anweisungen

Hier können Einstellungen für die Navigation auf der Kartenanzeige angepasst werden.

 Datenfelder	<p>Die Datenfelder in der Ecke der Kartenanzeige können individuell konfiguriert werden. Tippen Sie auf diese Schaltfläche und wählen Sie die gewünschten Werte. Je nachdem, ob Sie gerade auf einer Route navigieren oder ohne Routenziel fahren, können unterschiedliche Werte angezeigt werden. Sie können allgemeine Fahrdaten wie etwa Ihre aktuelle Geschwindigkeit oder Seehöhe bzw. Routendaten für Ihr endgültiges Ziel oder den nächsten Wegpunkt auf der Route anzeigen.</p>
 Kreuzungsübersicht	<p>Wenn Sie sich einer Autobahnabfahrt oder einer komplizierten Kreuzung nähern und entsprechende Informationen verfügbar sind, wird die Karte durch eine 3D-Ansicht der Kreuzung ersetzt. Sie können wählen, ob Sie diese Funktion aktivieren oder während der gesamten Navigation die Karte sehen möchten.</p>
 Verkehrsschild	<p>Sofern entsprechende Daten verfügbar sind, werden oben in der Karte Spurangaben angezeigt, die so ähnlich wie echte Verkehrsschilder über der Straße aussehen. Sie können diese Funktion wahlweise ein- oder ausschalten.</p>
 Fortschrittsbalk. f. Route	<p>Wenn Sie den Fortschrittsbalken für die Route aktivieren, sehen Sie auf der linken Seite der Karte Ihre Route als gerade Linie. Der blaue Pfeil stellt Ihre aktuelle Position dar und bewegt sich im Verlauf Ihrer Fahrt nach oben. Die Wegpunkte und Verkehrsmeldungen werden ebenfalls auf dem Balken angezeigt.</p>

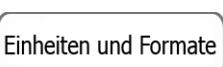
#### 4.3.8 Displayeinstellungen

Zu den displaybezogenen Einstellungen zählen unter anderem Menüanimationen, eigene Skins für Tag und Nacht sowie die Bildschirmhelligkeit.

 Menüanimationen	<p>Wenn die Animation eingeschaltet ist, erscheinen die Schaltflächen in den Menüs und auf den Tastaturen animiert. Beim Öffnen einer neuen Seite ist ebenfalls eine Animation zu sehen.</p>
 Design bei Tag	<p>Hier können Sie das Aussehen und die Farben der Anwendung festlegen, die bei Tag verwendet werden sollen.</p>
 Design bei Nacht	<p>Hier können Sie das Aussehen und die Farben der Anwendung festlegen, die bei Nacht verwendet werden sollen.</p>
 Hintergrundbeleuchtung	<p>Hier können Sie die Hintergrundbeleuchtung des Displays anpassen.</p>

#### 4.3.9 Regionale Einstellungen

Sie können die Anwendung an Ihre Sprache und an die in Ihrem Land verwendeten Maßeinheiten sowie Datums- und Zeitformate anpassen. Hier können Sie auch Ihre aktuelle Uhrzeit einstellen und Ihre Zeitzone wählen.

Schaltfläche	Beschreibung
 Programmsprache	<p>Diese Schaltfläche zeigt die derzeit für die Benutzeroberfläche verwendete Programmsprache an. Tippen Sie darauf, um aus der Liste der verfügbaren Sprachen eine andere Sprache zu wählen. Wenn Sie diese Einstellung ändern, wird die Anwendung neu gestartet. Zuvor müssen Sie dies bestätigen.</p>
 Einheiten und Formate	<p>Hier können Sie die von der Anwendung verwendeten Maßeinheiten für Entfernungen festlegen. Bei manchen Sprachen kann es sein, dass die Sprachanweisungen Ihrer Navigationssoftware nicht alle aufgelisteten Einheiten unterstützen.</p> <p>Sie können zwischen dem 12- und 24-Stunden-Zeitformat und verschiedenen internationalen Formaten für die Datumsanzeige wählen.</p>
 Zeitzone	<p>Die Zeitzone wird standardmäßig aus den Kartendaten bezogen und an Ihren aktuellen Standort angepasst. Hier können Sie die Zeitzone und Sommerzeit manuell eingeben.</p>

#### 4.3.10 Einstellungen für die Protokollspeicherung

Wenn Sie dies bei Ingebrauchnahme der Anwendung akzeptieren, werden Nutzungsdaten und GPS-Protokolle erfasst, die zur Verbesserung der Anwendung und der Kartenqualität und -abdeckung eingesetzt werden können. Die Daten werden anonym verarbeitet; personenbezogene Informationen können unter keinen Umständen nachverfolgt werden. Hier können Sie diese Protokollspeicherung ein- bzw. ausschalten.

 Anwendungsnutzungsdaten	<p>Zu Weiterentwicklungszielen werden statistische Daten über Ihre Nutzung der Navigationssoftware anonym erfasst. Dieser Einblick, wie die Anwendung von verschiedenen Benutzern verwendet wird, hilft uns dabei, die Benutzeroberfläche und die Bedienungsabläufe zu verbessern.</p>
 GPS-Routen	<p>Zu Weiterentwicklungszielen werden Routenaufzeichnungen anonym erfasst. Ihre Fahrten können uns dabei helfen, die Qualität und die Abdeckung der Karten zu verbessern.</p>

## 5 Glossar

### 2D-/3D-GPS-Empfang

Der GPS-Empfänger nutzt Satellitensignale, um seinen (Ihren) Standort zu bestimmen. Um eine dreidimensionale Position zu ermitteln (inklusive Höhenangabe), sind mindestens vier Signale erforderlich. Da die Satelliten ständig in Bewegung sind und die Signale von anderen Objekten behindert werden können, empfängt Ihr GPS-Gerät eventuell nicht vier Signale. Wenn drei Satelliten zur Verfügung stehen, kann der Empfänger die horizontale Ortsbestimmung trotzdem durchführen, allerdings weniger genau und ohne Höhenangabe: Es ist nur 2D-Empfang möglich.

### Aktive Route

Die Route, die gerade navigiert wird. Sobald ein Ziel festgelegt wurde, bleibt die Route so lange aktiv, bis Sie sie löschen, Ihr Ziel erreichen oder die Navigationssoftware beenden. Siehe auch: Route.

### Stadtmitte

Das Stadt-/Ortszentrum ist nicht der geographische Mittelpunkt eines Ortes, sondern ein von den Entwicklern der Karte ausgewählter Punkt. In einer kleinen Stadt oder einem Dorf ist das normalerweise die wichtigste Kreuzung; in größeren Städten eine der wichtigsten Kreuzungen.

### Farbdesign

Ihre Navigationssoftware verfügt über verschiedene Farbdesigns für die Verwendung der Karte und der Menüs bei Tag bzw. bei Nacht. Diese Designs sind individuell definierte Graphikeinstellungen und können verschiedene Farben für Straßen, Häuserblöcke oder Gewässer im 2D- und 3D-Modus aufweisen. Außerdem werden Schattierungen und Schatten im 3D-Modus auf unterschiedliche Art dargestellt. Für die Karte und die Menüs sind jeweils ein Design für den Tag- und eines für den Nachtmodus aktiv. Ihre Software verwendet diese Profile, wenn sie zwischen Tag- und Nachtmodus umschaltet.

### GPS-Genauigkeit

Die Abweichung zwischen Ihrem tatsächlichen Standort und dem vom GPS-Gerät ermittelten wird von einigen Faktoren beeinflusst. Zum Beispiel können die Laufzeitverzögerung in der Ionosphäre oder reflektierende Gegenstände in der Nähe des GPS-Gerätes die Genauigkeit, mit der das GPS-Gerät Ihre Position berechnen kann, auf unterschiedliche Art und Weise beeinflussen.

### Karte

Ihre Software arbeitet mit digitalen Karten, die nicht einfach nur computerbasierte Versionen von herkömmlichen gedruckten Landkarten sind. Ähnlich wie auf den gedruckten Straßenkarten sind im 2D-Modus der digitalen Karten alle Arten von Straßen zu sehen und Erhöhungen werden farbig angezeigt.

Sie können digitale Karten interaktiv verwenden: Sie können die Karten vergrößern und verkleinern (den Zoom bzw. Maßstab ändern), nach oben und unten kippen oder nach links und rechts drehen. Bei der GPS-unterstützten Navigation erleichtern digitale Karten die Routenplanung.

### Nordausrichtung der Karte

Im Modus „Nordausrichtung“ wird die Karte so gedreht, dass Norden immer oben ist. Diese Ausrichtung wird zum Beispiel im Menü „Auf Karte suchen“ verwendet. Siehe auch: Karte in Fahrtrichtung. Verkehrsüberwachungskamera Spezielle Warnpunkte für Radargeräte, Ampelüberwachungskameras oder Überwachungskameras für Busspuren. Verschiedene Datenquellen stehen zur Auswahl. Sie können Ihre Software so konfigurieren, dass Sie gewarnt werden, sobald Sie sich einer dieser Kameras nähern. Die Erfassung von Standorten von Verkehrsüberwachungskameras ist in manchen Ländern verboten. Es liegt in der alleinigen Verantwortung des Fahrers, sicherzustellen, ob diese Funktion während einer Fahrt genutzt werden darf.

### Route

Eine Abfolge von Ereignissen auf einer Fahrstrecke, d. h. Fahrmanöver (z. B. Abzweigungen und Kreisverkehre), über die Sie Ihr Ziel erreichen. Die Route besteht aus einem Ausgangspunkt und einem oder mehreren Zielen. Der Ausgangspunkt ist standardmäßig die aktuelle (oder letzte bekannte) Position. Wenn Sie eine zukünftige Route ansehen möchten, können Sie den Ausgangspunkt durch einen beliebigen anderen Punkt ersetzen.

### Karte in Fahrtrichtung

Im Modus „In Fahrtrichtung“ wird Ihre Karte immer so gedreht, dass Ihre aktuelle Fahrtrichtung nach oben zeigt. Das ist die Standardausrichtung in der 3D-Kartenansicht. Siehe auch: Nordausrichtung der Karte.

Pkw-Zeiger Standardmäßig wird Ihre aktuelle Position auf der Karte als blauer Pfeil angezeigt.

Die Ausrichtung des blauen Pfeils zeigt die Richtung an, in die Sie sich gerade bewegen. Dieser Positionszeiger kann durch andere Fahrzeug- und Fußgängersymbole ersetzt werden. Sie können sogar für verschiedene Routentypen (je nach bei der Routenberechnung verwendetem Fahrzeug) verschiedene Pkw-Zeiger wählen.

## **6 Endbenutzer-Lizenzvertrag**

### 1. Die Vertragsparteien

1.1. Dieser Vertrag wurde von und zwischen NNG Kft. (eingetragener Sitz: 23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Ungarn; Handelsregisternummer: 01-09-891838) als dem Lizenzgeber (nachfolgend: Lizenzgeber) und Ihnen als dem Nutzer (nachfolgend: Nutzer; der Nutzer und der Lizenzgeber werden gemeinsam die Parteien genannt) betreffend der Nutzung des vertragsgegenständlichen Softwareproduktes abgeschlossen.

### 2. Abschluss des Vertrages

2.1. Die Parteien nehmen hiermit zur Kenntnis, dass dieser Vertrag stillschweigend durch konkudentes Verhalten ohne Unterschreiben des Vertrages abgeschlossen wird.

2.2. Der Nutzer nimmt hiermit zur Kenntnis, dass nach dem rechtmäßigen Erwerb des Softwareproduktes, das den Gegenstand dieses Vertrages darstellt (Punkt 4), folgende Handlungen eine rechtsverbindliche Einwilligung in die Vertragsbedingungen durch den Nutzer darstellen: jede Art der Verwendung, Installation auf einem Computer oder anderem Gerät, Einbau eines solchen Gerätes in ein Fahrzeug sowie die Zustimmung über die während der Installation oder Verwendung der Software (nachfolgend: Nutzung) angezeigte Schaltfläche „OK“ („Zustimmen“).

2.3. Personen, die das Softwareprodukt unrechtmäßig erwerben, verwenden, auf einem Computer oder in einem Fahrzeug installieren oder auf jegliche andere Art nutzen, sind von diesem Vertrag ausdrücklich ausgeschlossen.

### 3. Geltendes Recht

3.1. Für alle Handlungen in Zusammenhang mit diesem Vertrag gilt das Recht der Republik Ungarn, insbesondere Gesetz IV aus dem Jahre 1959 über das Bürgerliche Gesetzbuch der Republik Ungarn und Gesetz LXXVI aus dem Jahre 1999 über das Urheberrecht.

3.2. Dieser Vertrag wurde ursprünglich in der ungarischen Sprache aufgesetzt. Es gibt auch andere Sprachversionen dieses Vertrages. In etwaigen Streitfällen ist der ungarische Wortlaut maßgeblich.

### 4. Vertragsgegenstand und Kündigung

4.1. Der Gegenstand dieses Vertrages ist das als Navigationshilfe dienende Softwareprodukt des Lizenzgebers (nachfolgend: Softwareprodukt).

4.2. Das Softwareprodukt beinhaltet das zu verwendende Computerprogramm, alle dazugehörigen Unterlagen sowie die dazugehörige Kartendatenbank und etwaige über das Softwareprodukt zugängliche Inhalte und Dienste Dritter (nachfolgend: Datenbank).

4.3. Jegliche Art der Darstellung, Speicherung, Programmierung, einschließlich gedruckter, elektronischer oder graphischer Darstellung, Speicherung, Quell- und Objektcode des Softwareprodukts sowie alle anderen, noch nicht definierbaren Arten der Darstellung, Speicherung und Programmierung bzw. dazu dienende Medien gelten als Teil des Softwareproduktes.

4.4. Fehlerkorrekturen, Ergänzungen und Updates durch den Nutzer nach Abschluss dieses Vertrages stellen ebenfalls Teil des Softwareproduktes dar.

4.5. Ihre Rechte aus diesem Vertrag erlöschen mit sofortiger Wirkung und ohne Ankündigung durch den Lizenzgeber, wenn Sie grundlegend gegen die Vertragsbestimmungen verstößen oder auf eine Art und Weise handeln, die die Rechte des Lizenzgebers und/oder seiner Lizenzgeber am Softwareprodukt beeinträchtigt. Der Lizenzgeber ist zur Kündigung dieses Vertrages berechtigt, falls ein Softwareprodukt Gegenstand eines Anspruchs wegen Verletzung geistigen Eigentums oder widerrechtlicher Aneignung von Geschäftsgeheimnissen wird oder ein solcher Anspruch nach Ermessen des Lizenzgebers zu erwarten ist. Bei Kündigung dürfen Sie das Softwareprodukt nicht weiter verwenden und müssen es vernichten. Sie sind verpflichtet, dies gegenüber dem Lizenzgeber schriftlich zu bestätigen.

### 5. Inhaber der Urheberrechte

5.1. Der Lizenzgeber – vorbehaltlich anderer vertraglicher oder gesetzlicher Bestimmungen – ist ausschließlicher Inhaber aller materiellen Urheberrechte am Softwareprodukt.

5.2. Das Urheberrecht erstreckt sich darüber hinaus auf das gesamte Softwareprodukt sowie auf seine Einzelteile.

5.3. Der/die Inhaber der Urheberrechte an der Datenbank, die Teil des Softwareproduktes ist, ist/sind die im Anhang dieses Vertrages oder unter dem Menüpunkt „Info...“ des Computerprogramms ersichtliche(n) natürliche(n) oder juristische(n) Person(en) (nachfolgend: Datenbankeigentümer). In der Bedienungsanleitung für das Softwareprodukt ist die Menüoption, unter der alle Eigentümer der Datenbankelemente aufgelistet sind, namentlich angeführt. Der Lizenzgeber erklärt hiermit, dass ihm von den Datenbankeigentümern ausreichend Nutzungs- und Vertretungsrechte erteilt wurden, um die Datenbank wie in diesem Vertrag festgelegt zu nutzen, zur Nutzung anzubieten und zu Nutzungszielen zu übertragen.

5.4. Durch Abschluss dieses Vertrages behält der Lizenzgeber sämtliche Rechte am Softwareprodukt, mit Ausnahme

jener Rechte, die dem Nutzer durch ausdrückliche gesetzliche Regelungen oder durch Bestimmungen dieses Vertrages zugestanden werden.

## 6. Nutzerrechte

6.1. Der Nutzer ist berechtigt, das Softwareprodukt auf einem Gerät (Desktop-Computer, Handheld-Computer, tragbarer Computer, Navigationsgerät) zu installieren, es auszuführen und ein Exemplar des Softwareproduktes bzw. ein vorinstalliertes Exemplar des Softwareproduktes darauf zu verwenden.

6.2. Es ist dem Nutzer gestattet, eine Sicherheitskopie des Softwareproduktes zu erstellen. Sofern jedoch das Softwareprodukt nach der Installation ohne den ursprünglichen Datenträger funktionsfähig ist, gilt das Exemplar auf dem ursprünglichen Datenträger als Sicherheitskopie. Andernfalls ist der Nutzer nur dann zur Verwendung der Sicherheitskopie berechtigt, wenn das Originalexemplar zur bestimmungs- und ordnungsgemäßen Nutzung unbestreitbar und nachweislich untauglich geworden ist.

## 7. Nutzungsbeschränkungen

7.1. Der Nutzer ist nicht berechtigt,

7.1.1. das Softwareprodukt zu vervielfältigen (eine Kopie davon zu machen);

7.1.2. es entgeltlich oder unentgeltlich zu verleihen, zu vermieten, zu vertreiben oder an Dritte weiterzugeben;

7.1.3. das Softwareprodukt zu übersetzen (einschließlich der Übersetzung (Kompilierung) in andere Programmiersprachen);

7.1.4. das Softwareprodukt zu dekomplizieren;

7.1.5. den Schutz des Softwareproduktes zu umgehen bzw. einen derartigen Schutz mit technologischen oder anderen Methoden zu modifizieren, zu überwinden oder nichtig zu machen;

7.1.6. das Softwareprodukt ganz oder teilweise zu modifizieren, auszuweiten, umzuwandeln, in seine Bestandteile zu zerlegen, mit anderen Produkten zu kombinieren, auf anderen Produkten zu installieren oder zu verwenden, auch nicht mit der Absicht, es mit anderen Produkten zusammenarbeiten zu lassen;

7.1.7. abgesehen von der Nutzung des Computerprogramms Daten aus der im Softwareprodukt enthaltenen Datenbank abzurufen, die Datenbank zu dekomplizieren, die gesamte Datenbank, Teile davon oder den darin gespeicherten Datensatz zu verwenden, zu kopieren, zu modifizieren, auszuweiten, umzuwandeln oder die Datenbank auf anderen Produkten zu installieren, anderweitig auf anderen Produkten zu nutzen oder zu übertragen, auch nicht mit der Absicht, sie mit anderen Produkten zusammenarbeiten zu lassen.

7.2. Der Nutzer darf die über das Softwareprodukt verfügbaren und von Dritten zur Verfügung gestellten Inhalte sowie die über von Dritten bereitgestellte Dienste empfangenen Daten (unter anderem die vom RDS-TMC-Verkehrsinfo-dienst erhaltenen Verkehrsdaten) ausschließlich für seinen eigenen persönlichen Nutzen und auf eigenes Risiko verwenden. Es ist strengstens verboten, diese Daten oder Inhalte zu speichern, zu übertragen oder zu vertreiben bzw. diese ganz oder teilweise in einem beliebigen Format öffentlich zugänglich zu machen oder sie aus dem Produkt herunterzuladen.

## 8. Gewährleistungsausschluss und Haftungsbeschränkung

8.1. Der Lizenzgeber teilt dem Nutzer hiermit mit, dass der Lizenzgeber angesichts des Wesens des Softwareproduktes und der Grenzen der Technik keine Gewähr für die absolute Fehlerfreiheit des Softwareproduktes übernimmt, obwohl bei der Herstellung besagten Produktes mit großer Sorgfalt vorgegangen wurde. Darüber hinaus belasten den Lizenzgeber keinerlei vertragliche Verpflichtungen, im Sinne derer das vom Nutzer erworbene Softwareprodukt absolut fehlerfrei zu sein hat.

8.2. Der Lizenzgeber übernimmt keine Gewähr dafür, dass das Softwareprodukt für einen vom Lizenzgeber oder Nutzer bestimmten Zweck tauglich ist, und gibt auch keine Garantie dafür ab, dass das Softwareprodukt mit allen anderen Systemen, Geräten oder Produkten (z. B. Software oder Hardware) zusammen funktionieren kann.

8.3. Der Lizenzgeber haftet nicht für Schäden, die durch Mängel des Softwareproduktes (einschließlich Fehler des Computerprogramms, der Unterlagen und der Datenbank) entstehen.

8.4. Der Lizenzgeber haftet nicht für Schäden aufgrund der Untauglichkeit des Softwareproduktes für einen bestimmten Zweck oder der fehlerhaften oder fehlenden Zusammenarbeit desselben mit anderen Systemen, Geräten oder Produkten (z. B. Software oder Hardware).

8.5. Der Lizenzgeber weist den Nutzer hiermit ausdrücklich darauf hin, dass die Einhaltung der Verkehrsvorschriften und -regeln (z. B. die Anwendung vorgeschriebener und/oder sinnvoller und geeigneter Sicherheitsmaßnahmen, angebrachte und allgemein erwartete Aufmerksamkeit und Vorsicht in der gegebenen Situation, und besondere Aufmerksamkeit und Vorsicht während der Nutzung des Softwareproduktes) bei der Verwendung des Softwareproduktes im Straßenverkehr in der alleinigen Verantwortung des Nutzers liegt; der Lizenzgeber haftet nicht für in Zusammenhang mit dem Gebrauch des Softwareproduktes im Straßenverkehr entstandene Schäden.

8.6. Durch Abschließen dieses Vertrages nimmt der Nutzer die unter Punkt 8 angeführten Informationen ausdrücklich zur Kenntnis.

## 9. Strafmaßnahmen

- 9.1. Der Lizenzgeber teilt dem Nutzer hiermit mit, dass der Lizenzgeber gemäß den Bestimmungen des ungarischen Urheberrechts im Falle einer Verletzung dieser Rechte dazu berechtigt ist,
- 9.1.1. das Anerkenntnis einer solchen Rechtsverletzung gerichtlich einzuklagen;
  - 9.1.2. das Unterlassen der Rechtsverletzung zu fordern und die rechtswidrig handelnde Person dementsprechend anzuweisen;
  - 9.1.3. eine angemessene Entschädigung durch die rechtswidrig handelnde Person einzuklagen (auch auf öffentlichem Wege auf Kosten der rechtswidrig handelnden Person);
  - 9.1.4. die Gewinne aus dem aufgrund der Rechtsverletzung entstandenen Vermögenszuwachs einzufordern;
  - 9.1.5. ein Unterlassen der Rechtsverletzung und die Wiederherstellung des vor der Rechtsverletzung herrschenden Zustands auf Kosten der rechtswidrig handelnden Person einzuklagen, sowie eine Vernichtung der bei der Rechtsverletzung verwendeten Instrumente und Materialien und der durch die Rechtsverletzung entstandenen Objekte einzufordern;
  - 9.1.6. Schadensersatz zu fordern.
- 9.2. Der Lizenzgeber teilt dem Nutzer außerdem mit, dass eine Verletzung der Urheberrechte oder ähnlicher Rechte gemäß Gesetz IV aus dem Jahre 1978 über das Strafgesetzbuch der Republik Ungarn in einfachen Fällen mit einer Haftstrafe von zwei Jahren und in schwerwiegenden Fällen mit einer Haftstrafe von acht Jahren geahndet werden kann.
- 9.3. Von Dritten bereitgestellte Inhalte und Dienste Der Lizenzgeber weist hiermit jegliche eigene Haftung für die im Softwareprodukt enthaltene Datenbank und etwaige von Dritten durch die Nutzung der Datenbank zur Verfügung gestellte Inhalte oder Dienste zurück. Der Lizenzgeber übernimmt keine Gewähr für die Qualität, Eignung, Genauigkeit, Zweckdienlichkeit oder geografische Abdeckung des Produktes oder Dienstes bzw. die Verfügbarkeit des Dienstes, und weist jegliche Haftung für Unterbrechungen des Dienstes sowie in Bezug auf den Dienst oder die komplette Aussetzung des Dienstes entstehende Schäden ausdrücklich zurück. Entsprechende Informationen und Daten in Verbindung mit von Dritten bereitgestellten Inhalten und Diensten sind auf [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com) verfügbar. Der Nutzer nimmt hiermit zur Kenntnis, dass die von Dritten zur Verfügung gestellten Inhalte und Dienste nur auf eigenes Risiko und zum persönlichen Nutzen des Nutzers verwendet werden dürfen.
- 9.4. Vom Lizenzgeber oder einem Vertreter des Lizenzgebers bereitgestellte Inhalte und Dienste Der Lizenzgeber bzw. ein Vertragspartner können dem Nutzer über [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com) verschiedene Produkte und Dienstleistungen anbieten. Der Nutzer ist nur berechtigt, diese Dienstleistungen in Anspruch zu nehmen, wenn er den entsprechenden Endbenutzer-Lizenzvertrag bzw. die entsprechenden Endbenutzer-Lizenzverträge auf [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com) gelesen und verstanden hat, und er ist dazu verpflichtet, die Dienstleistungen gemäß den darin enthaltenen Bedingungen zu nutzen.
- 9.5. Für sämtliche aus dem vorliegenden Vertrag entstehenden Streitfälle einigen sich die Parteien hiermit auf die ausschließliche Zuständigkeit der Gerichte der Republik Ungarn.

## 10. Erfassung alterer Daten

- 10.1. Der Nutzer nimmt hiermit zur Kenntnis, dass das Softwareprodukt Daten in Bezug auf die Nutzung des Softwareproduktes durch den Nutzer (z. B. Bewegungs-/Routendaten, Benutzerinteraktionsdaten) erfassen und speichern kann. Diese Datenerfassungsfunktionen können vom Nutzer jederzeit im dazugehörigen Menü deaktiviert bzw. aktiviert werden. Die erfassten Daten sind mit der Gerätetypkennung des Gerätes verknüpft, auf dem das Softwareprodukt ausgeführt wird, und sind in keiner Weise mit personenbezogenen Daten des Nutzers oder dem Nutzer selbst assoziiert.
- 10.2. Die erfassten Daten können in die Datenbank des Lizenzgebers hochgeladen werden und dürfen ausschließlich zur Weiterentwicklung und Verbesserung der Funktionen und Dienste des Softwareproduktes und der Datenbanken eingesetzt werden. Das Hochladen erfolgt über eine spezielle Software des Lizenzgebers oder durch das Navigationsgerät des Nutzers, wobei der Upload durch den Nutzer aktiviert bzw. deaktiviert werden kann. Nach dem erfolgreichen Hochladen der Daten werden die erfassten Daten vom Speichermedium des Softwareproduktes gelöscht.
- 10.3. Die erfassten Daten werden anonym übertragen, gespeichert und verarbeitet. Weder der Lizenzgeber noch andere Dritte dürfen eine Verbindung zwischen den Daten und dem Nutzer herstellen.

## 7 Urhebervermerk

Änderungen am Produkt und den hier enthaltenen Informationen vorbehalten.

Diese Bedienungsanleitung darf weder ganz noch teilweise ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung von NNG Global Services Kft. vervielfältigt oder auf irgendeine Art und Weise elektronisch oder mechanisch – einschließlich Fotokopien und Aufnahmen – weitergegeben werden.

© 2010 - NNG Global Services Kft.

Datenquelle © 2006-2010 Tele Atlas. Alle Rechte vorbehalten. Diese Materialien sind firmeneigene Materialien von Tele Atlas oder dessen Drittanbieter und sind urheberrechtlich, datenbankrechtlich sowie anderweitig eigentumsrechtlich geschützt. Die Nutzung dieser Materialien unterliegt den Bestimmungen einer Lizenzvereinbarung. Jegliches unbefugte Kopieren oder Veröffentlichen dieser Materialien wird straf- und zivilrechtlich verfolgt.  
Alle Rechte vorbehalten.



## User Manual

**iGO primo** Navigation software for the device UK English

August 2010, ver. 1.0

Thank you for choosing our product as your navigator. Start using your device right away. This document is the detailed description of the navigation software. You can easily discover the software while you are using it; however, we still recommend that you read this manual to fully understand the screens and features.



## Table of contents

<b>1 Warnings and Safety information .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Getting started.....</b>	<b>7</b>
<i>2.1 Navigation menu .....</i>	<i>9</i>
<i>2.2 Buttons and other controls on the screen.....</i>	<i>10</i>
<i>2.2.1 Using keyboards .....</i>	<i>12</i>
<i>2.2.2 Beyond single screen tap .....</i>	<i>13</i>
<i>2.3 Map screen.....</i>	<i>14</i>
<i>2.3.1 Navigating on the map.....</i>	<i>14</i>
<i>2.3.2 Position markers .....</i>	<i>17</i>
<i>2.3.2.1 Vehimarker and Lock-on-Road.....</i>	<i>17</i>
<i>2.3.2.2 Selected map location (Cursor) and selected map object .....</i>	<i>17</i>
<i>2.3.3 Objects on the map .....</i>	<i>17</i>
<i>2.3.3.1 Streets and roads .....</i>	<i>17</i>
<i>2.3.3.2 Turn preview and Next street.....</i>	<i>18</i>
<i>2.3.3.3 Lane information and Signposts.....</i>	<i>19</i>
<i>2.3.3.4 Junction view .....</i>	<i>19</i>
<i>2.3.3.5 3D object types.....</i>	<i>20</i>
<i>2.3.3.6 Elements of the active route .....</i>	<i>20</i>
<i>2.3.3.7 Traffic events .....</i>	<i>21</i>
<i>2.3.4 Manipulating the map .....</i>	<i>22</i>
<i>2.3.5 Quick menu.....</i>	<i>24</i>
<i>2.3.6 Checking the details of the current position (Where Am I?) .....</i>	<i>28</i>
<b>3 Navigating .....</b>	<b>30</b>
<i>3.1 Selecting the destination of a route.....</i>	<i>30</i>
<i>3.1.1 Entering an address or a part of the address.....</i>	<i>25</i>
<i>3.1.1.1 Entering an address .....</i>	<i>31</i>
<i>3.1.1.2 Entering the midpoint of a street as the destination.....</i>	<i>33</i>
<i>3.1.1.3 Selecting an intersection as the destination .....</i>	<i>34</i>
<i>3.1.1.4 Selecting a city/town centre as the destination.....</i>	<i>34</i>
<i>3.1.1.5 Entering an address with a postal code .....</i>	<i>37</i>
<i>3.1.1.6 Tips on entering addresses quickly .....</i>	<i>39</i>
<i>3.1.2 Selecting the destination from the Places of Interest .....</i>	<i>40</i>
<i>3.1.2.1 Quick search for a Place of Interest.....</i>	<i>40</i>
<i>3.1.2.2 Searching for a Place of Interest using preset categories.....</i>	<i>41</i>
<i>3.1.2.3 Searching for a Place of Interest by category.....</i>	<i>43</i>
<i>3.1.2.4 Searching for a Place of Interest by name .....</i>	<i>46</i>
<i>3.1.2.5 Selecting nearby assistance from ‘Where Am I?’ .....</i>	<i>49</i>
<i>3.1.3 Selecting a map location as the destination .....</i>	<i>51</i>
<i>3.1.4 Selecting the destination from your Favourites .....</i>	<i>51</i>
<i>3.1.5 Selecting one of the most likely destinations (Smart History).....</i>	<i>52</i>

3.1.6 Selecting a recent destination from the History .....	53
3.1.7 Entering the coordinate of the destination .....	54
3.1.8 Building a route from the list of destinations (Create Route) .....	55
3.2 <i>Viewing the entire route on the map</i> .....	57
3.3 <i>Checking route parameters and accessing route related functions</i> .....	57
3.4 <i>Modifying the route</i> .....	58
3.4.1 Selecting a new destination when already having a route: New Route, Waypoint or Final Destination.....	58
3.4.2 Setting a new starting position for the route .....	59
3.4.3 Editing the list of destinations (Edit Route).....	61
3.4.4 Pausing the active route .....	61
3.4.5 Cancelling the active route .....	62
3.4.6 Checking route alternatives when planning the route .....	62
3.4.7 Checking route alternatives for an existing route .....	63
3.4.8 Changing the vehicle used in route planning .....	64
3.4.9 Changing the road types used in route planning .....	65
3.5 <i>Saving a location as a Favourite destination</i> .....	67
3.6 <i>Saving a location as an alert point</i> .....	67
3.7 <i>Editing an alert point</i> .....	68
3.8 <i>Watching the simulation of the route</i> .....	68
<b>4 Reference Guide .....</b>	<b>70</b>
4.1 <i>Concepts</i> .....	70
4.1.1 Smart Zoom .....	70
4.1.2 Daytime and night colour themes .....	70
4.1.3 Route calculation and recalculation .....	70
4.1.4 Green routing .....	73
4.1.5 Road safety cameras and other proximity alert points .....	74
4.1.6 Speed limit warning .....	75
4.1.7 Battery and GPS position quality indicators .....	75
4.1.8 Stored and online traffic information in route planning.....	76
4.2 <i>'More'</i> menu.....	78
4.3 <i>Settings</i> menu .....	80
4.3.1 Sound and Warnings.....	82
4.3.2 Customise Quick menu .....	85
4.3.3 Traffic settings .....	85
4.3.4 Route settings.....	86
4.3.5 Green routing settings .....	89

4.3.6 Map settings.....	91
4.3.7 Visual guidance settings .....	92
4.3.8 Display settings.....	93
4.3.9 Regional settings.....	93
4.3.10 Tripmonitorsettings.....	94
4.3.11 Log collection settings.....	94
<b>5 Glossary.....</b>	<b>95</b>
<b>6 Copyright note.....</b>	<b>96</b>

## 1 Warnings and Safety information

The navigation system helps you find your way to your destination with the built-in GPS receiver. The software does not transmit your GPS position; others cannot track you.

If you accept this when first using the application, it collects usage information and GPS logs that may be used for improving the application and the quality and coverage of maps. The data is processed anonymously; no one will be able to track any personal information. If you change your mind later, you can enable or disable the log collection in Settings (page 83).

It is important that you look at the display only when it is safe to do so. If you are the driver of the vehicle, we recommend that you operate your software before you start your journey. Plan the route before your departure and stop if you need to change the route.

You must obey the traffic signs and follow the road geometry. If you deviate from the recommended route, your software changes the instructions accordingly.

Never place your device where it obstructs the driver's view, where it is in the deployment zone of an airbag or where it might cause injuries in an accident.

## 2 Getting started

The software is optimised for in-car or pedestrian use. There is no need to use a stylus. You can use it easily by tapping the screen buttons and the map with your fingertips.

When using the navigation software for the first time, an initial setup process starts automatically. Do as follows:

1. Select the written language of the application interface. Later you can change it in Regional settings (page 82).



2. Read the End User Licence Agreement. Tap to continue.

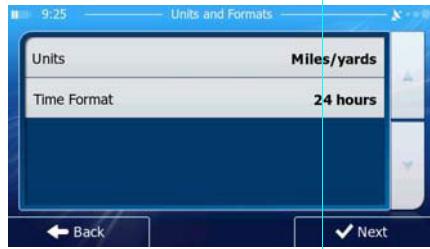


3. The Configuration wizard starts. Tap to continue.

4. Select the language and speaker used for voice guidance messages. Later you can change it in Sound and Warnings settings (page 82).



5. If needed, modify the time format and unit settings. Later you can change them in Regional settings (page 82).



6. If needed, modify the default route planning options. Later you can change them in Route settings (page 76).



7. The initial setup is now complete. The Configuration wizard can be restarted later from the Settings menu (page 72).
8. The software offers you to watch the tutorial that leads you through the basic steps of navigation. Tap **Run Tutorial** if you would like to get an instant understanding of the functions of your software. You can run it later if you choose **Finish**.

9. You are now asked whether you allow the software to collect usage information and

**✓ Yes**

GPS logs that may be used for improving the application and the quality and coverage

of maps. Tap **✓ Yes** to allow the anonymous statistics or to disable this function. Later you can turn them on or off individually in Log collection settings (page 83).

After the initial setup, the Navigation menu appears and you can start using the software.

## 2.1 Navigation menu

You can reach all parts of the software from the Navigation menu.



You have the following options:



**Find**

- Tap **Find** to select your destination by entering an address or selecting a place of interest, a location on the map or one of your Favourite destinations. You can also look up your recent destinations from the Smart History, enter a coordinate or use the location saved in a photo.



**My Route**

- Tap **My Route** to display the route parameters and the route in its full length on the map. You can also perform route-related actions such as editing or cancelling your route, setting a start point for the route, picking route alternatives, avoiding parts of the route, simulating navigation or adding the destination to your Favourites.



**More...**

- Tap **More...** to customise the way the navigation software works, watch the Tutorial, simulate demo routes, or to run some additional applications.

**Show Map**

- Tap **Show Map** to start navigating on the map. The button itself is a miniature live map that shows your current position, the recommended route and the surrounding map area. Tap the button to enlarge the map to the full screen.



- Tap **Traffic Summary** to open the Traffic Summary screen.



- Tap **Stop** to stop navigation and exit the software.

## 2.2 Buttons and other controls on the screen



When you are using the software, you usually tap buttons on the touch screen.

You only need to confirm selections or changes if the application needs to restart, it needs to perform a major re-configuration, or you are about to lose some of your data or settings. Otherwise, the software saves your selections and applies the new settings without confirmation as soon as you use the controls.

Type	Example	Description	How to use it
Button		Tap it to initiate a function, to open a new screen, or to set a parameter.	Tap it once.
Button with value		Some buttons display the current value of a field or setting. Tap the button to change the value. After the change, the new value is shown on the button.	Tap it once.
Icon	Distance <b>16.9 km</b>	Shows status information.	Some icons also function as a button. Tap them once.
List		When you need to select from several options, they appear in a list.	Grab the list anywhere and slide your finger up or down. Depending on the speed of the sliding, the list will scroll fast or slow, only a bit or till the end.  Alternatively, move between pages with the  and  buttons and tap the value that you want.

Radio button		When there are only a few choices, radio buttons may be used instead of lists. Only one value can be selected.	Tap one of the buttons to select a new value.
Switch		When there are only two choices, a checkmark shows whether the feature is enabled.	Tap it to turn the switch on or off.
Slider		When a feature can be set to different values in a range, the software shows an indicator on a gauge that displays and sets the value.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Drag the handle to move the slider to its new position.</li> <li>Tap the slider where you want the handle to appear; the thumb jumps there.</li> </ul>
Virtual keyboard		Alphabetic and alphanumeric keyboards to enter text and numbers.	Each key is a touch screen button.

### 2.2.1 Using keyboards

You only need to enter letters or numbers when you cannot avoid it. You can type with your fingertips on the full-screen keyboards and you can switch between various keyboard layouts, for example English, Greek or numerical.

	<b>Instruc- tion</b>
Switching to another keyboard layout, for example from an English keyboard to a Greek keyboard	 Tap the <b>More</b> button and select the new keyboard layout from the list.
Correcting your entry on the keyboard	 Tap <b>←</b> to remove the unneeded character(s). Tap and hold the button to delete several characters or the entire input string.
Entering a space, for example between a first name and a family name or in multi-word street names	 Tap the <b>—</b> button at the bottom centre of the screen.
Entering numbers and symbols	 Tap <b>123</b> to switch to a keyboard offering numeric and symbol characters.
Finalising the keyboard entry (accepting the suggested search result)	 Tap .
Finalising the keyboard entry (opening the list of search results)	 Tap <b>Results</b> .
Finalising the keyboard entry (saving your input)	 Tap <b>Done</b> .
Cancelling the keyboard entry (returning to the previous screen)	 Tap <b>Back</b> .

## 2.2.2 Beyond single screen tap

You usually need to tap the screen only once. However, some useful features can be accessed with combined touch screen tapping. Those are the following:

Action	De-tails
Tapping and holding the screen	<p>Tap and keep pressing the following buttons to reach extra functions:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Tap and hold  on list and menu screens: the Map screen appears.</li> <li>Tap and hold any of the , , , , , and  buttons on the Map screen: you can rotate, tilt or scale the map continuously.</li> <li>Tap and hold  on keyboard screens: you can delete several characters quickly.</li> <li>Tap and hold  or  in long lists: you can scroll pages continuously.</li> </ul>
Gestures (drag&drop)	<p>You need to drag and drop the screen only in cases like:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Moving the handle on a slider.</li> <li>Scrolling the list: grab the list anywhere and slide your finger up or down. Depending on the speed of the sliding, the list will scroll fast or slow, only a bit or till the end.</li> <li>Moving the map in map browsing mode: grab the map, and move it in the desired direction.</li> </ul>

## 2.3 Map screen

### 2.3.1 Navigating on the map

The Map screen is the most frequently used screen of the software.

A small live map is displayed on the startup screen, the Navigation menu, as a part of the **Show Map** button.



**Show Map**

To enlarge this small map and open the Map screen, tap **Show Map**.

**Show Map**

This map shows the current position (the Vehimarker, a blue arrow by default), the recommended route (an orange line), and the surrounding map area.

When there is no GPS position, the Vehimarker is transparent. It shows your last known position.

You see coloured dots circling around a satellite symbol in the top left corner. The more green dots you see, the closer you are to get the valid GPS position.



When GPS position is available, the Vehimarker is displayed in full colour, now showing your current position.



There are screen buttons and data fields on the screen to help you navigate. During navigation, the screen shows route information. By default, only one data field is displayed in the bottom right corner. Tap this field to see all route data fields.



Tap any of the data fields to suppress others and display only the selected one. The data fields are different when you are navigating an active route and when you have no specified destination (the orange line is not displayed).

Default data fields when cruising without a destination (tap and hold any of the fields to change its value):

	Description
Speed <b>61 km/h</b>	Shows your current speed given by the GPS receiver.
Speed Limit <b>70 km/h</b>	Shows the speed limit of the current road if the map contains it.
Time <b>17:11</b>	<p>Shows the current time corrected with time zone offset. The accurate time comes from the GPS satellites, and the time zone information comes from the map or it can be set manually in Regional settings.</p> <p>(The current time is always displayed in the top left corner of menu screens.)</p>

Default data fields when navigating a route (tap and hold any of the fields to change its value):

	Description
Distance <b>16.9 km</b>	Shows the distance you need to travel on the route before reaching your final destination.
Time Left <b>0:16</b>	<p>Shows the time needed to reach the final destination of the route based on information available for the remaining segments of the route. Historical traffic data or traffic patterns are also taken into account whenever such information exists.</p> <p>The calculation takes into account traffic delays affecting your route if they are received through the TMC system. However, this calculation is rarely accurate.</p>

Arrival Time  
**17:22**

Shows the estimated arrival time at the final destination of the route based on information available for the remaining segments of the route. Historical traffic data or traffic patterns are also taken into account whenever such information exists.

The calculation takes into account traffic delays affecting your route if they are received through the TMC system. However, this calculation is rarely accurate.

## 2.3.2 Position markers

### 2.3.2.1 Vehimarker and Lock-on-Road

When your GPS position is available, the software marks your current position with the Vehimarker. By default, this marker is a blue arrow, but you can change this icon in Settings.

The exact location of the Vehimarker depends on the vehicle type used for route calculation. The vehicle type can be selected in Route settings (page 76).

- If you choose pedestrian: The Vehimarker is at your exact GPS position. The direction of the icon shows your current heading.
- If you choose any of the vehicles: The Vehimarker may not show your exact GPS position and heading. If roads are near, it is aligned to the nearest road to suppress GPS position errors, and the direction of the icon is aligned to the direction of the road.

### 2.3.2.2 Selected map location (Cursor) and selected map object

You can mark a map location in the following ways:

- Tap the map when navigating,
- Tap the map when you are asked to confirm the destination at the end of a search, or
- Tap the map in Find on Map

When a map location is selected, the Cursor appears at the selected point on the map. The



Cursor is displayed with a radiating red dot ( ) to make it visible at all zoom levels.

The location of the Cursor can be used as the destination of the route, a new alert point, you can search for Places around it, or you can save this location as one of your Favourite destinations.

You can also select some of the objects on the map. If you tap the map at the icon of a Place of Interest or an alert point, the object will be selected (you see a red circling border around the object), and you can get information about this object or use it as a route point.

## 2.3.3 Objects on the map

### 2.3.3.1 Streets and roads

The software shows the streets in a way that is similar to how the paper road maps show them. Their width and colours correspond to their importance: you can easily tell a motorway from a small street.

### 2.3.3.2 Turn preview and Next street

When navigating a route, the top section of the Map screen shows information about the next route event (manoeuvre) and the next street or the next city/town.



There is a field in the top left corner that displays the next manoeuvre. Both the type of the event (turn, roundabout, exiting motorway, etc.) and its distance from the current position are displayed.

A smaller icon shows the type of the second next manoeuvre if it is near the first one. Otherwise, only the next manoeuvre is displayed.



Most of these icons are very intuitive. The following table lists some of the frequently shown route events. The same symbols are used in both fields:

Icon	Description
	Turn left.
	Turn right.
	Turn back.
	Bear right.
	Turn sharp left.
	Keep left.
	Continue straight in the intersection.
	Go left on the roundabout, 3rd exit (next manoeuvre).
	Enter roundabout (second next manoeuvre).

	Enter motorway.
	Exit motorway.
	Board ferry.
	Leave ferry.
	Approaching a waypoint.
	Approaching the destination.

### 2.3.3.3 Lane information and Signposts

When navigating on multilane roads, it is important to take the appropriate lane in order to follow the recommended route. If lane information is available in the map data, the software displays the lanes and their directions using small arrows at the bottom of the map. Highlighted arrows represent the lanes you need to take.

Where additional information is available, signposts substitute arrows. Signposts are displayed at the top of the map. The colour and style of the signposts are similar to the real ones you can see above road or by the roadside. They show the available destinations and the number of the road the lane leads to.

All signposts look similar when cruising (when there is no recommended route). When navigating a route, only the signpost that points to the lane(s) to be taken is displayed in vivid colours; all others are darker.



### 2.3.3.4 Junction view

If you are approaching a motorway exit or a complex intersection and the needed information exists, the map is replaced with a 3D view of the junction. The lanes you need to take are displayed with arrows. Signposts can also be present if information is available.



### 2.3.3.5 3D object types

Your software supports the following 3D object types:

Type	Description
3D terrain	3D terrain map data shows changes in terrain, elevations or depressions in the land when you view the map in 2D, and use it to plot the route map in 3D when you navigate. Hills and mountains are shown in the background of the 3D map, and illustrated by colour and shading on the 2D map.
Elevated roads	Complex intersections and vertically isolated roads (such as overpasses or bridges) are displayed in 3D.
3D landmarks	Landmarks are 3D artistic or block representations of prominent or well-known objects.

### 2.3.3.6 Elements of the active route

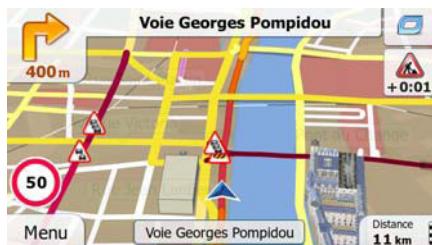
Your software shows the route in the following way:

Symbol		Description
	Current GPS position and Start point	<p>Your current position displayed on the map.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>In pedestrian mode it is the exact GPS position.</li> <li>If a vehicle is selected for route calculation and roads are near, the symbol is snapped onto the nearest road.</li> </ul> <p>Normally if GPS position is available, the route starts from the current position. If there is no valid GPS position, your software uses the last known position as the start point.</p>
	Waypoint (intermediate destination)	An intermediate destination of the route before reaching the final destination.
	Destination (end point)	The final destination of the route.
	Route colour	The route always stands out with its colour on the map, both in daytime and in night colour mode.

	Streets and roads that are excluded from the navigation	You can choose whether you want to use or avoid certain road types (page 76). However, when your software cannot avoid such roads, the route will include them and it will show them in a colour that is different from the route colour.
	Streets and roads that are affected by traffic events	Road segments may be affected by traffic events received. These streets and roads are displayed in an alternate colour, and small symbols displayed along the route show the type of the traffic event.

### 2.3.3.7 Traffic events

Road segments affected by traffic events are displayed with an alternate colour on the map, and small symbols above the road show the nature of the event:



Tap  to open the Traffic Summary screen.



Tap  to open the list of traffic events:



Now tap any of the list items to see its details, and to display the affected road segment in its full length on the map:



 Note! If there are traffic events on the recommended route that the application has not bypassed, the  icon will open the list of significant traffic events to let you quickly check them.

### 2.3.4 Manipulating the map

Tap the map anywhere to browse it during navigation. The map stops following the current position (the Vehimarker, a blue arrow by default, is not locked in a fix position on the screen any more) and control buttons appear to help you modify the map view.



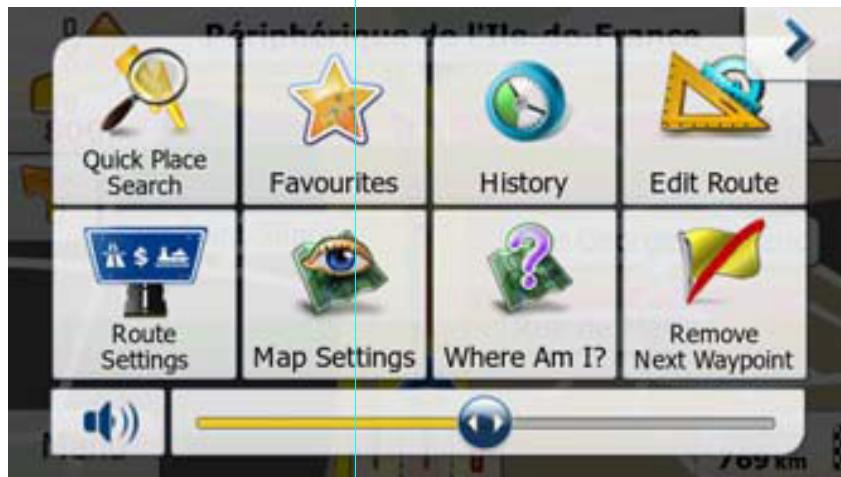
Action	Button(s)	Description
Moving the map with drag&drop	No buttons	You can move the map in any direction: tap and hold the map, and move your finger towards the direction you want to move the map.
Zooming in and out	 , 	<p>Changes how much of the map is displayed on the screen.</p> <p>Your software uses high-quality vector maps that let you examine the map at various zoom levels, always with optimised content. It always displays street names and other text with the same font size, never upside-down, and you only see the streets and objects that you need.</p> <p>Map scaling has a limit in 3D map view mode. If you zoom out further, the map switches to 2D view mode.</p> <p>Tap the button once to modify the view in large steps, or tap and hold the button to modify it continuously and smoothly.</p>

Tilting up and down	 , 	Changes the vertical view angle of the map in 3D mode.  Tap the button once to modify the view in large steps, or tap and hold the button to modify it continuously and smoothly.
Rotating left and right	 , 	Changes the horizontal view angle of the map. Tap the button once to modify the view in large steps, or tap and hold the button to modify it continuously and smoothly.
2D or 3D view	 , 	Tap this button to switch between the 3D perspective and 2D top-down map view modes.

Compass in 2D map view mode		The direction of the compass shows North. Tap the button to switch to North-up view, and then tap again to rotate the map in the previous direction.
Compass in 3D map view mode		The direction of the compass shows North. Tap the button to switch to North-up view, and then tap again to rotate the map in the previous direction.
Location information		Tap this button to open a new screen with information about the selected map point, the Cursor.
Return to normal navigation		Tap this button to move the map back to follow the current GPS position. Automatic map rotation is also re-enabled.  The map manipulation buttons disappear and navigation continues.
Additional options		Tap this button to open a list of additional features like saving the Cursor as a Favourite destination, or searching for Places around the Cursor.
Select destination		Tap this button to select the Cursor as a new destination. The route is automatically calculated.

### 2.3.5 Quick menu

The Quick menu is a selection of controls and functions that are frequently needed during navigation. It can be opened directly from the Map screen by tapping .



The menu will close after a few seconds of inactivity or if you tap .

The menu will also close if you initiate simple controls like muting the device. In other cases tapping a button will open a new screen with options.

Most of these functions are shortcuts. They are accessible from the menu system.

There are more functions available than the number of buttons in the menu. In Settings, you can choose the function of each button (page 76). The following options are available:

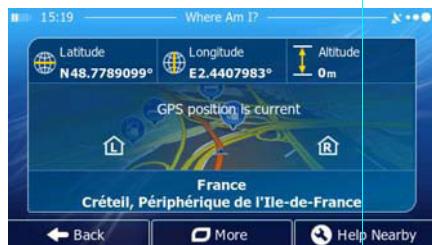
Button	Description	Shortcut for
Master Volume slider	This slider adjusts the sound volume of the device. All sounds of the application are affected.	More / Settings / Sound and Warnings / Volume / Master slider (page 74)
	This switch mutes all sounds of the device. Tap again to re-enable sounds.	More / Settings / Sound and Warnings / Volume / Master switch (page 74)
	This function lets you search for a Place along your route or around your current location if there is no route calculated.	Find / Find Places / Quick Search (page 35)
	This button opens the list of your Favourite destinations.	Find / Favourite (page 46)
	This button opens the History list. You can select one of your previous destinations.	Find / History (page 48)
	This button opens the route editing function.	My Route / Edit Route
	This button opens the route related settings.	More / Settings / Route Settings (page 76)
	This button opens the map related settings.	More / Settings / Map Settings (page 80)
	This button opens a special screen with information about the current position and a button to search for nearby emergency or roadside assistance. For details, see the next chapter.	n/a

 Cancel Route	This button cancels the route and stops navigation. The button is replaced with the next one if waypoints are given.	My Route / Cancel Route (page 56)
 Remove Next Waypoint	This button skips the next waypoint from the route.	n/a
 Overview	This button opens a 2D map scaled and positioned to show the entire route.	My Route / Overview (page 51)
 Visual Guidance	This button opens the Visual Guidance settings screen.	More / Settings / Visual Guidance (page 81)
 Traffic	This button opens the Traffic Summary screen.	Tap the Traffic icon in the Navigation menu or on the Map screen.
 Avoid	This button lets you bypass parts of the recommended route.	My Route / Avoidances
 Trip Monitor	This button opens the Trip Monitor screen where you can manage your previously saved trip logs and track logs.	More / Trip Monitor (page 71)
 Itinerary	This button opens the list of manoeuvres (the itinerary).	Tap the top of the Map screen during navigation.
 Save Route	With this function you can save the active route for later use.	My Route / More / Save Route

 Load Route	With this function you can replace the active route with a previously saved route.	My Route / More / Load Route
 Find Places	With this function you can search for Places of Interest in various different ways.	Find / Find Places (page 35)
 Simulate Navigation	This button opens the Map screen and starts simulating the active route.	My Route / More / Simulate Navigation (page 62)
 Music Player	This button starts the Music player application.	More / Music Player (page 71)
 GPS Info	This button opens the GPS Information screen with satellite position and signal strength information.	Tap the top of the Map screen when there is no GPS reception

### 2.3.6 Checking the details of the current position (Where Am I?)

Opened from the Quick menu, this screen contains information about the current position (or about the last known position if GPS reception is not available) and a button to search for useful Places nearby.



Information on this screen:

- , : Latitude and Longitude (coordinate of the current position in WGS84 format).
- : Altitude (elevation information coming from the GPS receiver - often inaccurate).
- : House number on the left.
- : House number on the right.
- In the middle of the screen you can see whether the position is current, or the time left since it was last updated.
- Address details (when available) of the current position are also displayed at the bottom.

You can also perform some actions on this screen:

Tap **More** to save the current position as a Favourite destination.

You can also search for assistance near your current position. Tap **Help Nearby** to open a new screen for the Quick search:



The following services can be searched around the current position or the last known position:

-  Car Repair Around Here : Car repair and roadside assistance services
-  Health Around Here : Medical and emergency services
-  Police Around Here : Police stations
-  Petrol Station Around Here : Petrol stations

Tap any of the buttons, select a Place from the list, and navigate to it.

### 3 Navigating

You can set up your route in different ways:

- If you need a route for immediate navigation, you can select the destination and start navigating to it right away (normal navigation).
- You can also plan a route independently of your current GPS position or even without GPS reception (to achieve this, you need to turn off the GPS receiver and set a new starting point in My Route / Edit Route by tapping the flag icon at the current position).

You can plan routes with multiple destinations. Select the first destination. Then select a second destination ad add it to your route to create a multi-point route. You can add as many destinations to your route as you like.

#### 3.1 Selecting the destination of a route

The software offers you several ways of choosing your destination:

- Enter a full address or a part of an address, for example a street name without a house number or the names of two intersecting streets (page 25).
- Enter an address with postal code (page 32). This way you do not need to select the name of the settlement and the search for street names might be faster as well.
- Use a built-in Place of Interest as your destination (page 35).
- Select a location on the map with the Find on Map feature (page 45).
- Use a previously saved Favourite destination (page 46).
- Select a location from the History of previously used destinations (page 48).
- Enter the coordinate of the destination.
- Use the location where a photo was taken.

##### 3.1.1 Entering an address or a part of the address

If you know at least a part of the address, it is the quickest way to select the destination of the route.

Using the same screen, you can find an address by entering:

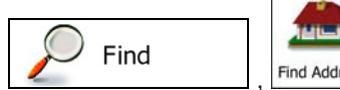
- the exact address, including house number
- the centre of a city/town
- an intersection
- the midpoint of a street
- any of the above, starting the search with the postal code

### 3.1.1.1 Entering an address

To enter an address as the destination, do as follows:

#### Menu

- If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.



- In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find**, **Find Address**.

#### Country

- By default, the software proposes the country and settlement where you are. If needed, tap **Country**, enter the first few letters of the country name on the keyboard, and select one country from the list of results.



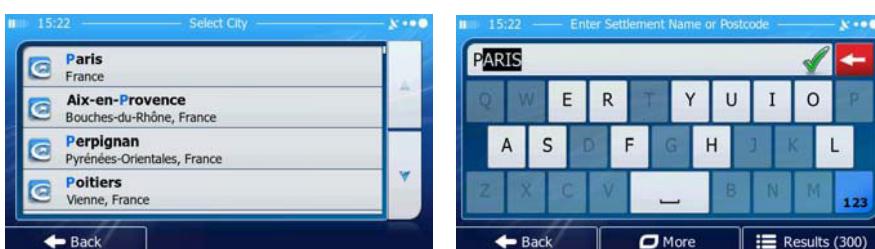
- If needed, select a new city/town:

#### Settlement

- Tap **Settlement**.
- Start entering the name of the city/town on the keyboard.
- Find the city/town you need:



- The most likely city/town name is always shown in the input field. To accept it, tap **Checkmark**.
- If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically, tap **Results**). Select the city/town from the list.



- Enter the street name:

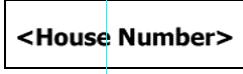
#### Street

- Tap **Street**.
- Start entering the street name on the keyboard.
- Find the street you need:

- The most likely street name is always shown in the input field. To accept it, tap .
- If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically, tap ). Select the street from the list.



## 6. Enter the house number:

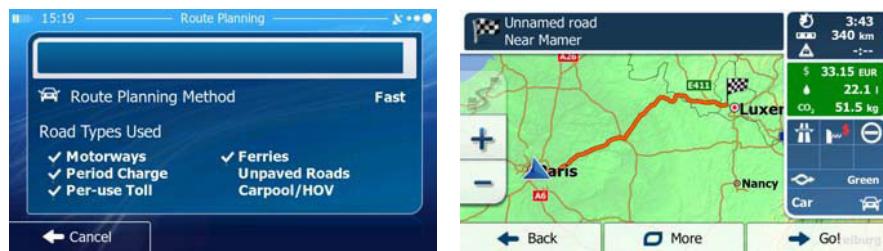
- Tap 
- Enter the house number on the keyboard. (To enter letters, tap )
- Tap  to finish entering the address. (If the entered house number cannot be found, the midpoint of the street is selected as the destination.)



## 7. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor () appears at the

new location. Tap  to confirm the destination, or tap  to select a different destination.

## 8. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap to modify route parameters, or tap and start your journey.



💡 Tip! If you know that you will use this destination frequently, before tapping **Next** to confirm the destination, put it on the list of your Favourites first: tap **Add to Favourites**, give a name for the new Favourite, and tap **Done** to save the location. The map with the destination returns automatically. Now you can start your journey.

### 3.1.1.2 Entering the midpoint of a street as the destination

You can navigate to the midpoint of a street if the house number is not available:

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find** and **Find Address**.
3. If necessary, modify the country and settlement as described earlier (page 26).
4. Enter the street name:
  - a. Tap **Street**.
  - b. Start entering the street name on the keyboard.
  - c. Find the street you need:
    - The most likely street name is always shown in the input field. To accept it, tap **✓**.
    - If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically, tap **Results**). Select the street from the list.



5. Instead of entering the house number, tap **Select Street**. The midpoint of the street is selected as the destination.
6. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.
7. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



### 3.1.1.3 Selecting an intersection as the destination

To enter an address as the destination, do as follows:

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find** and **Find Address**.
3. If necessary, modify the country and settlement as described earlier.

4. Enter the street name:

Tap **Street**

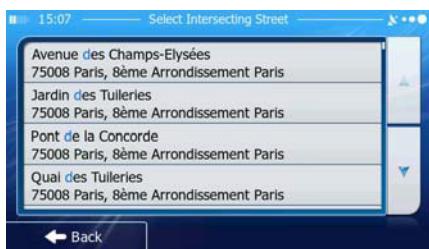
- Start entering the street name on the keyboard.
- Find the street you need:
  - The most likely street name is always shown in the input field. To accept it, tap .
  - If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically, tap **Results**). Select the street from the list.



5. Enter the intersecting street name:

Tap **<Intersecting Street>**

- Tap **<Intersecting Street>**.
  - If only a few intersecting streets exist, their list appears immediately.
  - In case of a longer street, the keyboard screen appears. Start entering the name of the intersecting street on the keyboard. As soon as the street names that match the entered string can be shown on one screen, their list appears automatically. Select from the list.



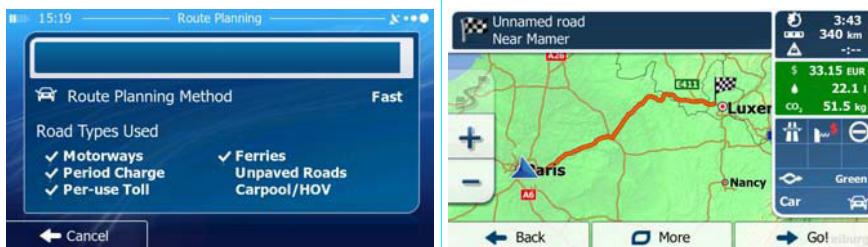
6. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to

modify the destination. The Cursor () appears at the

new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back**

to select a different destination.

- After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



### 3.1.1.4 Selecting a city/town centre as the destination

The city/town centre is not the geometric centre of the settlement but an arbitrary point the map creators have chosen. In towns and villages, it is usually the most important intersection; in larger cities, it is one of the important intersections.

#### Menu

- If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.

- In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find**, **Find Address**.

- If necessary, modify the country as described earlier (page 26).
- Select the destination city/town:

#### Settlement

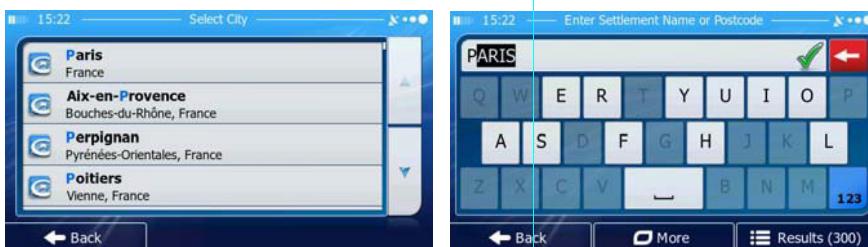
- Tap **Settlement**.
- Start entering the name of the city/town on the keyboard.
- Find the city/town you need:
  - The most likely city/town name is always shown in the input field. To accept it,

tap .

- If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically),

#### Results

tap **Results**). Select the city/town from the list.



- Instead of entering the street name, tap **Select City**. This way the centre of the displayed city/town becomes the destination of the route.



6. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ! ) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.
7. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



### 3.1.1.5 Entering an address with a postal code

All of the above address searching possibilities can be performed with entering the postal code instead of the settlement name. Find below an example with a full address:

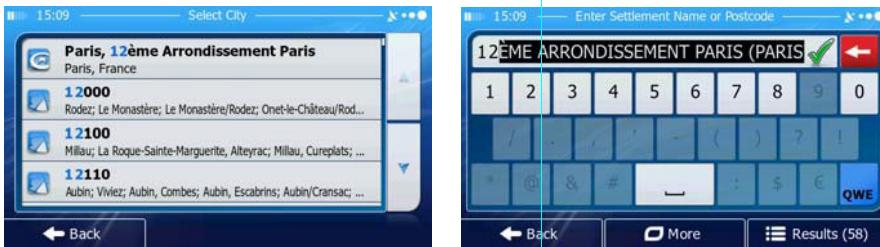
1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find**, **Find Address**.
3. If necessary, modify the country as described earlier (page 26).
4. Enter a new city/town using its postal code:
- Tap **Settlement**.
  - Tap **123** to open the numeric keypad.
  - Start entering the postal code.

d. Find the city/town you need:

- The most likely postal code is always shown in the input field. To accept it, tap .

 Results

- If the desired number does not show up, open the list of results by tapping .
- Select the postal code from the list.



5. Enter the street name:

**Street**

a. Tap .

b. Start entering the street name on the keyboard. c. Find the street you need:

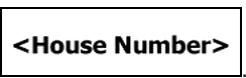
- The most likely street name is always shown in the input field. To accept it, tap .
- If the desired name does not show up, the names that match the string appear in a list after entering a couple of characters (to open the list of results before it appears automatically, tap ).

i). Select the street from the list.



6. Enter the house number:

**<House Number>**

a. Tap .

**QWE**

b. Enter the house number on the keyboard. (To enter letters, tap ).

c. Tap  to finish entering the address. (If the entered house number cannot be found, the midpoint of the street is selected as the destination.)



7. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to

modify the destination. The Cursor (  ) appears at the

new location. Tap  to confirm the destination, or tap 

to select a different destination.

8. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap 

to modify route parameters, or tap  and start your journey.



### 3.1.1.6 Tips on entering addresses quickly

- When you are entering the name of a city/town or a street:

- Only those letters are offered on the keyboard that appear in possible search results. All other characters are greyed out.
- As you are typing, the most likely result is always displayed in the input field. If the guess is correct, tap



to select it.



- After entering a couple of letters, tap  to list the items that contain the specified letters.
- You can speed up finding an intersection:
  - Search first for the street with a less common or less usual name; fewer letters are enough to find it.
  - If one of the streets is shorter, search for that one first. You can then find the second one faster.
- You can search for both the type and the name of a road. If the same word appears in several names, for example in the name of streets, roads and avenues, you can obtain the result faster if you enter the first letter of the street type: For example, enter 'PI A' to obtain Pine Avenue and skip all Pine Streets and Pickwick Roads.

- You can also search in postal codes. As postal codes consist of only a few characters, this is usually faster than entering the name of the city/town.

### 3.1.2 Selecting the destination from the Places of Interest

You can select your destination from the Places of Interest included with your software. Using the same screen, you can find a Place in different ways:

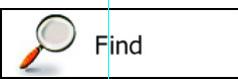
- with the Quick search feature, you can quickly find a nearby Place by its name
- with the Preset search feature, you can find frequently searched types of Places with only a few screen taps
- you can search for a Place by its category
- you can search for a Place by its name

In addition, you can search for special services from the 'Where Am I?' screen.

#### 3.1.2.1 Quick search for a Place of Interest

The Quick search feature lets you quickly find a Place by its name. The search is always carried out

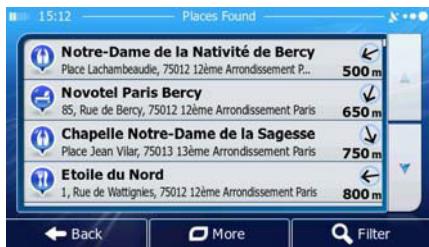
- along the recommended route if it exists or
  - around your current location if there is no destination given.
1. Start the Quick search function:

- If you are on the Map screen, tap  and then tap .
- If you are in the Navigation menu, tap ,  and then .

2. Using the keyboard, start entering the name of the Place.



3. After entering a few letters, tap  to open the list of Places with names containing the entered character sequence.



4. (optional) The Places in the list are ordered by the length of the necessary detour (when navigating a route) or by their distance from the current position (when no destination is given). If you need to reorder the list,

tap More

5. Browse the list if necessary and tap one of the list items. A full screen map appears with the selected point in the middle. The name and address of the Place is displayed at the top of the screen.

6. (optional) Tap to see the details of the selected Place. Tap Back to return to the map.

7. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( !) appears at the new location. Tap Next to confirm the destination, or tap Back to select a different destination.

8. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap More to modify route parameters, or tap Go! and start your journey.



### 3.1.2.2 Searching for a Place of Interest using preset categories

The Preset search feature lets you quickly find the most frequently selected types of Places.

1. If you are on the Map screen, tap Menu to return to the Navigation menu.

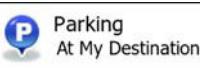
2. In the Navigation menu, tap the following buttons: Find, Find Places.



3. The preset search categories appear:



- If an active route exists, petrol stations are searched along the route.
- If there is no active route (destination is not selected), they are searched around the current position.
- If the current position is not available either (no GPS signal), they are searched around the last known position.



- If an active route exists, parking lots are searched around the destination of the route.
- If there is no active route (destination is not selected), they are searched around the current position.
- If the current position is not available either (no GPS signal), they are searched around the last known position.



- If an active route exists, restaurants are searched along the route.
- If there is no active route (destination is not selected), they are searched around the current position.
- If the current position is not available either (no GPS signal), they are searched around the last known position.



- If an active route exists, accommodation is searched around the destination of the route.
- If there is no active route (destination is not selected), they are searched around the current position.

- If the current position is not available either (no GPS signal), they are searched around the last known position.
4. Tap any of the quick search buttons to get an instant list of Places.



5. (optional) The Places in the list are ordered by their distance from the current or last known position, from the destination or by the length of the necessary detour. If you need to reorder the list, tap **More**.
6. Browse the list if necessary and tap one of the list items. A full screen map appears with the selected point in the middle. The name and address of the Place is displayed at the top of the screen.

7. (optional) Tap to see the details of the selected Place. Tap **Back** to return to the map.

8. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.

9. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



### 3.1.2.3 Searching for a Place of Interest by category

You can search for Places of Interest by their categories and subcategories.

**Menu**

- If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.



- In the Navigation menu, tap the following buttons:



- Tap **Custom Search**.

- Select the area around which the Place should be searched for:

**Around Here**

- Tap **Around Here** to search around the current position or if it is not available, around the last known position. (The result list will be ordered by the distance from this position.)

**In a City**

- Tap **In a City** to search for a place within a selected city/town. (The result list will be ordered by the distance from the centre of the selected city/town.)

**Around Destination**

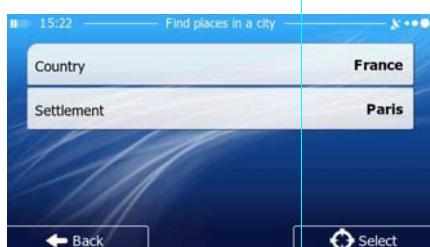
- Tap **Around Destination** to search for a place around the destination of the active route. (The result list will be ordered by the distance from the destination.)

**Along Route**

- Tap **Along Route** to search along the active route, and not around a given point. This is useful when you search for a later stopover that results in a minimal detour only, such as searching for upcoming petrol stations or restaurants. (The result list will be ordered by the length of the necessary detour.)

**In a City**

- (optional) If you have selected **In a City**, select the city/town to search in.



List All Places

- Select one of the main Place categories (e.g. Accommodation) or tap **List All Places** to list all Places around the selected location or along the route.



List All Places

- Select one of the Place subcategories (e.g. Hotel or Motel) or tap **List All Places** to list all Places in the selected main category around the selected location or along the route.



List All Places

- Sometimes the list of brands in the selected Place subcategory appears. Select one brand or tap **List All Places** to list all Places in the selected subcategory around the selected location or along the route.



- Finally, the results appear in a list.



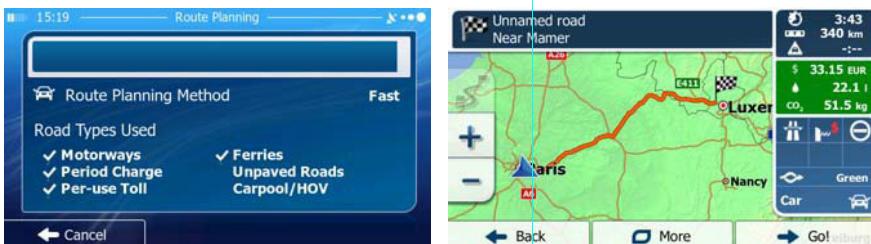
- (optional) The Places in the list are ordered by their distance from the current or last known position, from the selected city/town, from the destination or by the length of the necessary detour. If you need to reorder the list, tap **More**.

11. Browse the list if necessary and tap one of the list items. A full screen map appears with the selected point in the middle. The name and address of the Place is displayed at the top of the screen.

12. (optional) Tap  to see the details of the selected Place. Tap  to return to the map.

13. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor () appears at the new location. Tap  to confirm the destination, or tap  to select a different destination.

14. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap  to modify route parameters, or tap  and start your journey.



### 3.1.2.4 Searching for a Place of Interest by name

You can search for Places of Interest by their names. You can search around different locations or along your route in the whole Place database or in one Place category or subcategory only.

1. If you are on the Map screen, tap  to return to the Navigation menu.

2. In the Navigation menu, tap the following buttons: , .

3. Tap .

4. Select the area around which the Place should be searched for:

- Tap  to search around the current position or if it is not available, around the last known position. (The result list will be ordered by the distance from this position.)

**In a City**

- Tap **In a City** to search for a place within a selected city/town. (The result list will be ordered by the distance from the centre of the selected city/town.)

**Around Destination**

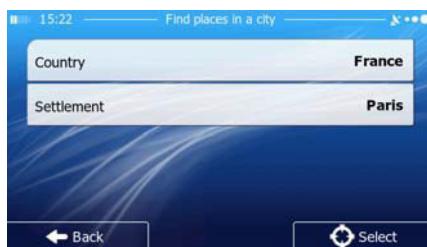
- Tap **Around Destination** to search for a place around the destination of the active route. (The result list will be ordered by the distance from the destination.)

**Along Route**

- Tap **Along Route** to search along the active route, and not around a given point. This is useful when you search for a later stopover that results in a minimal detour only, such as searching for upcoming petrol stations or restaurants. (The result list will be ordered by the length of the necessary detour.)

**In a City**

5. (optional) If you have selected **In a City**, select the city/town to search in.

**Find by Name**

6. Tap **Find by Name** to search in all Places, or select one of the main Place categories (e.g. Accommodation) to search in.

**Find by Name**

7. Tap **Find by Name** to search in the selected Place category or select one of the Place subcategories (e.g. Hotel or Motel) to search in.



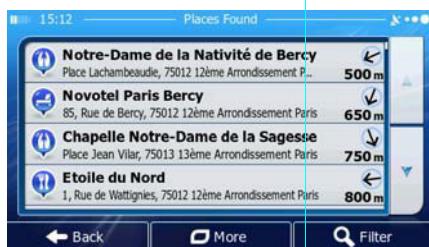
8. Tap **Find by Name** if you have not done it before.



9. Using the keyboard, start entering the name of the Place.

### Results

10. After entering a few letters, tap **Results** to open the list of Places with names containing the entered character sequence.



11. (optional) The Places in the list are ordered by their distance from the current or last known position, from the selected city/town, from the destination or by the length of the necessary detour. If you need to reorder the list,

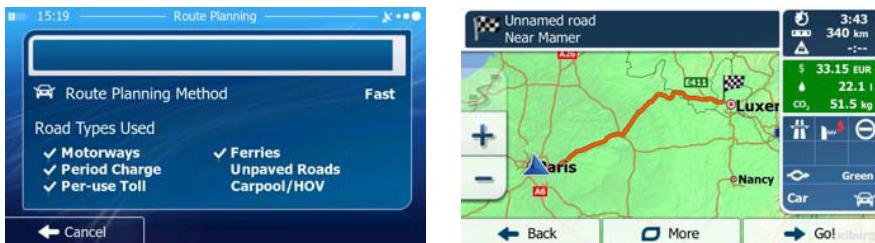
tap **More**.

12. Browse the list if necessary and tap one of the list items. A full screen map appears with the selected point in the middle. The name and address of the Place is displayed at the top of the screen.

13. (optional) Tap to see the details of the selected Place. Tap **Back** to return to the map.

14. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.

15. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap  More to modify route parameters, or tap  Go! and start your journey.



### 3.1.2.5 Selecting nearby assistance from 'Where Am I?'

You can quickly search for nearby assistance from the 'Where Am I?' screen.

1. On the Map screen, tap  to open the Quick menu.



2. Tap  and then  Help Nearby.



3. Preset search categories appear, all for searching around the current position (or around the last known position if the current position is not available):

-  Car Repair Around Here: Car repair and roadside assistance services
-  Health Around Here: Medical and emergency services

-  Police Around Here : Police stations
-  Petrol Station Around Here : Petrol stations

4. Tap any of the quick search buttons to get an instant list of that type of Places.



5. (optional) The Places in the list are ordered by their distance from the current or last known position, from the selected city/town, from the destination or by the length of the necessary detour. If you need to reorder the list,

tap  More

6. Browse the list if necessary and tap one of the list items. A full screen map appears with the selected point in the middle. The name and address of the Place is displayed at the top of the screen.

7. (optional) Tap  to see the details of the selected Place. Tap  Back to return to the map.

8. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor () appears at the new location. Tap  Next to confirm the destination, or tap  Back to select a different destination.

9. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap  More to modify route parameters, or tap  Go! and start your journey.



### 3.1.3 Selecting a map location as the destination

#### Menu

- If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.

- In the Navigation menu, tap the following buttons: **Find**  **Find on Map** 
- Locate your destination on the map: move and scale the map as needed.



- Tap the location that you want to select as your destination. The Cursor (  ) appears.
- Tap **Select**  to select the Cursor as the destination.
- After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More**  to modify route parameters, or tap **Go!**  and start your journey.



### 3.1.4 Selecting the destination from your Favourites

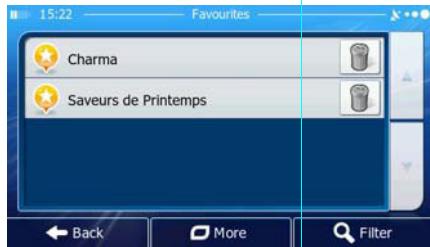
You can select a location that you have already saved as a Favourite to be your destination. Adding a location to the list of Favourite destinations is described on page 60.

- Access the list of Favourites:

If you are on the Map screen, tap  and then tap .

- If you are in the Navigation menu, tap **Find**  and then tap .

- The list of Favourite destinations is displayed.



3. Tap the Favourite that you want to set as your destination. If necessary, browse down to see more of the list or tap and enter a few letters from the name of the Favourite destination.

4. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ) appears at the new location. Tap to confirm the destination, or tap to select a different destination.

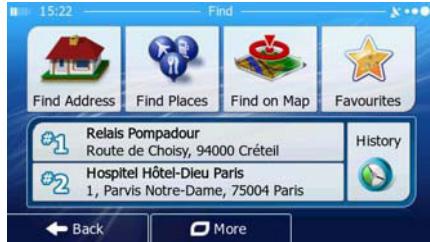
5. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap to modify route parameters, or tap and start your journey.



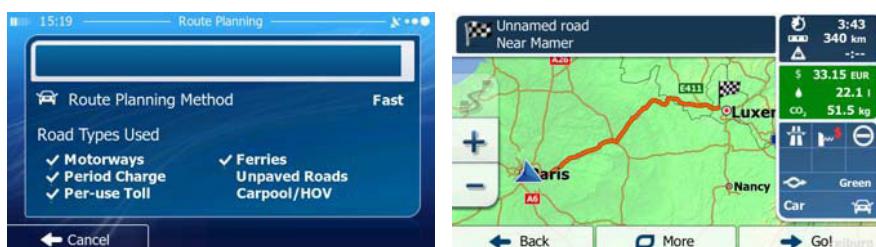
### 3.1.5 Selecting one of the most likely destinations (Smart History)

The destinations that you have set earlier appear in the History list. Two of those recent destinations are shown in the Destination menu for easy access. Smart History offers these locations based on your navigation habits, using parameters like the current time of day, the day of week, and the current location. The more you use the navigation software, the better it can guess your desired destination.

- If you are on the Map screen, tap to return to the Navigation menu.
- In the Navigation menu, tap .



3. Tap the or the destination in the History field.
4. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ) appears at the new location. Tap to confirm the destination, or tap to select a different destination.
5. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap to modify route parameters, or tap and start your journey.



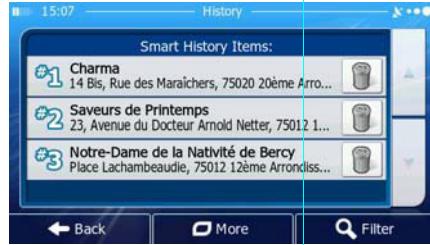
### 3.1.6 Selecting a recent destination from the History

The destinations that you have set earlier appear in the History.

1. Access the History:

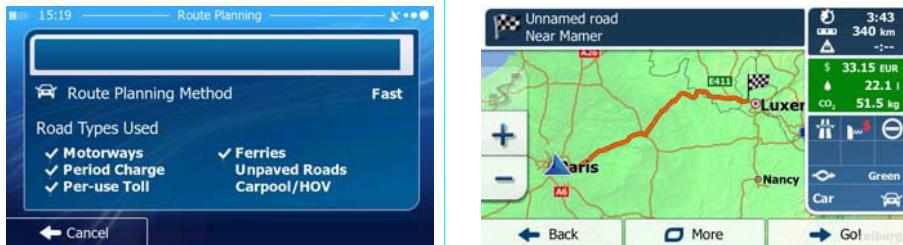
- If you are on the Map screen, tap and then tap .
- If you are in the Navigation menu, tap and then tap .

2. The list of recent destinations appear. Smart History promotes three destinations to the first page based on your previous routes (most likely destinations). The rest of the destinations are ordered by time they were last selected. If necessary, scroll the list to see earlier destinations.



3. Select a destination from the list.
4. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( ! ) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.

5. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



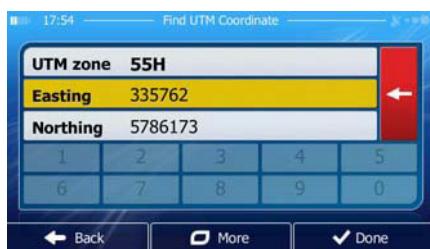
### 3.1.7 Entering the coordinate of the destination

You can also select a destination by entering its coordinate. Do as follows:

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap **Find**.
3. Open the **More** menu and tap **Coordinate**.
4. You can enter the latitude and longitude values in any of the following formats: decimal degrees; degrees and decimal minutes; or degrees, minutes and decimal seconds.



5. (optional) If necessary, tap **More** then **UTM** and enter the coordinate in UTM format.



6. When finished, tap **Done**.
7. A full screen map appears with the selected point in the middle. If necessary, tap the map somewhere else to modify the destination. The Cursor ( !) appears at the new location. Tap **Next** to confirm the destination, or tap **Back** to select a different destination.
8. After a short summary of the route parameters, the map appears showing the entire route. The route is automatically calculated. Tap **More** to modify route parameters, or tap **Go!** and start your journey.



### 3.1.8 Building a route from the list of destinations (Create Route)

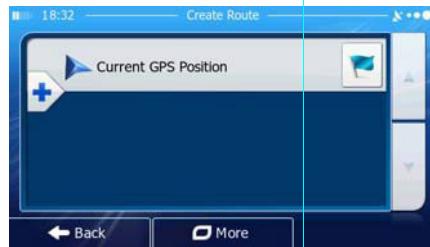
You can also build your route destination by destination from the My Route menu.

## Menu

- If you are on the Map screen, tap  to return to the Navigation menu.

- In the Navigation menu, tap .

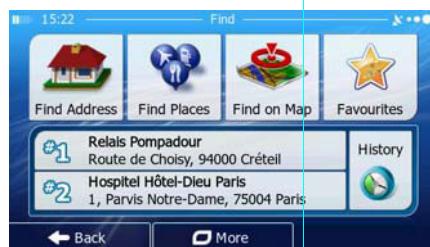
- Tap  Create Route



- There is only one line in the list of route points, the start point of the route, normally the current GPS position.

- Tap  to select the destination.

- The Destination menu appears and you can select the destination of the route the same way as described in the previous sections.



- When the new destination is selected, the list returns.



- To add more destinations, tap  where you want to insert the new route point in the list, and repeat the above procedure.

### 3.2 Viewing the entire route on the map

It is easy to get a map overview of the active route. Do as follows:

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap **My Route**.
3. Tap **Overview**. The active route is displayed in its full length on the map together with additional information and controls.



### 3.3 Checking route parameters and accessing route related functions

You can check different parameters of the route recommended by the software.

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap **My Route**.
3. The following pieces of information are displayed:
  - The name and/or address of the destination.
  - Warning icons (if any). They provide extra information about your route (e.g. unpaved roads or toll roads to be taken).
  - The total time of the route.
  - The total length of the route.
  - Estimated delay calculated from traffic events on your route.
  - The symbol of the vehicle type used in route calculation.
  - The route planning method (e.g. Fast).



4. You have the following options on this screen (for detailed instructions on how to use them, see the next chapter):

- Tap **Edit Route** to edit the route: to add or remove destinations or change their sequence. You can also set a route start point other than your current location. This can be useful to plan and save a future trip.
- Tap **Overview** to display the entire route on the map.
- Tap **Avoidances** to bypass a part of the route.
- Tap **Cancel Route** to delete the active route.
- Tap **More** to open a list with more options like selecting from route alternatives, changing route parameters, simulating the route, saving the active route or loading a previously saved route.
- Tap **Back** to return to the Navigation menu.

### 3.4 Modifying the route

When navigation is already started, there are several ways to modify the active route. The following sections show some of those options.

#### 3.4.1 Selecting a new destination when already having a route: New Route, Waypoint or Final Destination

If you already have a recommended route and you select a new destination as described in the above sections, the application will ask you whether to start a new route, add a new waypoint (intermediate destination) to the route or append the newly selected destination at the end of the current route.





- Tap **New Route** to plan a new route to the newly selected location. The previous destination and waypoint(s) are deleted.



- Tap **Waypoint** to add the newly selected location as an intermediate destination to your route. The other destinations of the route remain intact. Note: the new waypoint is placed among destinations to keep the route optimal. To decide where a waypoint to appear, use the Edit Route feature.



- Tap **Final Destination** to append the newly selected destination at the end of the route. The other destinations of the route remain intact. The previous final destination is now the last waypoint.

### 3.4.2 Setting a new starting position for the route

For normal navigation, all routes are planned from the current position. In order to check future routes, simulate them or see their length in time and distance, you can turn off the GPS receiver. Then you can set the starting point of the route to a different location than the current GPS position.

#### Menu

- If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.



- In the Navigation menu, tap **My Route**.

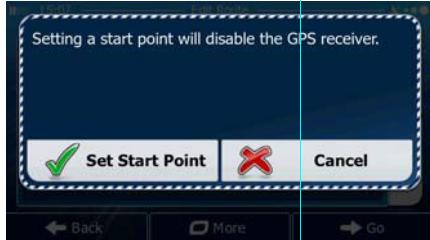


- If you already have a route, tap **Edit Route**. If you are starting a new route, tap **Create Route**.

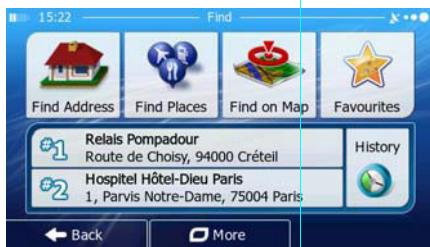




4. The first line is the start of the route, normally the current GPS position. Tap and confirm your action at the warning message.

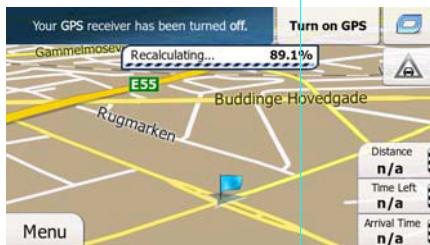


5. The Destination menu appears and you can select the start point of the route the same way you select a destination.



Go

6. When the new start point is set, tap Go.
7. The map returns with a transparent Vehimarker (showing that there is no GPS reception). If an active route already existed, it is now recalculated starting from the selected location.



8. To return to normal navigation, tap .

### 3.4.3 Editing the list of destinations (Edit Route)

You can edit the route by modifying the list of destinations. You can add or remove destinations, modify the start position or reorder the list.

#### Menu

1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.



2. In the Navigation menu, tap **My Route**.



3. Tap **Edit Route**.



4. You have the following options:

- Tap to add a new destination.

- Tap to delete a destination.

- Tap to modify the start point of the route.

- Tap to reorder the list. You can do it manually or you can let the application optimise the route for you.

### 3.4.4 Pausing the active route

You do not need to pause the active route: when you start driving again, the software restarts the voice instructions from your position.

### 3.4.5 Cancelling the active route

To cancel the navigated route, do one of the following:

- If you are on the Map screen, tap  and then tap  (If you have a route with waypoints, you need to tap  until all waypoints are deleted.)
- In the Navigation menu, tap  **My Route** and then tap  **Cancel Route**.  
The active route is deleted with all its waypoints.

### 3.4.6 Checking route alternatives when planning the route

You can select from different route alternatives or change the route planning method after you have selected a new destination. Do as follows:

- Select a destination as explained earlier, and get to the route confirmation screen.



- Tap .



- Tap .
- You see the basic details of three route alternatives with the selected route planning method. Tap any of them to see it on the map.



**More Results**

5. Or if you cannot find a good alternative, tap **More Results** and scroll down for routes with different routing methods.

**Back**

6. Select one of the route alternatives and tap **Back** to return to the previous screen. The software recalculates the route. The orange line now shows the new recommended route.

**3.4.7 Checking route alternatives for an existing route**

To recalculate the active route with a different route planning method, you can modify the Route settings (page 76). There is another way to do this and to compare different route alternatives with the same route planning method. Do as follows:

**Menu**

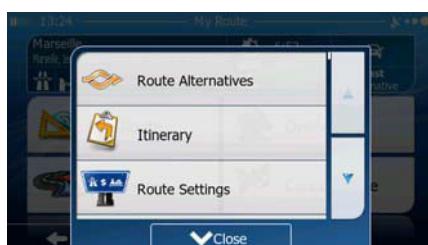
1. If you are on the Map screen, tap **Menu** to return to the Navigation menu.



2. In the Navigation menu, tap **My Route**.



3. Tap **More**.



4. Tap  Route Alternatives

5. You see the basic details of three route alternatives with the selected route planning method. Tap any of them



to see it on the map.

### More Results

6. and scroll down for routes with different routing methods.

Or if you cannot find a good alternative, tap

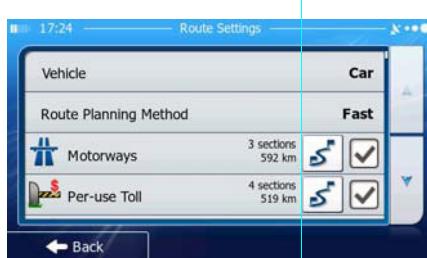


7. Select one of the route alternatives then tap and hold  for a few seconds to return to the Map screen. The software recalculates the route. The orange line now shows the new recommended route.

### 3.4.8 Changing the vehicle used in route planning

To recalculate the active route for a different vehicle, do as follows. These changes can also be made in Settings (page 76).

1. On the Map screen, tap  and then tap .

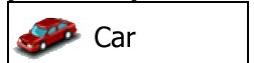


2. Tap **Vehicle** and then tap one of the following:

-  **Car**
-  **Pedestrian**
-  **Bicycle**
-  **Emergency**
-  **Bus**
-  **Taxi**

3. The software recalculates the route optimised for the new vehicle type. The orange line now shows the new recommended route.

 Note! If you select  **Pedestrian** and you forget to change it back to a vehicle later, the software warns you when you travel with a speed that is too high for a pedestrian. You are allowed to switch back instantly to



### 3.4.9 Changing the road types used in route planning

To recalculate the active route with different road type preferences, do as follows. These changes can also be made in Settings (page 76).



1. On the Map screen, tap and then tap .



2. Tap any of the listed road types to modify the route. If needed, scroll the list for all road types. You have the following options (their order depends on the selected vehicle type):

-  Motorways - You might need to avoid motorways when you are driving a slow car or you are towing another vehicle.
  
-  Period Charge - Charge roads are pay roads where you can purchase a pass or vignette to use the road for a longer period of time. They can be enabled or disabled separately from toll roads.
  
-  Per-use Toll - The software includes toll roads (pay roads where there is a per-use charge) in the routes by default. If you disable toll roads, your software plans the best toll-free route.
  
-  Ferries - The software includes ferries in a planned route by default. However, a map does not necessarily contain information about the accessibility of temporary ferries. You might also need to pay a fare on ferries.
  
-  Unpaved Roads - The software excludes unpaved roads by default: unpaved roads can be in a bad condition and usually you cannot reach the speed limit on them.
  
-  4WD Tracks - 4WD tracks are dirt roads in very poor condition. They can only be driven by 4WD vehicles. The software excludes 4WD tracks by default.

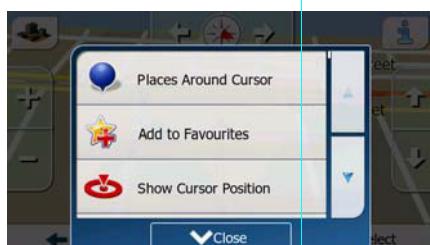
3. Tap  Back to confirm the changes. The software recalculates the route.

The orange line now shows the new recommended route.

### 3.5 Saving a location as a Favourite destination

You can add any location to Favourites, the list of frequently used destinations. Planning a route to one of the Favourite destinations is described on page 46.

1. Select a destination as described before. It can be an address, a Place, any location on the map, a previously used destination from History, a coordinate or a location where a photo was taken.
  
2. When the full screen map appears with the selected location in the middle, tap 



3. Tap  Add to Favourites

4. (optional) Using the keyboard, you can change the name offered for the Favourite. Tap **123** to enter numbers or symbols.



5. Tap **✓ Done** to save the location as a new Favourite destination.

### 3.6 Saving a location as an alert point

You can save any map location as an alert point (for example a speed camera or a railway crossing).

1. Browse the map and select a location. The red Cursor appears there.

2. Tap **More**.



3. Scroll down the list and tap **Add Alert Point**.

4. On the newly opened screen, select the type of the alert point, the direction from which you expect the alert, and (if applicable) the speed limit for this alert point.



5. Tap **✓ Save** to save the location as a new alert point.

### 3.7 Editing an alert point

You can edit a previously saved or uploaded alert point (for example a speed camera or a railway crossing).

1. Browse the map and select the alert point to edit. The red circle appears around the alert point.

2. Tap  More



3. Scroll down the list and tap  Edit Alert Point

4. On the newly opened screen, modify the type of the alert point, the direction from which you expect the alert, or (if applicable) the speed limit for this alert point.



5. Tap  Save to save the changes to the alert point.

### 3.8 Watching the simulation of the route

You can run a simulated navigation that demonstrates the active route. Do as follows:

1. If you are on the Map screen, tap  Menu to return to the Navigation menu.
2. In the Navigation menu, tap  My Route



3. Tap  More



4. Scroll down the list and tap  Simulate Navigation. The simulation starts from the starting point of the route, and using a realistic speed, it leads you through the whole recommended route.



1. (optional) You have the following controls during the simulation (the control buttons disappear after a few seconds but you can open them again if you tap the map):

-  : Jump to the next route event (manoeuvre).
-  : Pause the simulation.
-  : Jump to the previous route event (manoeuvre).
-  : Tap to increase the speed of the simulation to 4, 8 or 16 times faster.

Now tap again to return to the normal speed.

**Back**

2. Tap **Back** to stop the simulation.

## 4 Reference Guide

On the following pages you will find the description of the different concepts and menu screens of the software.

### 4.1 Concepts

#### 4.1.1 Smart Zoom

Smart Zoom provides much more than just a usual automatic zoom feature:

- **While following a route:** when approaching a turn, it will zoom in and raise the view angle to let you easily recognise your manoeuvre at the next junction. If the next turn is at a distance, it will zoom out and lower the view angle to be flat so you can see the road in front of you.
- **While driving without an active route:** Smart Zoom will zoom in if you drive slowly and zoom out when you drive at high speed.

#### 4.1.2 Daytime and night colour themes

The software uses different colour themes during the day and during the night for both the map and the menu screens.

- Daytime colours are similar to paper road maps, and the menus are bright.
- The night colour themes use dark colours for large objects to keep the average brightness of the screen low.

The software offers different daytime and night colour profiles. It can also switch automatically between the daytime and the night schemes based on the current time and GPS position a few minutes before sunrise, when the sky has already turned bright, and a few minutes after sunset, before it becomes dark.

#### 4.1.3 Route calculation and recalculation

Your software calculates the route based on your preferences:

- Route planning methods:
  - **Fast**: Gives a quick route if you can travel at or near the speed limit on all roads. Usually the best selection for fast and normal cars.

**Short**

- : Gives a route that has the smallest total distance of all possible routes. It can be practical for slow vehicles.

**Green**

- : Gives a quick but fuel efficient route based on the fuel consumption data given in Green Routing settings (page 79). Travel cost and CO<sub>2</sub> emission calculations are estimations only. They cannot take elevations, curves and traffic conditions into account.

**Easy**

- : Results in a route with fewer turns and no difficult manoeuvres. With this option, you can make your software to take, for example, the motorway instead of a series of smaller roads or streets.

- Vehicle types:



Car

- .

- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for cars is allowed.
- Private roads and resident-only roads are used only if they are inevitable to reach the destination.
- Walkways are excluded from routes.



Pedestrian

- .

- Neither manoeuvre restrictions nor directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for pedestrians is allowed.
- Controlled-access roads are excluded from routes.
- A private road is used only if the destination is there.
- Speed limits are not used in route calculation and an average walking speed is used when calculating the estimated time of arrival.



Bicycle

- .

- Manoeuvre restrictions and directional constraints (if they are applied to bicycles in the map data) are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for bicycles or pedestrians is allowed.
- Controlled-access roads are excluded from routes.
- A private road is used only if the destination is there.
- Speed limits are not used in route calculation and an average cycling speed is used when calculating the estimated time of arrival.



### Emergency

- All manoeuvres are available in intersections.
- Directional constraints are taken into account the way that opposite direction is allowed with a low speed.
- A private road is used only if the destination is there.
- Walkways are excluded from routes.



### Bus

- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for buses is allowed.
- Private roads, resident-only roads and walkways are excluded from routes.



### Taxi

- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for taxis is allowed.
- Private roads, resident-only roads and walkways are excluded from routes.
- Road types used or avoided in route calculation:

-  Motorways
-  Period Charge
-  Per-use Toll
-  Ferries
-  Unpaved Roads

Whenever data exist, route calculation takes into account statistical traffic data for the given day of week and time of day (page 69).

Real-time Traffic events are also taken into account and sometimes greatly modify the route. Your software automatically recalculates the route if you deviate from the proposed itinerary or if a newly received Traffic event concerns a part of the recommended route.

For further information about Route settings, see page 76.

#### 4.1.4 Green routing

Route calculation is not only about finding the quickest or shortest route. For some of the vehicle types, you can also check the fuel consumption and CO<sub>2</sub> emission when planning a route, and you can create cost effective routes with less effect on the environment.



##### Green Routing

In Settings, select **Green Routing** to enter the necessary parameters of your vehicle and the average fuel price. You can also select whether you want to see the difference between your route and the green route even if the selected routing method is not Green.

##### Green

After the above parameters are set, select **Green** as route planning method to get a fast but also fuel efficient route. Note that travel cost and CO<sub>2</sub> emission calculations are estimations only. They cannot take elevations, turns, curves and traffic conditions into account. Also, this routing is not meant to give you the “greenest” route of all. It is still

important to travel quickly so the result is a fast route with low fuel consumption and CO<sub>2</sub> emission.

With a vehicle type where green routing is selectable, whichever route planning method is selected, the Green details are also shown when you confirm the route:



If the selected route planning method is not Green, and you have allowed the application to show the green alternative, the price, fuel consumption and CO<sub>2</sub> emission differences between your selected route and the Green route are also shown on this screen:



Tap the field with these details to switch the route to Green immediately.

#### 4.1.5 Road safety cameras and other proximity alert points

There is a special proximity warning for road safety cameras (like speed or red light cameras) and other proximity alert points (like schools or railroad crossings). These alert points are preloaded in the software. You can download more from [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com) or you can upload points in a specific text file if needed.

You can also add your own alert points or edit the preloaded or uploaded points. See page 61 for details.

The application can warn you when you approach road safety cameras like speed cameras or dangerous areas like school zones or railroad crossings. You can set up the different alert types individually in Sound and Warning settings (page 74).

The following alert types are available:

- Audio warning: beeps or the spoken type of the alert can be played while you are approaching one of these points, or extra alert sounds if you exceed the given speed limit while approaching.
- Visual warning: the type of the alert point, its distance and the related speed limit appear on the Map screen while you are approaching one of these cameras. The distance from the camera is also displayed.

For some of the alert points, the enforced or expected speed limit is available. For these points, the audio alert can be different if you are below or above the given speed limit.

- Only when speeding: The audio alert is only played when you exceed the given speed limit.
- When approaching: The audio alert is always played. In order to draw your attention, the alert can be different if you exceed the speed limit.

 Note! The warning for road safety cameras is disabled when the GPS position is not yet available or if you are in certain countries where road safety camera warning is prohibited.

#### 4.1.6 Speed limit warning

Maps may contain information about the speed limits of the road segments. The software is able to warn you if you exceed the current limit. This information may not be available for your region (ask your local dealer), or may not be fully correct for all roads in the map. Speed warning can be fine-tuned in Sound and Warning settings (page 74).

You can set the relative speed above which the application initiates the warning. The following alert types are available:

- Audio warning: you receive a verbal warning when you exceed the speed limit with the given percentage.
- Visual warning: the current speed limit is shown on the map when you exceed it (for example:  ).

You can also choose to see the speed limit sign on the map all the time.

#### 4.1.7 Battery and GPS position quality indicators

You can find useful information in the top corners of menu screens.

The battery symbol in the top left corner, next to the current time shows information about the rechargeable battery of the device.

	Description
	The battery is charging. The device runs on external power.
	The battery is not charging but it is full.
	The battery is not full but it still has enough capacity.
	You need to recharge the battery.

In the top right corner, the GPS reception quality icon shows the current accuracy of the position information.

	<b>Descrip- tion</b>
	The software has no connection to the GPS receiver: GPS navigation is not possible.  Devices with a built-in GPS receiver are permanently connected. On such devices, the icon does not appear in normal circumstances.
	The software is connected to the GPS receiver, but the signal is too weak and the receiver cannot determine the GPS position.  GPS navigation is not possible.
	Only a few satellites are received. Position information is available, but elevation (altitude) cannot be calculated.  GPS navigation is possible, but the position error may be significant.
	Altitude information is available, the position is a 3D position. GPS navigation is possible.

#### 4.1.8 Stored and online traffic information in route planning

The recommended route is not always the same between two points. Offline statistical traffic information (historical speed information or traffic patterns) can be taken into account in the route calculation based on the time of day and the day of week whenever suitable data exists. In addition, real-time traffic information (TMC) can help you avoid current traffic events like temporary road closures or a traffic jam caused by an accident. Both functions are subject to data availability.

##### Smart Routes with stored statistical traffic information

If statistical traffic information is stored with the map data, the software can take them into account when planning a route. In normal cases, these statistics help you avoid usual traffic jams on the given day of week in the given hour but in some cases like on public holidays that fall on normal weekdays, they can be misleading. You can disable this Smart Route feature in Traffic settings (page 76).

##### Real-time traffic information (TMC)

Unlike statistical traffic information, TMC (Traffic Message Channel) can provide you with the real-time status of the traffic. Route calculation can avoid road blocks or unexpected traffic jams caused by an accident.

TMC is a specific application of the FM Radio Data System (RDS) used for broadcasting real-time traffic and weather information.

Using traffic information is enabled by default in the software.

 Note! TMC is not a global service. It may not be available in your country or region.

Ask your local dealer for coverage details.

Your device contains the TMC receiver that is needed to receive Traffic events.

If public Traffic data is broadcast at your location, the software automatically takes into account the traffic events received. You do not need to set anything in the program. The receiver will automatically search the FM radio stations for TMC data, and the decoded information will immediately be used in route planning. The moment your software receives traffic information that may affect your route, the program will warn you that it is recalculating the route, and navigation will continue with a new route that is optimal considering the most up-to-date traffic conditions.

To fine-tune this recalculation, you can set the minimum delay that can trigger a route recalculation, or you can instruct the software to have you confirm the new recommended route before it takes effect. You can do these in Traffic settings (page 76).



A special icon () is displayed on the Map screen to show you whether traffic events are received. The icon shows the status of the traffic receiver when there are no traffic events on your route, otherwise it shows the type of the next traffic event on your route.

Road segments affected by traffic events are displayed with an alternate colour on the map, and small symbols above the road show the nature of the event:



Tap  to open the Traffic Summary screen:



Tap  to open the list of traffic events:



Now tap any of the list items to see its details, and to display the affected road segment in its full length on the map:



Note! If there are traffic events on the recommended route that the application has not bypassed, the icon will open the list of significant traffic events to let you quickly check them.



#### 4.2 ‘More’ menu

The ‘More’ menu provides you with various options and additional applications. Tap the following buttons:

Menu



Button	Description
	You can configure the program settings, and modify the behaviour of the software. Fine-tune route planning options, change the look of the Map screen, turn on or off warnings, or restart the Configuration wizard, etc.  See the next chapter for details.
	Visit <a href="http://www.navixtras.com">www.navixtras.com</a> to get additional content, such as new maps or 3D landmarks and useful applications.

 Music Player	Access the music player application to play background music during navigation. Create a playlist from the music files stored on your device and entertain yourself during your journey. Audio warnings and guidance messages still guide you on your route as the application can fade the music while these announcements are played.
 Picture Viewer	Access the Picture Viewer application. View the pictures stored on your device. If coordinates are stored in your photos, you can start navigating to the place where the selected photo was taken.
 Unit Converter	Access travel applications: the unit converter helps you convert between various different international units for temperature, speed, area or pressure, etc.
 Clothing	Access travel applications: the clothing size converter helps you convert between various different international size units for men's or women's cloth types and shoes.
 Calculator	The scientific calculator helps you in all your calculation needs. Tap the Mode button for additional functions and use the memory to save your results.
 Fuel Consumption	The Fuel consumption monitor helps you keep track of the consumption of your car even if you do not use navigation for all your journeys. Set the initial odometer value and then record the distance taken and fuel filled in whenever you fill your car. You can also set reminders for regular car maintenance.
 Sunrise & Sunset	Tap this button to see the sunlit and dark areas of the world. Your current location and route points are marked on the map. Tap the Details button to see the exact sunrise and sunset times for all your route points (your current location, all waypoints and the final destination).
 Trip Monitor	If you save your trip logs when you arrive at some of your destinations or let the application automatically save the trip logs for you, those logs are all listed here. Tap one of the trips to see the trip statistics, speed and altitude profile. If track log has also been saved, you can display it on the map with the selected colour. Track logs can be exported to GPX files for later use.
 Country Information	Select a country from the list and see useful driving information about the selected country. Information may include speed limits on different road types, the maximum blood alcohol level and any compulsory equipment you need to show when stopped by the police.

 Help	<p>Read the Tutorial to get instant understanding of the functions of your software, or run the Demo to watch sample route simulations to see how navigation works.</p> <p>The About section provides you with product information. Read the Software and Database End User License Agreement, look up content licenses or check the unique identifier of the software. You can also access program usage statistics.</p>
---	---

#### 4.3 Settings menu

Menu



More...

You can configure the program settings, and modify the behaviour of the

software. Tap the following buttons:



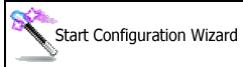
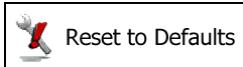
Settings

The Settings menu has several options. Tap or scroll with your finger to see the full list.



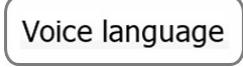
Button	Description
 Sound and Warnings	<p>Adjust the sound volume, mute your device or change the voice guidance language. In addition, you can enable and set up different warnings and alerts.</p>
 Customise Quick Menu	<p>The content of the Quick menu (page 20) is fully customisable. Tap the button you want to change, and select its new function from the list.</p>

 Traffic	<p>The recommended route is not always the same between two points. Whenever suitable data exists, offline statistical traffic information (historical traffic data or traffic patterns) can be taken into account in the route calculation based on the time of day and the day of week. In addition, real-time traffic information (TMC) can help you avoid current traffic events like temporary road closures or a traffic jam caused by an accident.</p> <p>Both functions are subject to data availability. Tap the button to set up these functions.</p>
 Route Settings	These settings determine how routes will be calculated. Select the type of vehicle you are driving, the road types used in route planning, and the route planning method.
 Green Routing	These settings determine how Green routes will be calculated. They are also used to display the cost and CO <sub>2</sub> emission of routes.
 Map settings	You can fine-tune the appearance of the Map screen. Adjust the map view to your needs, choose suitable colour themes from the list for both daytime and night use, change the blue arrow to a 3D car model, show or suppress 3D buildings, turn track logging on or off, and manage your Place visibility sets (which Places to show on the map).
 Visual Guidance	Settings related to guidance on the map screen can be adjusted here.
 Display	Display related settings include menu animations, separate skins for daytime and night use and the brightness of the display.
 Regional	These settings allow you to customise the application for your local language, measurement units, time and date settings and formats, as well as to choose the time zone.
 Trip Monitor	Trip logs and track logs contain useful information about your trips. Trip logs can be saved manually when you reach your destination or you can turn on the automatic saving here.
 Log Collection	The application collects usage information and GPS logs that may be used for improving the application and the quality and coverage of maps. Here you can enable or disable collecting these logs.

 Start Configuration Wizard	Modify the basic software parameters set during the initial set-up process. For details, see page 7.
 Reset to Defaults	Delete all saved data and reset all settings to their factory defaults.

#### 4.3.1 Sound and Warnings

Adjust the sound volume, mute your device or change the voice guidance language. In addition, you can enable and set up different warnings and alerts.

Button	Description
 Volume	Tap this button to adjust the volume of the different sounds in the application. A new screen shows the different sound types and their controls. See below for details.
 Voice language	This button shows the current voice guidance profile. By tapping the button, you can select a new profile from the list of available languages and speakers. Tap any of these to hear a sample voice prompt. Just tap  Back when you have selected the new spoken language.

<b>Speed Warning Settings</b>	<p>Maps may contain information about the speed limits of the road segments. The software is able to warn you if you exceed the current limit. This information may not be available for your region (ask your local dealer), or may not be fully correct for all roads in the map. This setting lets you decide whether you wish to receive visible and/or audible warnings.</p> <p>Adjust the slider to set the relative speed above which the application initiates the warning.</p> <p>The following alert types are available:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Audio warning: you receive a verbal warning when you exceed the speed limit with the given percentage.</li> <li>• Visual warning: the current speed limit is shown on the map when you exceed it.</li> </ul> <p>If you prefer to see the speed limit sign on the map all the time (normally it is shown only if your speed exceeds it), you can set it here.</p>
<b>Speed Camera Warning</b>	<p>This feature allows you to receive a warning when approaching a Road Safety Camera. You must ensure on your own liability that using this feature is legal in the country where you intend to use it.</p> <p>This button is not displayed when GPS position is not available or if you are in certain countries where road safety camera warning is prohibited. Even if the button is available, you are responsible for checking whether it is legal to use this feature at your location.</p>
<b>Warning Sign Alerts</b>	<p>Maps may contain driver alert information. Tap this button to turn on or off these warnings and to set the distance from the hazard to receive the warning at. These can be set individually for the different warning types.</p>

The application can warn you when you approach road safety cameras like speed cameras or dangerous areas like school zones or railroad crossings. Tap this button and set the different alert types individually.

The following alert types are available:

- Audio warning: beeps or the name of the alert type can be played while you are approaching the camera, or extra alert sounds if you exceed the speed limit while approaching one of these cameras.
- Visual warning: the type of the alert point, its distance and the related speed limit appear on the Map screen while you are approaching one of these cameras. The distance from the camera is also displayed.

For some of the alert points, the enforced or expected speed limit is available. For these points, the audio alert can be different if you are below or above the given speed limit.

- Only when speeding: The audio alert is only played when you exceed the given speed limit.
- When approaching: The audio alert is always played. In order to draw your attention, the alert can be different if you exceed the speed limit.

Road safety cameras are not displayed in the list when GPS position is not available or if you are in certain countries where road safety camera warning is prohibited.

### Proximity Alerts

You can control the volume of the following sound types:

Button	Description
Master	This is the main volume control. These controls affect all below sounds. They can also be accessed from the Quick menu.
Guidance	These controls affect the volume of the guidance sounds (verbal instructions).
Alerts	These controls affect the volume of the alert sounds (beeps).
Music	These controls affect the volume of the background music.

<b>Key Sounds</b>	Key sounds provide audible confirmation of either pressing hardware buttons or tapping the touch screen. These controls affect key sounds.
-------------------	--

Controls for each sound type:

Button	Description
Volume slider	Adjusts the volume of the related sound.
	Use the switch to mute the related sound. The slider becomes inactive. Tap again to re-enable.

#### 4.3.2 Customise Quick menu

The content of the Quick menu (page 20) is fully customisable. Tap the button you want to change, and select its new function from the list.

The list of available functions and their descriptions are on page 20.

#### 4.3.3 Traffic settings

The recommended route is not always the same between two points.

Whenever suitable data exists, offline statistical traffic information (historical speed information or traffic patterns) can be taken into account in the route calculation based on the time of day and the day of week.

In addition, real-time traffic information (TMC) can help you avoid current traffic events like temporary road closures or a traffic jam caused by an accident.

Both functions are subject to data availability.

Button	Description
 Smart Routes	Use this switch to enable or disable historical traffic data and traffic patterns. This locally stored information can be very useful in normal circumstances but for example on public holidays it may be better to turn off in order not to take into account normal weekday traffic jams.
 Traffic Receiver	Use this switch to enable or disable the TMC receiver that can receive real-time traffic information. The rest of the buttons below are all related to the TMC function and are available only if the receiver is enabled.

 Detour	<p>This setting determines how your software uses the received real-time traffic information in route calculation. When calculating a new route, or when recalculation becomes necessary based on the received Traffic events, your software avoids traffic events if it makes sense.</p> <p>You can also set the minimum delay that triggers route recalculation, and you can instruct the application if you want to confirm every recalculation.</p>
 Event Types	Tap this button to open the list of traffic event types, and select which events to take into account in route calculation.
 Provider List	Tap this button for the list of available TMC service providers.

#### 4.3.4 Route settings

These settings determine how routes will be calculated.

Button	Description
 Vehicle	You can set the type of vehicle you will use to navigate the route. Based upon this setting, some of the road types can be excluded from the route, or some of the restrictions may not be taken into account in route calculation.

##### Route Planning Method

The route calculation can be optimised for different situations and vehicle types by changing the planning method. See below for details.

To let the route fit your needs, you can also set which road types are to be considered for or to be excluded from the route if possible.

Excluding a road type is a preference. It does not necessarily mean total prohibition. If your destination can only be accessed using some of the excluded road types, they will be used but only as much as necessary. In this case a warning icon will be shown on the My Route screen, and the part of the route not matching your preference will be displayed in a different colour on the map.

In the list of road types you can see in how many segments and what total length of the road type is used in the current route.

Button	Description
 Motorways	You might need to avoid motorways when you are driving a slow car or you are towing another vehicle.

 \$ Period Charge	Charge roads are pay roads where you can purchase a pass or vignette to use the road for a longer period of time. They can be enabled or disabled separately from toll roads.
 \$ Per-use Toll	The software includes toll roads (pay roads where there is a per-use charge) in the routes by default. If you disable toll roads, your software plans the best toll-free route.
 Ferries	The software includes ferries in a planned route by default. However, a map does not necessarily contain information about the accessibility of temporary ferries. You might also need to pay a fare on ferries.
 Unpaved Roads	The software excludes unpaved roads by default: unpaved roads can be in a bad condition and usually you cannot reach the speed limit on them.

#### Vehicle types:



Car

- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for cars is allowed.
- Private roads and resident-only roads are used only they are inevitable to reach the destination.
- Walkways are excluded from routes.



Pedestrian

- Neither manoeuvre restrictions nor directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for pedestrians is allowed.
- Controlled-access roads are excluded from routes.

- A private road is used only if the destination is there.
- Speed limits are not used in route calculation and an average walking speed is used when calculating the estimated time of arrival.



Bicycle

- Manoeuvre restrictions and directional constraints (if they are applied to bicycles in the map data) are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for bicycles or pedestrians is allowed.
- Controlled-access roads are excluded from routes.
- A private road is used only if the destination is there.
- Speed limits are not used in route calculation and an average cycling speed is used when calculating the estimated time of arrival.



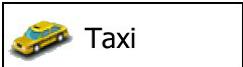
Emergency

- All manoeuvres are available in intersections.
- Directional constraints are taken into account the way that opposite direction is allowed with a low speed.
- A private road is used only if the destination is there.
- Walkways are excluded from routes.



Bus

- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for buses is allowed.
- Private roads, resident-only roads and walkways are excluded from routes.



- Manoeuvre restrictions and directional constraints are taken into account when planning a route.
- Roads are used only if access for taxis is allowed.
- Private roads, resident-only roads and walkways are excluded from routes.

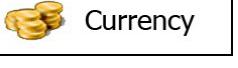
#### Route Planning Method types:

Button	Description
<b>Fast</b>	Gives a quick route if you can travel at or near the speed limit on all roads. Usually the best selection for fast and normal cars.
<b>Short</b>	Gives a short route to minimise the distance to travel. Usually practical for pedestrians, cyclists or slow vehicles. Searching for a short route regardless of the speed, this route type is rarely practical for normal vehicles.
<b>Green</b>	Gives a quick but fuel efficient route based on the fuel consumption data given in Green Routing settings (page 79). Travel cost and CO <sub>2</sub> emission calculations are estimations only. They cannot take elevations, curves and traffic conditions into account.
<b>Easy</b>	Results in a route with fewer turns and no difficult manoeuvres. With this option, you can make your software to take, for example, the motorway instead of a series of smaller roads or streets.

#### 4.3.5 Green routing settings

These settings determine how Green routes will be calculated. They are also used to display the cost and CO<sub>2</sub> emission of routes.

Button	Description

Fuel Consumption Urban	Enter the average consumption of your vehicle when used in built-up areas. If necessary, tap  More and select  Fuel Economy to change the measurement unit.
Fuel Consumption Rural	Enter the average consumption of your vehicle when used on highways. If necessary, tap  More and select  Fuel Economy to change the measurement unit.
Type of Engine	Select the engine and fuel type of your vehicle. This helps in estimating the CO <sub>2</sub> emission.
Price of Fuel	Enter the average fuel price for travel cost calculation. If necessary, tap  More and select  Currency to change the currency.
Calculate Green Alternative	If the selected routing method is not Green, you can have the best green alternative on screen when selecting the route.

#### 4.3.6 Map settings

You can fine-tune the appearance of the Map screen. Adjust the map view to your needs, choose suitable colour themes from the list for both daytime and night use, change the blue arrow to a 3D car model, show or hide 3D buildings, turn track logging on or off, and manage your Place visibility sets (which Places to show on the map).

The map is always shown on the screen so that you can see the effect when you change a setting.



Button	Description
View Mode <b>3D</b>	Switch the map view between a 3D perspective view and a 2D top-down view.
Viewpoint <b>Normal</b>	Adjust the basic zoom and tilt levels to your needs. Three levels are available.
Colours <b>Auto</b>	Switch between daytime and night colour modes or let the software switch between the two modes automatically a few minutes before sunrise and a few minutes after sunset.
Day Map Colour	Select the colour scheme used in daytime mode.
Night Map Colour	Select the colour scheme used in night mode.
3D vehicle Gallery	Replace the default position marker to one of the 3D vehicle models. You can select separate icons for different vehicle types selected for route planning. Separate icons can be used for car, pedestrian and the other vehicles.
Landmarks <b>ON</b>	Show or suppress 3D landmarks, 3D artistic or block representations of prominent or well-known objects.
Buildings <b>ON</b>	Show or suppress 3D city models, 3D artistic or block representation of full city building data containing actual building size and position on the map.
Track Logs <b>ON</b>	Turn on or off track log saving, that is, saving the sequence of the locations your journeys go through.



Select which Places to show on the map while navigating. Too many Places make the map crowded so it is a good idea to keep as few of them on the map as possible. For this, you have the possibility to save different Place visibility sets. You have the following possibilities:

- Tap the checkbox to show or hide the Place category.
- Tap the name of the Place category to open the list of its subcategories.
- Tap **More** to save the current Place visibility set or to load a previously saved one. Here you can also revert to the default visibility settings.

#### 4.3.7 Visual guidance settings

Settings related to guidance on the map screen can be adjusted here.

<b>Data Fields</b>	<p>The data fields in the corner of the Map screen can be customised. Tap this button and select the values you want to see. The values can be different when you navigate a route from when you are just cruising without a given destination. You can select general trip data like your current speed or the altitude, or route data related to your final destination or the next waypoint on your route.</p>
<b>Junction View</b>	<p>If you are approaching a motorway exit or a complex intersection and the needed information exists, the map is replaced with a 3D view of the junction. You can turn this feature on or let the map be displayed for the whole route.</p>
<b>Signpost</b>	<p>Whenever adequate information is available, lane information similar to the real ones on road signs above the road is displayed at the top of the map. You can turn this feature on or off.</p>
<b>Route Progress Bar</b>	<p>Turn on the route progress bar to see your route as a straight line on the left side of the map. The blue arrow represents your current position and moves up as you travel. Waypoints and Traffic events are also displayed on the line.</p>

#### 4.3.8 Display settings

Display related settings include menu animations, separate skins for daytime and night use and the brightness of the display.

Menu Animations	When animation is turned on, buttons on menus and keyboard screens appear in an animated way. Screen transitions are also animated.
 Day Skin Theme	Select the style and colours of the application used in daytime mode.
 Night Skin Theme	Select the style and colours of the application used in night mode.

#### Current Backlight

Adjust the display backlight.

#### 4.3.9 Regional settings

These settings allow you to customise the application for your local language, measurement units, time and date settings and formats, as well as to choose the time zone.

Button	Description
Program language	This button displays the current written language of the user interface. By tapping the button, you can select a new language from the list of available languages. The application will restart if you change this setting; you are asked to confirm this.
Units and Formats	You can set the distance units to be used by the program. Your software may not support all the listed units in some voice guidance languages.  Select between 12 and 24 hours time display and the various international date display formats.
Time Zone	By default, time zone is taken from the map information and adjusted by your current location. Here you can set time zone and daylight saving manually.

#### 4.3.10 Trip monitor settings

Trip logs and track logs contain useful information about your trips. Trip logs can be saved manually when you reach your destination or you can turn on the automatic saving here. You can access these logs in the Trip monitor. Trip monitor is available from the More menu.

<b>Enable auto-saving</b>	Trip monitor can record statistical data of your trips. If you need these logs later, you can let the application save them automatically for you.
<b>Trip database size</b>	This is not a button. This line shows the current size of the trip database, the sum of all trip and track logs saved.
<b>Save track log</b>	Track logs, the sequence of the positions given by the GPS receiver, can be saved together with trip logs. They can later be displayed on the map. You can let the application save the track log whenever it saves a trip.

#### 4.3.11 Log collection settings

If you accept this when first using the application, it collects usage information and GPS logs that may be used for improving the application and the quality and coverage of maps. The data is processed anonymously; no one will be able to track any personal information.

Here you can enable or disable collecting these logs.

 Application Usage Info..	Anonymous statistical information on using the navigation software is collected for later development purposes. Understanding how different people use the application can help us improve the user interface and the program workflow.
 GPS Tracks	Anonymous track logs are collected for later development purposes. Your trips can help us improve the quality and coverage of maps.

## 5 Glossary

### 2D/3D GPS reception

The GPS receiver uses satellite signals to calculate its (your) position and needs at least four signals to give a three-dimensional position, including elevation. Because the satellites are moving and because objects can block the signals, your GPS device might not receive four signals. If three satellites are available, the receiver can calculate the horizontal GPS position but the accuracy is lower and the GPS device does not give you elevation data: only 2D reception is possible.

### Active route

The currently navigated route. Whenever the destination is set, the route is active until you delete it, reach your destination or you quit the software. See also: Route.

### City Centre

The city/town centre is not the geometric centre of the settlement but an arbitrary point the map creators have chosen. In towns and villages, it is usually the most important intersection; in larger cities, it is one of the important intersections.

### Colour theme

Your software comes with different colour themes for daytime or night use of the map and menu screens. Themes are custom graphic settings and they can have different colours for streets, blocks or surface waters in 2D and 3D modes, and they display shades or shadows in different ways in 3D mode.

One daytime scheme and one night scheme is always selected for the map and for the menus. The software uses them when it switches from day to night and back.

### GPS accuracy

Several factors have impact on the deviation between your real position and the one given by the GPS device. For example, signal delay in the ionosphere or reflecting objects near the GPS device have a different and varying impact on how accurately the GPS device can calculate your position.

### Map

The software works with digital maps which are not simply the computerised versions of traditional paper maps. Similarly to the paper road maps, the 2D mode of digital maps show you streets, roads, and elevation is also shown by colours.

You can use digital maps interactively: you can zoom in and out (increase or decrease the scale), you can tilt them up and down, and rotate them left and right. In GPS-supported navigation, digital maps facilitate route planning.

## North-up map orientation

In North-up mode the map is rotated so its top always faces North. This is the orientation for example in Find on Map. See also: Track-up map orientation.

## Road Safety Camera

Special alert points for speed, red light or bus lane cameras. Different data sources are available. You can configure the software to warn you when you approach one of these cameras.

Detecting the location of Road Safety Cameras is prohibited in certain countries. It is the sole responsibility of the driver to check whether this feature can be used during the trip.

## Route

A sequence of route events, i.e. manoeuvres (for example, turns and roundabouts) to reach the destination. The route contains one start point and one or more destinations. The start point is the current (or last known) position by default. If you need to see a future route, the start point can be replaced with any other given point.

## Track-up map orientation

In Track-up mode the map is rotated so its top always points in the current driving direction. This is the default orientation in 3D map view mode. See also: North-up map orientation.

## Vehimarker

The current position is shown with a blue arrow on the map by default. The direction of the blue arrow shows the current heading. This position marker can be replaced with different vehicle and pedestrian symbols. You can even specify different Vehimarkers for different route types (depending on which vehicle type is selected for route calculation).

## 6 Copyright note

The product and the information contained herein is subject to change without prior notification.

This manual may not, in whole or in part, be reproduced or transmitted in any form either electronically or mechanically, including photocopying and recording, without the express written consent of NNG Global Services Kft..

© 2010 - NNG Global Services Kft. All rights reserved.

# Manuel de l'utilisateur

## iGO primo

Logiciel de navigation pour [Device]

Français

Août 2010, ver. 1.0

Merci d'avoir choisi notre produit comme navigateur. Commencez à utiliser [Device]. Ce document est la description détaillée du logiciel de navigation. Vous pouvez aisément découvrir iGO primo tout en l'utilisant. Nous vous conseillons toutefois de lire ce manuel pour vous familiariser avec les écrans et les fonctions.

## Table des matières

<b>1 Avertissements et informations de sécurité .....</b>	<b>6</b>
<b>2 Prise en main .....</b>	<b>7</b>
<i>2.1 Menu de Navigation .....</i>	8
<i>2.2 Boutons et autres commandes de l'écran.....</i>	9
2.2.1 Utiliser les claviers.....	11
2.2.2 Actions autres que “Toucher l'écran” .....	12
<i>2.3 Écran Carte .....</i>	<i>13</i>
2.3.1 Naviguer sur la carte .....	13
2.3.2 Marqueurs de position.....	15
2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route bloquée .....	15
2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte (curseur) et objet sélectionné sur la carte.....	15
2.3.3 Objets de la carte.....	15
2.3.3.1 Rues et routes.....	16
2.3.3.2 Présentation des virages et rue suivante.....	16
2.3.3.3 Informations voies et panneaux .....	17
2.3.3.4 Vue du carrefour.....	18
2.3.3.5 Types d'objet 3D .....	18
2.3.3.6 Éléments de l'itinéraire actif.....	18
2.3.3.7 Événements trafic.....	20
2.3.4 Utiliser la carte.....	21
2.3.5 Menu Rapide.....	23
2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Où suis-je ?) .....	26
<b>3 Navigation .....</b>	<b>28</b>
<i>3.1 Sélectionner la destination d'un itinéraire .....</i>	<i>28</i>
3.1.1 Saisir une adresse ou une partie de l'adresse.....	29
3.1.1.1 Saisir une adresse.....	30
3.1.1.2 Saisir le milieu d'une rue comme destination.....	32
3.1.1.3 Sélectionner une intersection comme destination .....	34
3.1.1.4 Sélectionner un centre ville comme destination .....	36
3.1.1.5 Saisir une adresse avec un code postal.....	37
3.1.1.6 Astuces pour saisir rapidement les adresses.....	40
3.1.2 Sélectionner une destination à partir des Points d'intérêt .....	41
3.1.2.1 Recherche rapide d'un Lieu d'intérêt .....	41
3.1.2.2 Rechercher un Lieu d'intérêt à partir des catégories prédéterminées.....	43
3.1.2.3 Rechercher un lieu par catégorie.....	45
3.1.2.4 Rechercher un lieu par son nom .....	48
3.1.2.5 Sélectionner de l'aide à proximité à partir de “Où suis-je?” .....	51

3.1.3 Sélectionner un point de la carte comme destination .....	53
3.1.4 Sélectionner la destination à partir de vos Favoris.....	54
3.1.5 Sélectionner l'une des destinations les plus probables (Historique intelligent).....	55
3.1.6 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique .....	56
3.1.7 Saisir les coordonnées de la destination.....	57
3.1.8 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire) .....	58
<i>    3.2 Afficher tout l'itinéraire sur la carte.....</i>	<i>59</i>
<i>    3.3 Vérifier les paramètres de l'itinéraire et accéder aux fonctions liées à l"itinéraire .....</i>	<i>60</i>
<i>    3.4 Modifier l'itinéraire .....</i>	<i>61</i>
3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale.....	62
3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire .....	64
3.4.3Modifier la liste des destinations (Modifier itinéraire) .....	65
3.4.4 Interrompre l'itinéraire actif .....	65
3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif .....	65
3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire .....	65
3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant.....	66
3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire .....	68
3.4.9 Modifier les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire.....	69
<i>    3.5 Enregistrer une position comme destination favorite.....</i>	<i>70</i>
<i>    3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte .....</i>	<i>71</i>
<i>    3.7 Éditer un point d'alerte.....</i>	<i>71</i>
<i>    3.8 Afficher la simulation de l'itinéraire.....</i>	<i>72</i>
<b>4 Guide de référence .....</b>	<b>74</b>
<i>    4.1 Concepts .....</i>	<i>74</i>
4.1.1 Zoom intelligent.....	74
4.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes.....	74
4.1.3 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul .....	74
4.1.4 Calcul de l'itinéraire vert .....	77
4.1.5 Radars et autres points d'alerte de proximité.....	78
4.1.6 Avertissements de limite de vitesse .....	79
4.1.7 Indicateurs de la batterie et de la position GPS.....	79
4.1.8 Les informations en ligne et enregistrées sur le trafic dans la planification d'itinéraire.....	81
<i>    4.2 Menu Plus .....</i>	<i>83</i>
<i>    4.3 Menu Réglages .....</i>	<i>85</i>
4.3.1 Sons.....	87
4.3.2 Personnaliser le menu Rapide .....	91
4.3.3 Paramètres de trafic.....	91

4.3.4 Paramétrage de l'itinéraire.....	92
4.3.5 Paramètres du calcul de l'itinéraire vert .....	96
4.3.6 Paramètres de la carte .....	97
4.3.7 Paramètres guidage visuel.....	99
4.3.8 Réglages Affichage.....	100
4.3.9 Paramètres régionaux.....	100
4.3.10 Paramètres Moniteur trajet.....	101
4.3.11 Paramètres collecte du journal .....	101
<b>5 Glossaire.....</b>	<b>102</b>
<b>6 Contrat de licence d'utilisateur final .....</b>	<b>103</b>
<b>7 Note sur le droit d'auteur .....</b>	<b>105</b>

## 1 Avertissements et informations de sécurité

Avec son récepteur GPS intégré, le système de navigation vous guide jusqu'à votre destination. iGO primo ne transmet pas votre position GPS. Personne ne peut donc vous suivre.

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, elle collectera des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles. Si vous changez d'avis ultérieurement, vous pouvez activer ou désactiver la collecte des journaux dans Réglages.

Veillez à ne regarder l'écran que si cela est absolument sans danger. Si vous êtes le conducteur du véhicule, nous vous conseillons de manipuler iGO primo avant de commencer votre trajet. Planifiez votre itinéraire avant de partir et arrêtez-vous si vous souhaitez y apporter des modifications.

Vous devez respecter la signalisation routière et la géométrie de la route. Si vous déviez de l'itinéraire recommandé, iGO primo modifie les instructions en conséquence.

N'installez jamais le [Device] dans le champ de vision du conducteur, dans la zone de déploiement d'un airbag ou dans un endroit où il pourrait occasionner des blessures lors d'un accident. Pour plus d'informations, consultez le

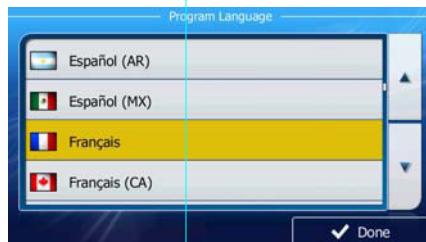
Contrat de Licence Utilisateur Final.

## 2 Prise en main

iGO primo est optimisé pour une utilisation en voiture ou en mode piéton. L'utilisation du stylet n'est pas nécessaire. Vous l'utiliserez facilement en touchant du bout des doigts les boutons de l'écran et la carte.

Lorsque vous utilisez le logiciel de navigation pour la première fois, un premier processus de configuration est lancé automatiquement. Procédez comme suit :

1. Sélectionnez la langue écrite de l'interface de l'application. Vous pourrez la modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux.



Accept.

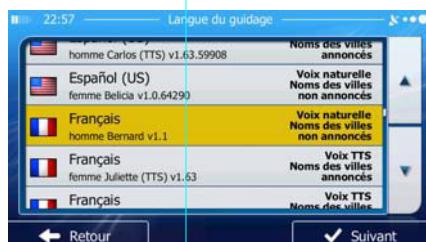
2. Lisez le contrat de licence utilisateur final. Touchez pour continuer.



Suivant

3. L'assistant de configuration démarre. Touchez pour continuer.

4. Sélectionnez la langue et le locuteur à utiliser pour les instructions vocales. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres Sons (page 88).



5. Modifiez, au besoin le paramétrage de la date et de l'heure. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramètres régionaux (page 88).



6. Modifiez, au besoin, les options de planification d'itinéraire par défaut. Vous pourrez les modifier ultérieurement dans Paramétrage de l'itinéraire (page 82).



7. La configuration initiale est terminée. L'assistant de configuration peut être redémarré plus tard à partir du menu Réglages.
8. iGO primo vous propose de consulter le didacticiel expliquant le fonctionnement élémentaire de la navigation.

**Lancer didacticiel**

Touchez pour une brève description des fonctions de votre logiciel. Vous pouvez le

Terminer

lancer plus tard si vous le voulez.

9. Vous êtes invité à autoriser ou non le logiciel à collecter des informations d'usage et des journaux GPS

Oui

nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Touchez pour autoriser les statistiques anonymes ou désactiver cette fonction. Vous pourrez toujours les activer ou les désactiver individuellement dans Paramètres collecte du journal (page 89).

Après la configuration initiale, le menu Navigation s'affiche et vous pouvez commencer à utiliser iGO primo.

## 2.1 Menu de Navigation

Vous pouvez atteindre toutes les parties de iGO primo à partir du menu Navigation.



Vous pouvez alors procéder comme suit :

Rechercher

- Touchez pour sélectionner votre destination en saisissant une adresse ou en sélectionnant un point d'intérêt, un emplacement sur la carte ou l'une de vos destinations favorites. Vous pouvez aussi voir vos destinations récentes à partir de l'Historique intelligent, saisir des coordonnées ou utiliser l'emplacement enregistré sous forme de photo.

Itinéraire

- Touchez pour afficher les paramètres de l'itinéraire et l'itinéraire dans toute sa longueur sur la carte. Vous pouvez également éditer ou supprimer votre itinéraire, définir un point de départ, choisir des types d'itinéraire, simuler la navigation ou ajouter la destination à vos favoris.

Suite...

- Touchez pour personnaliser le mode de fonctionnement du logiciel de navigation, consulter le Didacticiel, accéder aux simulations d'itinéraires de la Démo ou lancer d'autres applications.

Carte

- Touchez pour lancer la navigation sur la carte. Le bouton en soi est une carte en miniature qui indique votre position actuelle, l'itinéraire recommandé et la zone environnante de la carte. Touchez le bouton pour agrandir la carte en plein écran.

- Touchez  pour afficher l'écran Résumé du trafic.
- Touchez  pour arrêter la navigation et quitter le logiciel.

## 2.2 Boutons et autres commandes de l'écran

Lorsque vous utilisez iGO primo, vous touchez généralement les boutons de l'écran tactile.

Vous ne devez confirmer les sélections ou modifications qu'en cas de redémarrage ou reconfiguration importante de l'application ou si vous êtes sur le point de perdre une partie de vos données ou paramètres. D'ordre général, iGO primo enregistre donc vos sélections et applique les nouveaux paramètres sans aucune étape de confirmation dès que vous utilisez les commandes.

Type	Exemple	Description	Utilisation
Bouton		Touchez ce bouton pour lancer une fonction, ouvrir un nouvel écran ou définir un paramètre.	Touchez ce bouton une fois.
Bouton comprenant une valeur		Certains boutons affichent la valeur en cours d'un champ ou d'un réglage. Touchez le bouton pour modifier la valeur. Après modification, la nouvelle valeur s'affiche sur le bouton.	Touchez ce bouton une fois.
Icone		Affiche des informations d'état.	Certains icônes fonctionnent également comme des boutons. Touchez-les une fois.

Liste		Lorsque vous devez choisir parmi plusieurs options, une liste apparaît.	Touchez n'importe quel point de la liste et, sans relâcher, faites glisser votre doigt vers le haut/bas. Selon la vitesse à laquelle vous faites glisser votre doigt, la liste défilerà vite ou lentement, un peu ou jusqu'à la fin. Vous pouvez également faire défiler les pages à l'aide des boutons  et  et toucher la valeur souhaitée.
Case d'option		Lorsqu'il n'y a que quelques choix disponibles, vous pouvez utiliser les cases d'option au lieu des listes. Vous ne pouvez sélectionner qu'une valeur.	Touchez l'un des boutons pour sélectionner une nouvelle valeur.
Interrupteur		Si vous n'avez que deux choix, une marque apparaît lorsque la fonction est activée.	Touchez-la pour activer/désactiver l'interrupteur.
Curseur		Lorsqu'une fonction peut être réglée sur plusieurs valeurs d'une gamme, iGO primo affiche un indicateur sur une jauge qui affiche et définit la valeur réglée.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Faites glisser la poignée pour déplacer le curseur vers sa nouvelle position.</li> <li>Touchez le curseur à l'endroit où vous voulez voir apparaître la poignée. Le pouce y va directement.</li> </ul>
Clavier virtuel		Claviers alphabétiques et alphanumériques permettant de saisir des textes ou des chiffres.	Toutes les touches sont des boutons tactiles.

## 2.2.1 Utiliser les claviers

Vous ne devez saisir des lettres ou des numéros que lorsque cela est indispensable. Vous pouvez écrire du bout des doigts sur les claviers en mode plein écran et basculez d'un clavier à l'autre (par ex., clavier anglais, clavier grec ou pavé numérique).

	<b>Instruc- tion</b>
Basculer vers une autre configuration de clavier, par exemple d'un clavier anglais à un clavier grec.	Touchez le bouton pour sélectionner la nouvelle configuration dans la liste.  Suite du menu
Corriger votre saisie sur le clavier	Touchez  pour effacer le(s) caractère(s) inutile(s). Maintenez le bouton appuyé pour effacer plusieurs caractères ou tous les caractères.
Entrer un espace, par exemple entre un nom et un prénom, ou entre les mots qui composent un nom de rue	Touchez le bouton  au centre en bas de l'écran.
Saisir des numéros et des symboles	 Touchez  pour passer à un clavier proposant des caractères numériques et des symboles.
Finaliser la saisie du clavier (accepter le résultat de la recherche suggérée)	Touchez  .
Finaliser la saisie du clavier (ouvrir la liste des résultats de la recherche)	Touchez  Résultats.
Finaliser la saisie du clavier (enregistrer votre entrée)	Touchez  Terminé.
Supprimer la saisie du clavier (revenir à l'écran précédent)	Touchez  Retour.

## 2.2.2 BActions autres que “Toucher l’écran”

L'action qui vous est la plus fréquemment demandée est de toucher l'écran. Mais d'autres actions vous donnent accès à des fonctions utiles supplémentaires qui sont détaillées ci-après :

Ac-tion	Dé-tails
Pression prolongée exercée sur l'écran	<p>Touchez les boutons suivants sans relâcher pour accéder à des fonctions supplémentaires :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touchez  Retour sans relâcher sur les écrans de menu et les listes : l'écran Carte apparaît.</li> <li>• Touchez l'un des boutons , , , ,  et  sans relâcher sur l'écran Carte : vous pourrez ainsi faire pivoter la carte, l'incliner ou en modifier l'échelle à tout moment.</li> <li>• Touchez  sans relâcher sur les écrans du clavier : vous pourrez ainsi supprimer plusieurs caractères rapidement.</li> <li>• Touchez  ou  sans relâcher dans les longues listes : vous pouvez faire défiler les pages à la suite.</li> </ul>
Gestes (glisser&déplacer)	<p>Vous devez faire glisser l'écran uniquement dans les cas suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour déplacer une poignée sur un curseur.</li> <li>• Défilement de la liste : touchez n'importe quel endroit sur la liste et faites glisser votre doigt vers le haut/bas. Selon la vitesse à laquelle vous faites glisser votre doigt, la liste défilerà vite ou lentement, un peu ou jusqu'à la fin.</li> <li>• Déplacer la carte en mode de navigation de carte : touchez la carte sans relâcher et déplacez-la dans le sens souhaité.</li> </ul>

## 2.3 Écran Carte

### 2.3.1 Naviguer sur la carte

L'écran Carte est l'écran le plus fréquemment utilisé de iGO primo. Une petite carte réelle s'affiche dans le menu

**Carte**

de démarrage, le menu Navigation, en tant que partie intégrante du bouton



**Carte**

Pour agrandir cette petite carte et ouvrir l'écran Carte, touchez

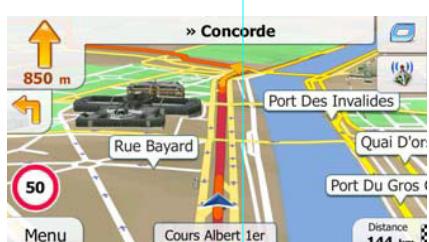
Cette carte indique la position actuelle (le marqueur de véhicule, un bleu arrow par défaut), l'itinéraire recommandé (un orange line), et les environs de la carte.

Quand il n'y a pas de position GPS, le marqueur de véhicule est transparent. Il indique la dernière position connue.

Vous voyez des points de couleur encerclant un symbole de satellite dans le coin supérieur gauche. Plus vous voyez de points verts, plus vous vous rapprochez de la position GPS correcte.



Quand la position GPS est disponible, le marqueur de véhicule s'affiche en couleur, indiquant votre position actuelle.



navigation, l'écran affiche des informations sur l'itinéraire.

Par défaut, seul un champ de données s'affiche en bas à droite. Touchez ce champ pour voir les champs de données de l'itinéraire.



Touchez l'un des champs de données pour supprimer les autres et n'afficher que celui qui a été sélectionné. Les champs de données sont différents lorsque vous naviguez sur un itinéraire actif et lorsque nous n'avez pas de destination précise (le orange line ne s'affiche pas).

Champs de données par défaut lorsque vous conduisez tranquillement sans une destination (touchez l'un des champs sans relâcher pour en changer la valeur) :

Champ	Description
Vitesse <b>61 km/h</b>	Indique votre vitesse actuelle proposée par le récepteur GPS.
Limite vitesse <b>70 km/h</b>	Affiche la limite de vitesse de la voie sur laquelle vous circulez, si cette donnée est disponible.
Temps <b>17:11</b>	Affiche l'heure actuelle ajustée en fonction du décalage de fuseau horaire. L'heure précise est fournie par les satellites GPS mais les informations sur le fuseau horaire proviennent de la carte. Elles peuvent également être définies manuellement dans les Paramètres régionaux.  (L'heure actuelle s'affiche toujours en haut à gauche des écrans de menu.)

Champs de données par défaut lorsque vous naviguez sur un itinéraire (touchez l'un des champs sans relâcher pour en changer la valeur) :

Champ	Description
Distance <b>16.9 km</b>	Affiche la distance de l'itinéraire que vous devez parcourir avant d'arriver à votre destination finale.
Temps restant <b>0:16</b>	Indique le temps nécessaire pour arriver à la destination finale de l'itinéraire en fonction des informations disponibles pour les segments restants de l'itinéraire. les informations routières historiques ou les courants de trafic sont aussi pris en compte, le cas échéant.
Heure d'arrivée <b>17:22</b>	Le calcul prend en compte les retards de circulation affectant votre itinéraire s'ils sont reçus via le système TMC. Toutefois, ce calcul est rarement précis.

## 2.3.2 Marqueurs de position

### 2.3.2.1 Marqueur de véhicule et route bloquée

Lorsque votre position GPS est disponible, iGO primo indique votre position actuelle grâce au marqueur de véhicule. Par défaut, ce marqueur est un bleu arrow, mais vous pouvez changer cet icône dans Réglages.

La position exacte du marqueur de véhicule dépend du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire. Le type de véhicule peut être sélectionné dans Paramétrage de l'itinéraire (page 82).

- Si vous sélectionnez le mode Piéton : Le marqueur de véhicule indique votre position GPS exacte. Le sens de l'icône indique votre cap actuel.
- Si vous sélectionnez l'un des véhicules : Le marqueur de véhicule peut ne pas indiquer votre position GPS exacte et votre cap. Si les rues sont proches, l'icône s'aligne sur la rue la plus proche pour supprimer les erreurs de position GPS et la direction de l'icône s'aligne sur la direction de la rue.

### 2.3.2.2 Position sélectionnée sur la carte (curseur) et objet sélectionné sur la carte

Vous pouvez marquer une position sur la carte selon les étapes suivantes :

- Touchez la carte au cours de la navigation.
- Touchez la carte lorsque vous êtes invité à confirmer la destination à la fin d'une recherche ou
- Touchez la carte dans Chercher sur carte (page 48)

Lorsqu'une position sur la carte est sélectionnée, le curseur apparaît au point sélectionné. Le curseur s'affiche avec un point rouge vif ( ) qui le rend visible à tous les niveaux de zoom.

La position du curseur peut être utilisée comme destination de l'itinéraire et un nouveau point d'alerte. Vous pouvez rechercher des lieux situés près de lui ou enregistrer ce lieu comme l'une de vos destinations favorites.

Vous pouvez également sélectionner quelques objets sur la carte. Si vous touchez l'icône d'un lieu ou un point d'alerte sur la carte, l'objet sera sélectionné (vous voyez un contour rouge autour de l'objet) et vous pourrez obtenir des informations sur cet objet ou utiliser ce dernier comme un point d'itinéraire.

## 2.3.3 Objets de la carte

### 2.3.3.1 Rues et routes

iGO primo représente les rues de la même façon que les cartes routières en papier. La largeur et les couleurs utilisées correspondent à leur importance : on distingue aisément une autoroute d'une petite rue.

### 2.3.3.2 Présentation des virages et rue suivante

Lorsque vous naviguez sur un itinéraire, en haut de l'écran Carte s'affichent des informations sur le prochain événement d'itinéraire (manœuvre) ou sur la rue ou la ville suivante.



En haut à gauche, un champ indique la manœuvre suivante. Le type d'événement (virage, rond-point, sortie d'autoroute, etc.) ainsi que sa distance par rapport à la position actuelle sont affichés.

Un icône plus petit indique le deuxième manœuvre à faire si elle est proche de la première. Sinon, seule la manœuvre suivante s'affiche.



La plupart de ces icônes sont très intuitifs. Le tableau suivant répertorie une partie des événements d'itinéraire fréquemment affichés. Les mêmes symboles sont utilisés dans les deux champs :

Icône	Description
	Tournez à gauche.
	Tournez à droite.
	Faites demi-tour.
	Tournez légèrement à droite.
	Tournez franchement à gauche.
	Serrez à gauche.

	Continuez tout droit à l'intersection.
	Au rond-point, tournez gauche, 3e sortie (manœuvre suivante).
	Prenez le rond-point (deuxième manœuvre suivante).
	Entrez sur l'autoroute.
	Sortez de l'autoroute.
	Embarquez sur le ferry.
	Débarquez du ferry.
	Vous vous approchez d'une étape.
	Vous vous approchez de la destination.

### 2.3.3.3 Informations voies et panneaux

Lorsque vous roulez sur une route à plusieurs voies, il est essentiel d'emprunter la bonne voie de circulation afin de suivre l'itinéraire conseillé. Si les informations sur les voies sont disponibles dans les données de carte, iGO primo affiche les voies et leur sens à l'aide de petites flèches situées en bas de la carte. Les flèches mises en évidence représentent les voies que vous devez suivre.

Si des informations supplémentaires sont disponibles, les panneaux de signalisations remplacent les flèches. Les panneaux s'affichent en haut de la carte. Leur couleur et leur style rappellent ceux des panneaux de signalisation installés au-dessus ou sur le bord des routes. Les flèches indiquent les destinations disponibles et le numéro de la route où mène la voie.



Tous les panneaux se ressemblent lors de la conduite et en l'absence d'itinéraire conseillé. En cas de navigation sur un itinéraire, seuls les panneaux pointant vers les voies à emprunter s'affichent en couleurs vives tandis que les autres sont plus sombres.

#### 2.3.3.4 Vue du carrefour

Lorsque vous vous approchez de la sortie d'une autoroute ou d'une intersection complexe, dans la mesure où les informations requises sont disponibles, la carte est remplacée par une vue en 3D du carrefour. Les voies que vous devez emprunter sont indiquées par des flèches. Les panneaux de signalisation peuvent également être affichés, dans la limite des informations disponibles.



#### 2.3.3.5 Types d'objet 3D

iGO primo prend en charge les types d'objet 3D suivants :

	<b>Description</b>
Terrain en 3D	Les données de cartes de terrain en 3D indiquent les modifications de terrain, le relief ou l'affaissement du sol lorsque vous affichez la carte en 2D et que vous l'utilisez pour repérer l'itinéraire en 3D pendant la navigation. Les collines et les montagnes apparaissent en arrière-plan de la carte en 3D et elles apparaissent en couleur sous forme d'ombrage sur la carte en 2D.
Routes surélevées	Les intersections complexes et les routes verticales isolées (telles que les ponts autoroutiers ou les ponts) apparaissent en mode 3D.
Repères 3D	les repères sont des représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres.

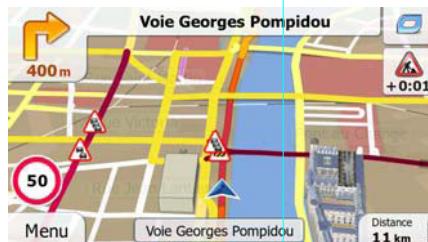
### 2.3.3.6 Éléments de l'itinéraire actif

iGO primo indique l'itinéraire de la façon suivante :

Symbole		Description
	Position GPS actuelle et point de départ	<p>Votre position actuelle sur la carte.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>En mode Piéton, il s'agit de la position GPS exacte.</li> <li>Si un véhicule est sélectionné pour le calcul d'itinéraire et que des routes sont proches, le symbole pointe brusquement vers la route la plus proche.</li> </ul> <p>En temps normal, si la position GPS est disponible, l'itinéraire commence à partir de la position actuelle. En l'absence de position GPS valide, iGO primo utilise la dernière position connue comme point de départ.</p>
	Étape (destination intermédiaire)	Une destination intermédiaire de l'itinéraire avant de parvenir à la destination finale.
	Destination (point d'arrivée)	La destination finale de l'itinéraire.
	Couleur de l'itinéraire	L'itinéraire se détache toujours de la carte de par sa couleur, en modes diurne et nocturne.
	Rues et routes exclues de la navigation	Vous pouvez choisir d'emprunter ou d'éviter certains types de route (page 82). Toutefois, lorsque iGO primo ne peut pas les éviter, l'itinéraire les inclut et les signale d'une couleur différente de celle de l'itinéraire.
	Rues et routes affectées par les événements de la circulation	Des segments de route peuvent être affectés par les événements de la circulation reçus. Ces rues et ces routes s'affichent dans une couleur alternée et de petits symboles s'affichant le long de l'itinéraire indiquent le type d'évènement de la circulation.

### 2.3.3.7 Événements trafic

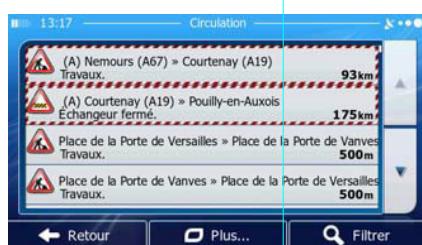
Les segments de route affectés par les événements trafic s'affichent avec une couleur alternée sur la carte et de petits symboles situés au-dessus de la route indiquent la nature de l'événement :



Touchez  pour afficher l'écran Résumé du trafic :



Touchez  **Liste d'événements** pour afficher la liste des événements trafic :



Touchez maintenant l'un des éléments de la liste pour voir ses détails et pour afficher le segment de route affecté dans toute sa longueur sur la carte :

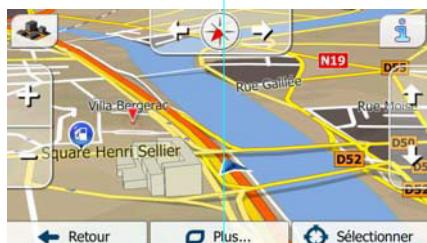


 Remarque S'il existe des événements trafic que l'application n'a pas contournés sur l'itinéraire recommandé,

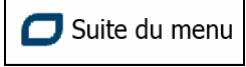
 affichera la liste des événements trafic considérables pour vous permettre de les examiner rapidement.

### 2.3.4 Utiliser la carte

Touchez n'importe quel point de la carte pour la parcourir pendant la navigation. La carte s'arrête en suivant la position actuelle (le marqueur de véhicule, un bleu arrow par défaut, n'est plus figé dans une position fixe sur l'écran) et des boutons de commande s'affichent pour vous permettre de modifier la vue de la carte.

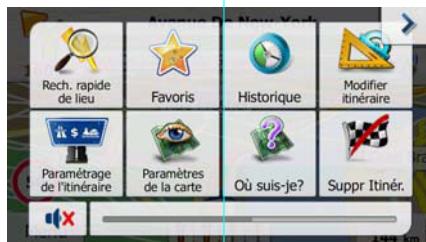


Action	Bouton(s)	Description
Déplacer la carte à l'aide de glisser-déplacer	Pas de bouton	<p>Vous pouvez déplacer la carte dans tous les sens : touchez et maintenez le doigt sur la carte tout en la déplaçant dans la direction souhaitée.</p>
Zoom avant et arrière	,	<p>Modifie le cadre de la carte qui apparaît à l'écran.</p> <p>iGO primo utilise des cartes vectorielles de haute qualité qui vous permettent d'examiner la carte à différents niveaux de zoom, toujours avec un contenu optimisé. Les noms de rues et d'autres textes apparaissent toujours dans la même taille de police et jamais à l'envers. Seuls les rues et les objets dont vous avez besoin sont affichés.</p> <p>La modification de l'échelle de la carte est limitée en mode d'affichage 3D. Si vous effectuez un zoom arrière, la carte passe en mode d'affichage 2D.</p> <p>Touchez le bouton une fois pour changer d'échelle à grands pas et maintenez la pression pour zoomer de manière continue et régulière.</p>
Orienter vers le haut et vers le bas	,	<p>Modifie l'angle de vue vertical de la carte en mode 3D.</p> <p>Touchez le bouton une fois pour changer d'orientation à grands pas et maintenez la pression pour incliner la carte de manière continue et régulière.</p>
Pivoter vers la gauche et vers la droite	,	<p>Modifie l'angle de vue horizontale de la carte. Touchez le bouton une fois pour changer d'orientation à grands pas et maintenez la pression pour faire pivoter la carte de manière continue et régulière.</p>

Affichage 2D ou 3D		Touchez ce bouton pour passer de la perspective en 3D aux modes d'affichage de carte 2D.
Compas en mode d'affichage de carte 2D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Compas en mode d'affichage de carte 3D		La direction du compas indique le Nord. Touchez le bouton pour passer à la vue Nord en haut puis touchez à nouveau pour faire pivoter la carte dans la direction précédente.
Informations locales		Touchez ce bouton pour ouvrir un nouvel écran affichant des informations sur le point de la carte sélectionné, à savoir le curseur.
Retour à la navigation normale		<p>Touchez ce bouton pour remettre la carte à la position GPS actuelle. La rotation automatique de la carte est également rétablie.</p> <p>Les boutons d'utilisation de la carte disparaissent et la navigation continue.</p>
Options supplémentaires		Touchez ce bouton pour ouvrir une liste de fonctions supplémentaires, notamment enregistrer le curseur comme destination favorite, rechercher des Lieux d'intérêt autour du curseur, etc.
Sélectionner une destination		Touchez ce bouton pour sélectionner le curseur comme nouvelle destination. L'itinéraire est calculé automatiquement.

### 2.3.5 Menu Rapide

Le menu Rapide consiste en une sélection de commandes et de fonctions nécessaires lors de la navigation. Vous pouvez l'ouvrir directement à partir de l'écran Carte en touchant .



Le menu se fermera après quelques secondes d'inactivité ou si vous touchez .

Le menu se fermera aussi si vous déclenchez de simples commandes telles que l'assourdissement de l'appareil. Dans d'autres cas, en touchant un bouton, vous afficherez un nouvel écran avec options.

La plupart de ces fonctions sont des raccourcis. Ils sont accessibles à partir du menu Système.

Il y a plus de fonctions disponibles que de nombre de boutons dans le menu. Dans Réglages, vous pouvez choisir la fonction de chaque bouton (page 81). Les options suivantes sont disponibles :

Bouton	Description	Raccourci pour
	Ce curseur règle le volume sonore de l'appareil. Ceci affecte tous les sons de l'application.	Plus / Réglages / Sons / Volume / Curseur principal (page 79)
	Cet interrupteur coupe tous les sons de l'appareil. Touchez encore pour activer de nouveau les sons.	Plus / Réglages / Sons / Volume / Interrupteur principal (page 79)
	Cette fonction vous permet de rechercher un lieu sur votre itinéraire ou près de votre position actuelle si aucun itinéraire n'est calculé.	Rechercher / Rechercher des lieux / Recherche rapide (page 37)
	Ce bouton affiche la liste de vos destinations favorites.	Rechercher / Favoris (page 49)

 Historique	Ce bouton affiche la liste Historique. Vous pouvez sélectionnez l'une de vos destinations précédentes.	Rechercher / Historique (page 51)
 Modifier itinéraire	Ce bouton affiche la fonction de modification de l'itinéraire.	Itinéraire / Modifier itinéraire
 Paramétrage de l'itinéraire	Ce bouton affiche les paramètres liés à l'itinéraire.	Plus / Réglages / Paramétrage de l'itinéraire (page 82)
 Paramètres de la carte	Ce bouton affiche les paramètres liés à la carte.	Plus / Réglages / Paramètres de la carte (page 86)
 Où suis-je?	Ce bouton ouvre un écran spécial affichant des informations sur la position actuelle et un bouton vous permettant de rechercher une urgence de proximité ou une assistance routière. Pour des détails, consultez le chapitre suivant.	introuv
 Suppr Itinér.	Ce bouton supprime l'itinéraire et arrête la navigation. Ce bouton est remplacé par le bouton suivant si des étapes sont fournies.	Itinéraire / Suppr Itinér. (page 59)
 Supprimer étape suivante	Ce bouton saute l'étape suivante sur l'itinéraire.	introuv
 Vue d'ensemble	Ce bouton ouvre une carte en 2D à l'échelle et positionnée de façon à afficher l'itinéraire entier.	Itinéraire / Vue d'ensemble (page 55)

 Guidage visuel	Ce bouton ouvre l'écran paramètres du guidage visuel.	Plus / Réglages / Guidage visuel (page 87)
 Circulation	Ce bouton ouvre l'écran Résumé du trafic.	Touchez l'icône trafic dans le menu Navigation ou sur l'écran Carte.
 Éviter	Ce bouton vous permet de contourner certaines parties de l'itinéraire recommandé.	Itinéraire / À éviter
 Moniteur Trajet	Ce bouton ouvre l'écran Moniteur Trajet où vous pouvez gérer vos journaux de trajets et vos journaux de suivi précédemment enregistrés.	Plus / Moniteur Trajet (page 76)
 Itinéraire	Ce bouton affiche la liste de manœuvres (l'itinéraire).	Touchez le haut de l'écran Carte pendant la navigation.
 Enregistrer l'itinéraire	À l'aide de cette fonction, vous pouvez enregistrer l'itinéraire actif pour une utilisation ultérieure.	Itinéraire / Plus / Enregistrer l'itinéraire
 Charger l'itinéraire	À l'aide de cette fonction, vous pouvez remplacer l'itinéraire actif par un itinéraire précédemment enregistré.	Itinéraire / Plus / Charger l'itinéraire
 Rechercher des	À l'aide de cette fonction, vous pouvez rechercher des lieux en procédant de plusieurs manières.	Rechercher / Rechercher des lieux (page 37)

	Ce bouton ouvre l'écran Carte et démarre la simulation de l'itinéraire actif.	Itinéraire / Plus / Simuler la navigation (page 66)
	Ce bouton démarre l'application du lecteur audio.	Plus / Lecteur audio (page 76)
	Ce bouton ouvre l'écran d'informations GPS avec la position satellite et les informations sur la puissance du signal.	Touchez le haut de l'écran Carte lorsqu'il n'y a pas de réception GPS.

### 2.3.6 Vérifier les détails de votre position actuelle (Où suis-je ?)

Ouvert à partir du menu Rapide, cet écran contient des informations sur votre position actuelle (ou sur la dernière position connue, si la réception GPS n'est pas disponible) et un bouton nécessaire à la recherche des sites utiles à proximité.



Informations sur cet écran :

-  ,  : Latitude et Longitude ( coordonnées de votre position actuelle dans le format WGS84).
-  : Altitude (informations sur le relief fournies par le récepteur GPS – souvent imprécises).
-  : Numéro de la maison à gauche.
-  : Numéro de la maison à droite.

- Au milieu de l'écran, vous pouvez vérifier le caractère actuel de la position ou voir le temps restant depuis la dernière mise à jour.
- Les détails (si disponibles) relatifs à l'adresse de la position actuelle sont aussi affichés en bas. Vous pouvez aussi accomplir quelques actions sur cet écran :



Touchez **Suite du menu** pour enregistrer la position actuelle comme destination favorite.

Vous pouvez également rechercher une assistance près de votre position actuelle.

### Aide proche

Touchez **Aide proche** pour ouvrir un nouvel écran afin d'effectuer une recherche rapide :



Vous pouvez rechercher les services suivants près de votre position actuelle ou près de la dernière position connue :

-  Garage Près d'ici : Garage et services d'assistance routière
-  Santé Près d'ici : Services d'urgence et médicaux
-  Police Près d'ici : Commissariat de police
-  Station-service Près d'ici : Station-service

Touchez l'un des boutons, sélectionnez un lieu à partir de la liste et naviguez vers ce dernier.

## 3 Navigation

Vous pouvez configurer votre itinéraire de plusieurs façons :

- Si vous avez besoin d'un itinéraire pour une navigation immédiate, vous pouvez sélectionner la destination et commencer immédiatement le guidage (navigation normale).
- Vous pouvez aussi planifier un itinéraire indépendamment de votre position GPS actuelle ou alors sans la réception GPS. Pour ce faire, vous devez éteindre le récepteur GPS et définir un nouveau point de départ dans Itinéraire / Modifier itinéraire en touchant l'icône du drapeau à la position actuelle.

Vous pouvez planifier des itinéraires avec plusieurs destinations. Sélectionnez la première destination. Puis sélectionnez une deuxième destination et ajoutez-la à votre itinéraire pour créer un itinéraire multipoint. Vous pouvez ajouter autant de destinations que vous désirez à votre itinéraire.

### 3.1 Sélectionner la destination d'un itinéraire

iGO primo vous propose plusieurs manières de choisir votre destination :

- Saisissez une adresse complète ou partielle, par exemple le nom d'une rue sans le numéro ou les noms de rues formant une intersection (page 27).
- Entrez une adresse avec un code postal (page 34). De cette façon, vous n'aurez pas à sélectionner le nom de la localité et cela accélérera la recherche des noms de rues.
- Utilisez un lieu d'intérêt prédéfini comme destination (page 37).
- Sélectionnez une position sur la carte à l'aide de la fonction Chercher sur carte (page 48).
- Utilisez une destination favorite précédemment enregistrée (page 49).
- Sélectionnez un lieu dans l'Historique des destinations utilisées précédemment (page 51).
- Saisissez les coordonnées de la destination.
- Utilisez la position où la photo a été prise.

### 3.1.1 Saisir une adresse ou une partie de l'adresse

Saisissez au moins une partie de l'adresse de manière à sélectionner plus rapidement la destination de l'itinéraire.

Sur le même écran, vous pouvez trouver une adresse en indiquant :

- l'adresse exacte, y compris le numéro
- le centre d'une ville
- une intersection
- le milieu d'une rue
- l'une des options ci-dessus, en commençant la recherche par le code postal (page 34).

### 3.1.1.1 Saisir une adresse

Pour saisir une adresse comme destination, procédez comme suit :

Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



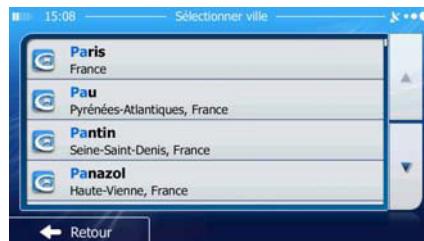
- Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants :

Pays

, saisissez les premières lettres du nom du pays à l'aide du clavier et sélectionnez un pays dans la liste des résultats.



- (missing or bad snippet)



- Saisissez le nom de la rue :

Rue

- Touchez .

- Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier. c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères saisis apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats).



sultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez ).

Sélectionnez une rue dans la liste.



6. Saisissez le numéro de l'habitation :

a. Touchez **<Numéro de maison>**

b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez **QWE**).

c. Touchez **Terminé** pour finir de saisir l'adresse. (Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)



7. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position.

Touchez **Suivant**

pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour en sélectionner une autre.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **Go!** pour commencer votre trajet.



 Astuce Si vous savez que vous utiliserez cette destination fréquemment, avant de toucher



pour confirmer la destination, inscrivez-la d'abord sur la liste de vos favoris :

touchez  Suite du menu puis  Ajouter aux Favoris, attribuez un nom au nouveau favori et

touchez  Terminé pour enregistrer le lieu. La carte contenant la destination réapparaît automatiquement. Vous pouvez maintenant commencer votre trajet.

### 3.1.1.2 Saisir le milieu d'une rue comme destination

Vous pouvez accéder au milieu de la rue si le numéro de l'habitation n'est pas disponible.

#### Menu

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.



2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants :

3. Le cas échéant, modifiez le pays et la ville comme décrit précédemment.

4. Saisissez le nom de la rue :

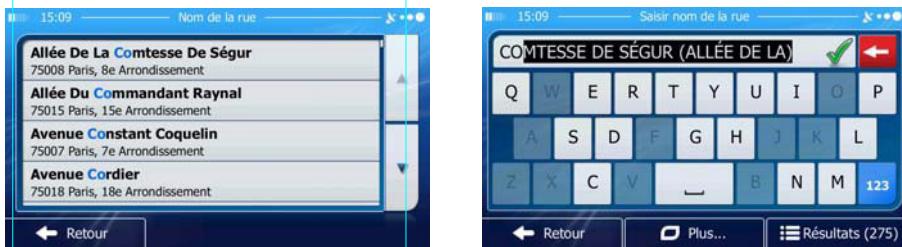
#### Rue

a. Touchez .

b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier. c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

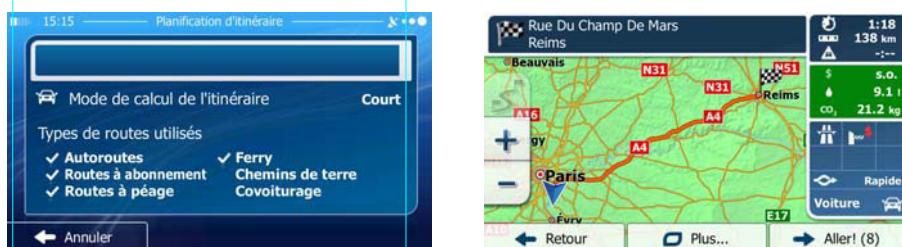
- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez ). Sélectionnez une rue dans la liste.



5. Au lieu de saisir le numéro de l'habitation, touchez . Le milieu de la rue est sélectionné comme destination.



6. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez pour confirmer la destination ou touchez pour en sélectionner une autre.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez pour commencer votre trajet.



### 3.1.1.3 Sélectionner une intersection comme destination

Pour saisir une adresse comme destination, procédez comme suit :

#### Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



- Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : ,
- Le cas échéant, modifiez le pays et la ville comme décrit précédemment (page 28).
- Saisissez le nom de la rue :

#### Rue

- Touchez .

- Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier. c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez ). Sélectionnez une rue dans la liste.



- Saisissez le nom de la rue transversale :

#### <Rue transversale>

- Touchez .
  - S'il n'existe que quelques rues transversales, une liste apparaît immédiatement.

- Si la rue est plus longue, l'écran clavier apparaît. Saisissez le début du nom d'une rue transversale à l'aide du clavier. Dès que les noms de la rue correspondant à la chaîne saisie peuvent s'afficher sur un écran, leur liste apparaît automatiquement. Sélectionnez la rue souhaitée dans la liste.



- La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ! ) apparaît à la nouvelle position. Touchez **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour en sélectionner une autre.
- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Go!** pour commencer votre trajet.



### 3.1.1.4 Sélectionner un centre ville comme destination

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

#### Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



2.

chez les boutons suivants :

Dans le menu Navigation, tou-



- Le cas échéant, modifiez le pays comme décrit précédemment (page 28).

- Sélectionnez la ville de destination :

#### Ville

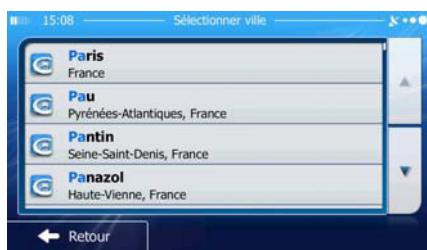
- Touchez .

- Commencez par saisir le nom de la ville à l'aide du clavier. c.

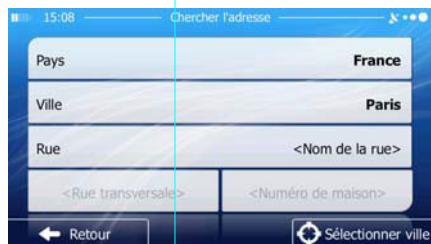
Recherchez la ville souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .
- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez ). Sélectionnez la ville dans la liste.

#### Résultats



- Au lieu de saisir le nom de la rue, touchez . De cette façon, le centre de la ville affichée devient la destination de l'itinéraire.



6. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ! ) apparaît à la nouvelle position. Touchez **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour en sélectionner une autre.
7. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **Go!** pour commencer votre trajet.



### 3.1.1.5 Saisir une adresse avec un code postal

Toutes les possibilités de recherche d'adresses décrites précédemment peuvent être réalisées en entrant le code postal à la place du nom de la localité. Voici un exemple avec une adresse complète :

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.
- Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : **Rechercher**, **Chercher l'adresse**.
- Le cas échéant, modifiez le pays comme décrit précédemment (page 28).

4. Saisir une nouvelle ville à l'aide de son code postal :

a. Touchez **Ville**.

**123**

b. Touchez **123** pour afficher le clavier numérique. c.

Saisissez le code postal.

d. Recherchez la ville souhaitée :

- Le code postal le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

- Si le numéro voulu ne s'affiche pas, ouvrez la liste de résultats en touchant

**Résultats**

Sélectionnez le code postal dans la liste.



5. Saisissez le nom de la rue :

a. Touchez **Rue**.

**Rue**

b. Saisissez le début du nom de la rue à l'aide du clavier.

c. Recherchez la rue souhaitée :

- Le nom de la rue le plus probable s'affiche toujours sur la ligne d'entrée. Pour l'accepter, touchez .

- Si le nom désiré ne s'affiche pas, les noms qui correspondent à la chaîne de caractères apparaissent sur une liste après avoir saisi quelques caractères (pour ouvrir la liste des résultats

avant qu'elle n'apparaisse automatiquement, touchez **Résultats**). Sélectionnez une rue dans la liste.



6. Saisissez le numéro de l'habitation :

a. Touchez <Numéro de maison>.

b. Saisissez le numéro de l'habitation à l'aide du clavier. (Pour saisir des lettres, touchez QWE).

c. Touchez Terminé pour finir de saisir l'adresse.

(Si le numéro de l'habitation saisi est introuvable, le milieu de la rue est sélectionné comme destination.)



7. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez

un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur (  ) apparaît à la nouvelle position.

Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.

8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'écran est cal-

culé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou

touchez Go! pour commencer votre trajet.



### 3.1.1.6 Astuces pour saisir rapidement les adresses

- Quand vous saisissez le nom d'une ville ou d'une rue :
  - Seules les lettres correspondant à des résultats probables de la recherche restent actives sur le clavier. Tous les autres caractères sont grisés.
  - À mesure que vous saisissez le nom, le résultat le plus probable s'affiche sur la ligne d'entrée. Si vous devinez juste, touchez  pour le sélectionner.
- Après avoir saisi quelques lettres, touchez  Résultats pour lister les éléments qui contiennent les lettres spécifiées.
- Vous pouvez gagner du temps en recherchant une intersection :
  - Recherchez d'abord une rue dont le nom est moins ordinaire. Quelques lettres suffisent à trouver cette rue.
  - Si l'une des rues est plus courte, recherchez d'abord cette rue. Vous trouverez la seconde rue plus rapidement.
- Vous pouvez chercher pour les deux, le type et le nom d'une route. Si le même mot apparaît dans plusieurs noms, par exemple dans le nom d'une rue, d'une route et d'une avenue, vous pouvez obtenir le résultat plus rapidement en entrant la première lettre du type de rue : Saisissez par exemple A VI pour obtenir Avenue Vitton et les noms Cours Vitton et Rue Vitton.
- Vous pouvez aussi faire une recherche par code postal. Puisque le code postal ne comporte que quelques caractères, ce procédé est généralement plus rapide que la saisie du nom de la ville.

### 3.1.2 Sélectionner une destination à partir des Points d'intérêt

Vous pouvez sélectionner votre destination à partir des Points d'intérêts inclus dans iGO primo.

À partir du même écran, il existe plusieurs manières de rechercher un Lieu d'intérêt :

- à l'aide de la fonction Recherche rapide, vous pouvez trouver rapidement un Lieu d'intérêt à proximité en saisissant son nom
- à l'aide de la fonction Recherche pré-déterminée, vous pouvez trouver les types de Lieux d'intérêt fréquemment recherchés en exerçant quelques pressions sur l'écran.
- vous pouvez rechercher un Lieu d'intérêt à partir d'une catégorie
- vous pouvez rechercher un Lieu d'intérêt à partir de son nom

De plus, vous pouvez rechercher des services spéciaux à partir de l'écran "Où suis-je".

### 3.1.2.1 Recherche rapide d'un Lieu d'intérêt

La fonction Recherche rapide vous permet de trouver rapidement un Lieu d'intérêt à partir de son nom. La recherche se fait toujours

- le long de l'itinéraire recommandé, le cas échéant, ou
- près de la position actuelle s'il n'y a pas de destination donnée.

1. Lancez la fonction Recherche rapide :

- Sur l'écran Carte, touchez  puis .
- Dans le menu Navigation, touchez  puis .

2. À l'aide du clavier, commencez à saisir le nom du Lieu d'intérêt.



 Résultats

d'intérêt dont le nom correspond aux lettres saisies.



4. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la longueur du détour nécessaire (lorsque vous parcourez un itinéraire) ou en fonction de leur distance par rapport à la position actuelle

 Suite du menu

(lorsqu'aucune destination n'est donnée). Si vous devez réordonner la liste, touchez

5. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.

6. (facultatif) Touchez  pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez  pour revenir à la carte.

7. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ! ) apparaît à la nouvelle position. Touchez **Suivant** pour confirmer la destination ou touchez **Retour** pour en sélectionner une autre.
8. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez **Suite du menu** pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez **Go!** pour commencer votre trajet.



La fonction Recherche pré-déterminée vous permet de trouver rapidement les types de Lieux d'intérêt les plus fréquemment sélectionnés.

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants : **Rechercher**, **Rechercher des**.



3. Les catégories de recherche pré-déterminée apparaissent :



- Si un itinéraire actif existe, le système recherche les stations-service le long de l'itinéraire.
- S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.

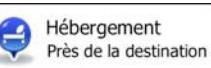
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.



- Si un itinéraire actif existe, le système recherche les parkings à proximité de la destination de votre itinéraire.
- S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.



- Si un itinéraire actif existe, le système recherche les restaurants le long de l'itinéraire.
- S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.



- Si un itinéraire actif existe, le système recherche des hébergements à proximité de la destination de votre itinéraire.
- S'il n'y a pas d'itinéraire actif (la destination n'est pas sélectionnée), la recherche se concentre autour de la position actuelle.
- Si la position actuelle n'est pas disponible non plus (aucun signal GPS), c'est la dernière position connue qui est prise en compte.

4. Touchez l'un des boutons de recherche rapide pour obtenir directement une liste des Lieux d'intérêt.



5. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la distance jusqu'à la position actuelle/dernière position connue ou jusqu'à la destination, ou en fonction de la longueur du détour nécessaire. Si vous

Suite du menu

devez réordonner la liste, touchez .

6. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.

7. (facultatif) Touchez pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez Retour

pour revenir à la carte.

8. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez

Retour pour en sélectionner une autre.

9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire.

L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres

de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.3 Rechercher un lieu par catégorie

Vous pouvez rechercher des lieux par leurs catégories ou sous-catégories.

#### Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



- Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants :



- Touchez **Rech. personnalisée**.

- Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :

#### Près d'ici

- Touchez **Près d'ici** pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)

#### Dans une ville

- Touchez **Dans une ville** pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)

#### À proximité de la destination

- Touchez **À proximité de la destination** pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)

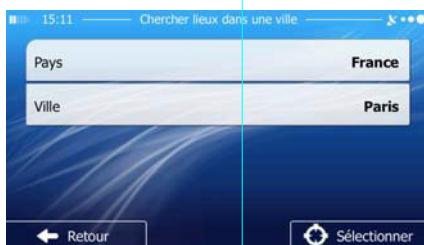
#### Sur l'itinéraire

- Touchez **Sur l'itinéraire** pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)



**F****Dans une ville**

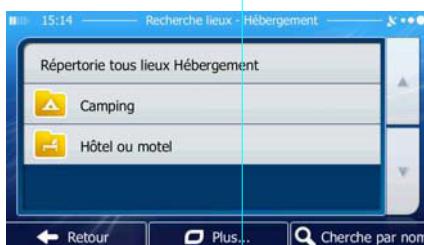
5. (facultatif) Si vous avez sélectionné **Dans une ville**, sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.

**Répertorier tous lieux**

6. Sélectionnez l'une des catégories de lieu principal (ex. hébergement) ou touchez **Répertorier tous lieux** pour répertorier tous les lieux près de l'emplacement sélectionné ou sur l'itinéraire.

**Répertorier tous lieux**

7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieu (ex. Hôtel ou motel) ou touchez **Répertorier tous lieux** pour répertorier tous les lieux se trouvant dans la catégorie principale située près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.



8. Parfois, la liste de marques contenues dans la sous-catégorie du lieu sélectionné s'affiche.

**Répertorier tous lieux**

Sélectionnez une marque ou touchez **Répertorier tous lieux** pour répertorier tous les lieux contenus dans la sous-catégorie sélectionnée près du lieu sélectionné ou sur l'itinéraire.



9. Enfin, les résultats s'affichent dans la liste.



10. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont déterminés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle ou à la dernière position connue, à la ville sélectionnée, à la destination ou en fonction de la

Suite du menu

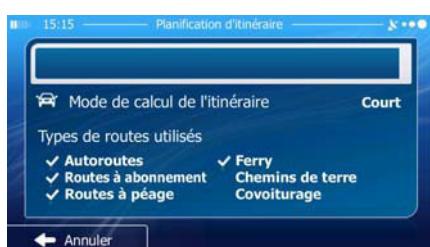
longueur de détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste, touchez .

11. Parcourez la liste si nécessaire et touchez l'un des éléments répertoriés. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.

12. (facultatif) Touchez pour voir les détails du lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir sur la carte.

13. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour sélectionner une destination différente.

14. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.



### 3.1.2.4 Rechercher un lieu par son nom

Vous pouvez rechercher des lieux par leurs noms. Vous pouvez rechercher près d'un emplacement différent ou sur votre itinéraire dans toute la base de données de lieux ou uniquement dans une catégorie ou sous-catégorie de lieux.

#### Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



- Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants :



- Touchez

- Sélectionnez la zone près de laquelle vous recherchez le lieu :

#### Près d'ici

- Touchez pour effectuer des recherches autour de la position actuelle ou, le cas échéant, autour de la dernière position connue. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à votre position.)

#### Dans une ville

- Touchez pour rechercher un lieu dans une ville sélectionnée. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport au centre de la ville sélectionnée.)

#### À proximité de la destination

- Touchez pour chercher un lieu autour de la destination de l'itinéraire actif. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la distance par rapport à la destination.)

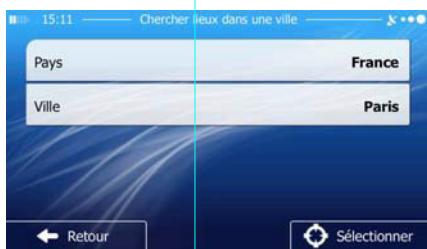
#### Sur l'itinéraire

- Touchez pour effectuer des recherches sur l'itinéraire actif et non autour d'un point donné. Cela s'avère utile lorsque vous souhaitez ajouter un arrêt ultérieur sans effectuer un grand détour, notamment pour une station-service ou un restaurant. (La liste de résultats sera affichée en fonction de la longueur de détour nécessaire.)



#### Dans une ville

- (facultatif) Si vous avez sélectionné , sélectionnez la ville qui sera le lieu de recherche.

**F**

6. Sélectionnez l'une des catégories du lieu principal (ex. hébergement) qui fera l'objet de la recherche ou

touchez Cherche par nom pour effectuer la recherche parmi tous les lieux.

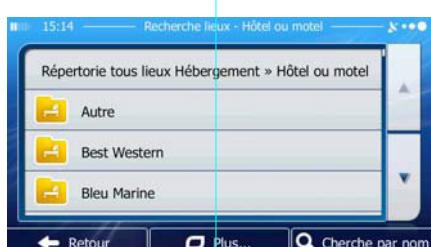


7. Sélectionnez l'une des sous-catégories de lieux (ex Hôtel ou motel) qui fera l'objet de la recherche ou touchez

Cherche par nom pour effectuer la recherche dans la catégorie de lieu sélectionné.



8. Touchez Cherche par nom si vous ne l'avez pas encore fait.



9. À l'aide du clavier, saisissez le nom du lieu.

F



Résultats

10. Après avoir saisi quelques lettres, touchez pour afficher la liste de lieux qui portent des noms contenant la séquence de caractères saisie.



Suite du menu

11. (facultatif) Les lieux figurant dans la liste sont déterminés en fonction de leur distance par rapport à votre position actuelle ou à la dernière position connue, à la ville sélectionnée, à la destination ou en fonction de la longueur de détour nécessaire. Si vous voulez réorganiser à nouveau la liste, touchez .

12. Parcourez la liste si nécessaire et touchez l'un des éléments répertoriés. Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent au-dessus de l'écran.



Retour

13. (facultatif) Touchez pour voir les détails du lieu sélectionné. Touchez pour revenir sur la carte.



14. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez pour confirmer la destination ou touchez pour sélectionner une destination différente.

15. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez pour commencer votre trajet.

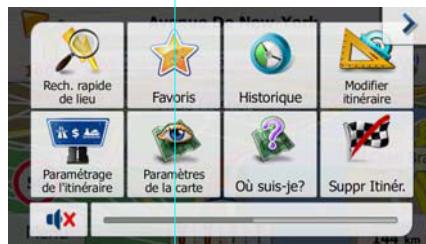


### 3.1.2.5 Sélectionner de l'aide à proximité à partir de "Où suis-je?"

Vous pouvez rapidement rechercher une aide à proximité à partir de l'écran "Où suis-je?".



- Sur l'écran Carte, touchez pour afficher le menu Rapide.



**Aide proche**

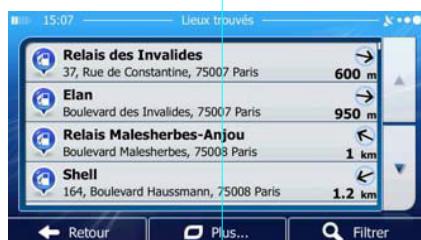
- Touchez puis



- Les catégories de recherche prédéterminées apparaissent pour lancer la recherche à proximité de la position actuelle (ou de la dernière position connue si la position actuelle n'est pas disponible) :

- : services de réparation automobile et d'assistance routière
- : services médicaux et d'urgence
- : commissariats de police
- : stations-service

4. Touchez l'un des boutons de la recherche rapide pour obtenir une liste immédiate de ce type de Lieux d'intérêt.



5. (facultatif) Les Lieux d'intérêt de la liste sont ordonnés en fonction de la distance jusqu'à la position actuelle/ dernière position connue, jusqu'à la ville sélectionnée ou jusqu'à la destination ou en fonction de la longueur du détour nécessaire. Si vous devez réordonner la liste, touchez Suite du menu.
6. Faites défiler la liste si besoin est, et touchez l'un des éléments de la liste. La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le nom et l'adresse du lieu s'affichent en haut de l'écran.

7. (facultatif) Touchez pour voir tous les détails du Lieu sélectionné. Touchez Retour pour revenir à la carte.
8. Le cas échéant, touchez un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît à la nouvelle position. Touchez Suivant pour confirmer la destination ou touchez Retour pour en sélectionner une autre.
9. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez Suite du menu pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez Go! pour commencer votre trajet.



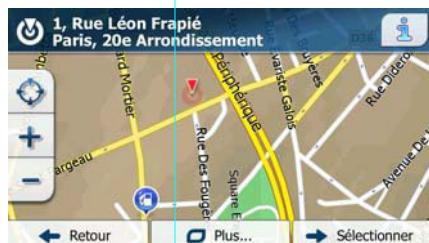
### 3.1.3 Sélectionner un point de la carte comme destination

#### Menu

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



2. Dans le menu Navigation, touchez les boutons suivants :



3. Recherchez votre destination sur la carte : déplacez et modifiez l'échelle de la carte si besoin est.

4. Touchez la position que vous voulez sélectionner comme destination. Le curseur ( ! ) apparaît.

5. Touchez pour sélectionner le curseur comme destination.

6. Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez pour commencer votre trajet.



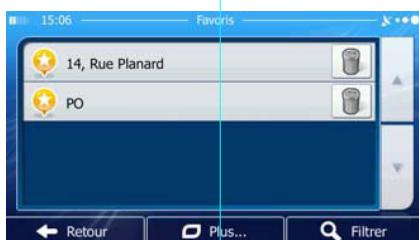
### 3.1.4 Sélectionner la destination à partir de vos Favoris

Vous pouvez sélectionner une position enregistrée dans vos Favoris comme destination. Pour ajouter une position à la liste des destinations favorites, consultez la procédure détaillée en page 64.

- Accéder à la liste des Favoris :

- Sur l'écran Carte, touchez  puis 
- Dans le menu Navigation, touchez  Rechercher puis 

- La liste de destinations favorites s'affiche.



- Touchez le favori que vous voulez définir comme destination. Pour voir d'autres destinations, faites défiler la liste vers le bas ou touchez  Filtrer et saisissez quelques lettres du nom de votre destination favorite.

- La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez

un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur () apparaît à la nouvelle position.

Touchez  Suivant pour confirmer la destination ou touchez  Retour pour en sélectionner une autre.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est

 Suite du menu calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire

ou touchez  Go! pour commencer votre trajet.



### 3.1.5 Sélectionner l'une des destinations les plus probables (Historique intelligent)

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans la liste de l'Historique. Deux de ces destinations récentes s'affichent dans le menu Destination pour un accès facile. L'Historique Intelligent propose ces positions en fonction de vos habitudes de navigation, en utilisant des paramètres tels que le moment de la journée, le jour de la semaine et la position actuelle. Plus vous utilisez le logiciel de navigation, plus la destination proposée sera pertinente.

#### Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.



- Dans le menu Navigation, touchez .



- Touchez  ou  de destination dans le champ de l'Historique.

- La carte écran apparaît en plein écran, affichant le point sélectionné au centre. Le cas échéant, touchez  un autre point de la carte pour modifier la destination. Le curseur () apparaît à la nouvelle position.

 Suivant

Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  Retour pour en sélectionner une autre.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire

 Suite du menu

est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire

 Go!

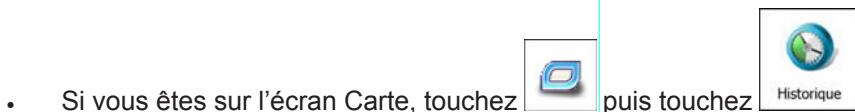
ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.6 Sélectionner une destination récente à partir de l'historique

Les destinations que vous avez préalablement définies apparaissent dans l'historique.

- Accédez à l'historique :



- La liste des destinations récentes s'affiche. L'historique intelligent propose en première page trois destinations en tenant compte de vos itinéraires précédents (destinations les plus probables). Les autres destinations sont organisées selon l'heure à laquelle elles ont été sélectionnées en dernier. Si nécessaire, parcourez la liste pour voir les destinations précédentes.
- Sélectionnez une destination dans la liste.
- Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur () apparaît au nouvel emplacement. Touchez  pour confirmer la destination ou touchez  pour sélectionner une destination différente.
- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez  pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez  pour commencer votre trajet.



### 3.1.7 Saisir les coordonnées de la destination

Vous pouvez également sélectionner une destination en saisissant ses coordonnées. Procédez comme suit :

Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



Rechercher

- Dans le menu Navigation, touchez

Suite du menu



Coordonnées

- Ouvrez le menu et touchez

- Vous pouvez saisir les valeurs de la latitude et de la longitude dans l'un des formats suivants : Degrés décimaux ; degrés et minutes décimales ou degrés, minutes et secondes décimales.

Suite du menu



UTM

- (facultatif) Si nécessaire, touchez puis pour saisir les coordonnées dans le format UTM.



Terminé

- Une fois terminé, touchez

- Une carte plein écran apparaît affichant le point sélectionné au centre. Si nécessaire, touchez un autre endroit sur la carte pour modifier la destination. Le curseur ( ) apparaît au nouvel emplacement. Touchez pour confirmer la destination ou touchez pour sélectionner une destination différente.

- Après un bref résumé des paramètres de l'itinéraire, la carte apparaît affichant tout l'itinéraire. L'itinéraire est calculé automatiquement. Touchez pour modifier les paramètres de l'itinéraire ou touchez pour commencer votre trajet.



### 3.1.8 Créer un itinéraire à partir de la liste de destinations (Créer itinéraire)

Vous pouvez aussi créer la destination de votre itinéraire grâce à la destination du menu Itinéraire.

Menu

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.

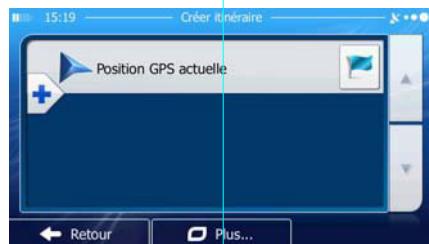
Itinéraire

- Dans le menu Navigation, touchez .



Créer itinéraire

- Touchez .



- Il n'y a qu'une ligne dans la liste de points d'itinéraire, le point de départ de l'itinéraire, normalement la position GPS actuelle.

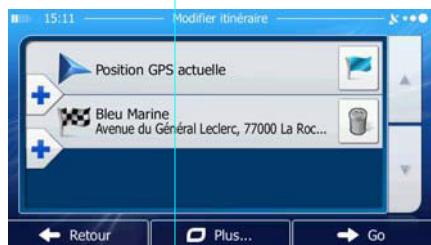


- Touchez pour sélectionner votre destination.

- Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner la destination de votre itinéraire en suivant le même procédé décrit dans les sections précédentes.



- Lorsque la nouvelle destination est sélectionnée, la liste réapparaît.

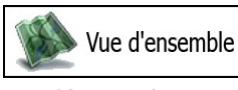


- Pour ajouter davantage de destinations, touchez  à l'endroit où vous voulez insérer le nouveau point d'itinéraire dans la liste et répétez la procédure ci-dessus.

### 3.2 Afficher tout l'itinéraire sur la carte

Pour obtenir une vue d'ensemble de l'itinéraire actif, procédez comme suit :

**Menu**

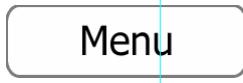
- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.
- Dans le menu Navigation, touchez .
- Touchez  **Vue d'ensemble**. Tout l'itinéraire actif s'affiche sur la carte avec des informations et commandes supplémentaires.



### 3.3 Vérifier les paramètres de l'itinéraire et accéder aux fonctions liées à l'itinéraire

Vous pouvez accéder à différents paramètres pour l'itinéraire recommandé par iGO primo.

#### Menu

1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez  pour revenir au menu Navigation.

2. Dans le menu Navigation, touchez  Itinéraire.

3. Les informations suivantes s'affichent :

- Le nom et/ou l'adresse de la destination.
- Des icônes d'avertissement (le cas échéant). Ils fournissent des informations supplémentaires sur votre itinéraire (par ex., la présence de routes non pavées ou de routes à péage).
- La durée totale de l'itinéraire.
- La longueur totale de l'itinéraire.
- Le retard prévu calculé à partir des évènements de circulation sur votre itinéraire.
- Le symbole du type de véhicule utilisé pour le calcul de l'itinéraire.
- Le mode de calcul de l'itinéraire (ex. Rapide).



4. Sur cet écran, les options suivantes sont disponibles (pour en savoir plus sur leur utilisation, voir le chapitre suivant) :

- Touchez  Modifier itinéraire pour éditer l'itinéraire : pour ajouter ou supprimer des destinations ou pour modifier leur séquence. Vous pouvez également définir un point de départ différent de votre position actuelle. Cela peut s'avérer utile pour planifier et enregistrer un trajet futur.
- Touchez  Vue d'ensemble pour afficher tout l'itinéraire sur la carte.
- Touchez  À éviter pour éviter une partie de l'itinéraire.
- Touchez  Suppr Itinér. pour supprimer un itinéraire actif.
- Touchez  Suite du menu pour ouvrir une liste contenant davantage d'options telles que la sélection des types d'itinéraires, la modification des paramètres de l'itinéraire, la simulation de l'itinéraire, l'enregistrement de l'itinéraire actif ou le chargement d'un itinéraire précédemment enregistré.
- Touchez  Retour pour revenir au menu Navigation.

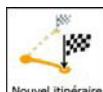
### 3.4 Modifier l'itinéraire

Une fois la navigation lancée, il existe plusieurs manières de modifier l'itinéraire actif. Les sections suivantes présentent quelques-unes de ces options.

#### 3.4.1 Sélectionner une nouvelle destination lorsque vous avez déjà un itinéraire : Nouvel itinéraire, étape ou destination finale

Si vous avez déjà un itinéraire recommandé et si vous sélectionnez une nouvelle destination selon la description faite dans les sections ci-dessus, l'application demandera votre avis sur le démarrage d'un nouvel itinéraire, l'ajout d'une nouvelle étape (destination intermédiaire) à l'itinéraire ou sur l'ajout de la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire actuel.





- Touchez **Nouvel itinéraire** pour planifier un nouvel itinéraire au nouvel emplacement sélectionné. La destination et les étapes précédentes sont supprimées.



- Touchez **Étape** pour ajouter le nouvel emplacement sélectionné comme une destination intermédiaire à votre itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes. Remarque : La nouvelle étape est placée parmi les destinations afin de garantir un itinéraire optimum. Pour déterminer le lieu d'apparition d'une étape, utilisez la fonction Modifier itinéraire.



- Touchez **Destination finale** pour ajouter la nouvelle destination sélectionnée à la fin de l'itinéraire. Les autres destinations de l'itinéraire restent intactes. La destination finale précédente est à présent la dernière étape.

### 3.4.2 Déterminer un nouveau point de départ de l'itinéraire

Pour une navigation normale, tous les itinéraires sont planifiés à partir de votre position actuelle. Afin de vérifier les itinéraires futurs, les simuler ou voir leur durée et leur distance, vous pouvez désactiver le récepteur GPS. Vous pouvez ensuite déterminer le point de départ de l'itinéraire à un emplacement différent de la position GPS actuelle.

**Menu**

- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.

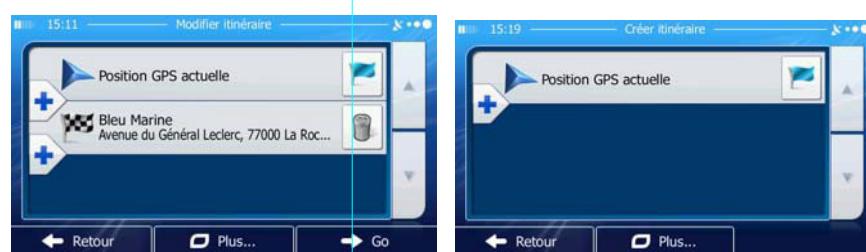


- Dans le menu Navigation, touchez **Itinéraire**.



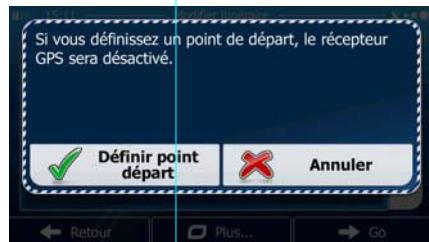
**Modifier itinéraire**

- Si vous avez déjà choisi un itinéraire, touchez **Modifier itinéraire**. Si vous prenez un nouvel itinéraire, touchez **Créer itinéraire**.



4. La première ligne marque le début de l'itinéraire qui représente normalement la position GPS

actuelle. Touchez  pour confirmer votre action après le message d'avertissement.



5. Le menu de destination apparaît et vous pouvez sélectionner le point de départ de l'itinéraire de la même manière que vous sélectionnez une destination.



6. Lorsque vous définissez le nouveau point de départ, touchez 

7. La carte réapparaît en affichant un marqueur de véhicule transparent (qui indique qu'il n'y a pas de réception GPS). Si un itinéraire actif existe déjà, il est à présent recalculé à partir de l'emplacement sélectionné.



8. Pour retourner à la navigation normale, touchez 

### 3.4.3 Modifier la liste des destinations (Modifier itinéraire)

Vous pouvez modifier l'itinéraire en changeant la liste des destinations. Vous pouvez ajouter ou supprimer des destinations, modifier la position de départ ou réordonner la liste.

#### Menu

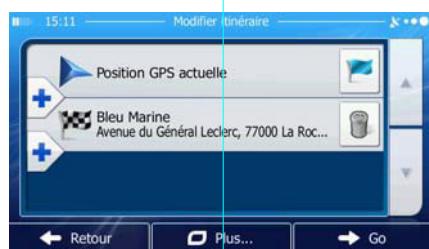
- Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez pour revenir au menu Navigation.



- Dans le menu Navigation, touchez .



- Touchez .



- Vous pouvez alors procéder comme suit :



- Touchez pour ajouter une nouvelle destination..



- Touchez pour supprimer une destination.



- Touchez pour modifier le point de départ de l'itinéraire.



- Touchez pour réordonner la liste. Vous pouvez la réordonner manuellement ou laisser l'application optimiser l'itinéraire à votre place.

### 3.4.4 Interrompre l'itinéraire actif

Vous n'avez pas besoin d'interrompre l'itinéraire actif. Lorsque vous recommencez à conduire, iGO primo redémarre les instructions vocales à partir de votre position.

### 3.4.5 Supprimer l'itinéraire actif

Pour supprimer un itinéraire fréquenté, procédez comme suit :

- Sur l'écran Carte, touchez  puis  (Si votre itinéraire comprend des étapes, touchez  jusqu'à ce que toutes les étapes soient supprimées.)
- Dans le menu Navigation, touchez  puis . L'itinéraire actif, toutes les étapes comprises, est supprimé.

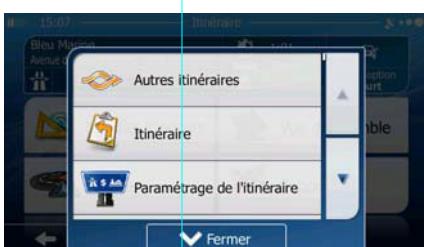
### 3.4.6 Vérification des autres itinéraires lors de la planification de l'itinéraire

Vous pouvez choisir parmi d'autres itinéraires ou modifier le mode de calcul de l'itinéraire après avoir sélectionné une nouvelle destination. Procédez comme suit :

1. Sélectionnez une destination selon l'explication précédente et allez à l'écran de confirmation de l'itinéraire.



2. Touchez  Suite du menu



3. Touchez  Autres itinéraires

4. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



5. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez **Plus de résultats** et défilez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



6. Sélectionnez un autre itinéraire et touchez **Retour** pour revenir sur l'écran précédent. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

### 3.4.7 Vérification des autres itinéraires pour un itinéraire existant

Pour recalculer l'itinéraire actif grâce à un mode de calcul de l'itinéraire différent, vous pouvez modifier le paramétrage de l'itinéraire (page 82). Il existe un autre manière d'aboutir à ce résultat et de comparer des itinéraires différents à l'aide du même mode de calcul de l'itinéraire. Procédez comme suit :

#### Menu

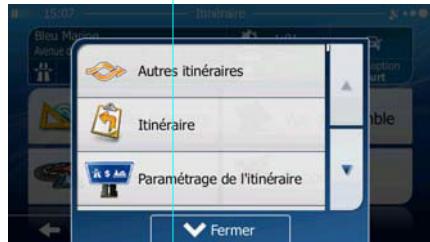
1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.

#### Itinéraire

2. Dans le menu Navigation, touchez **Itinéraire**.

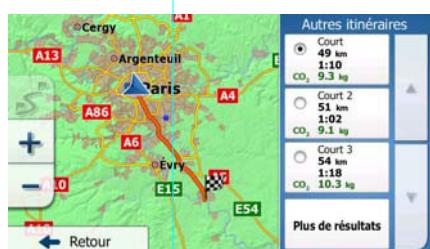


3. Touchez Suite du menu



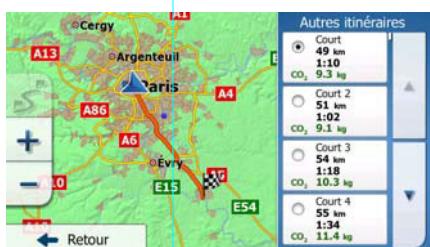
4. Touchez Autres itinéraires

5. Vous voyez les détails essentiels des trois autres itinéraires et le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné. Touchez-en un pour l'afficher sur la carte.



#### Plus de résultats

6. Si, en revanche, vous ne trouvez pas une bonne alternative, touchez vers le bas pour trouver des itinéraires de différents types.



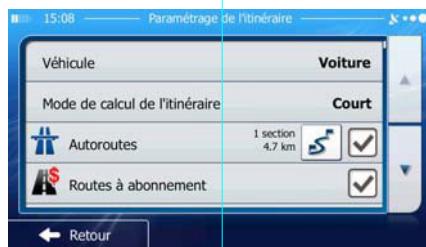
Retour

7. Sélectionnez un autre itinéraire puis touchez et maintenez le doigt sur Retour pendant quelques secondes pour revenir sur l'écran carte. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

### 3.4.8 Modifier le véhicule utilisé dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif d'un véhicule différent, procédez comme suit. Ces modifications peuvent également être faites dans Réglages (page 82).

- Sur l'écran Carte, touchez  puis touchez 



- Touchez  et touchez l'un des éléments suivants :

-  Voiture
-  Piéton
-  Bicyclette
-  Urgence
-  Bus
-  Taxi

- iGO primo recalcule l'itinéraire optimisé pour le nouveau type de véhicule. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

 Remarque:



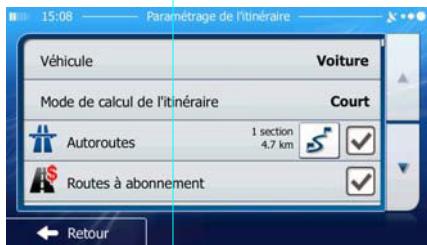
Si vous sélectionnez  et oubliez de le changer plus tard en véhicule, le logiciel vous avertira quand vous roulez à une vitesse très grande pour un piéton.

Vous êtes autorisé à revenir instantanément sur 

### 3.4.9 Modifier les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire

Pour recalculer l'itinéraire actif avec d'autres préférences pour le type de route, procédez comme suit. Ces modifications peuvent également être faites dans Réglages (page 82).

1. Sur l'écran Carte, touchez  puis touchez 



2. Touchez l'un des types de routes répertoriés pour modifier l'itinéraire. Si nécessaire, faites défiler la liste pour voir tous les types de routes. Vous disposez des options suivantes (leur ordre dépend du type de véhicule sélectionné) :

-  **Autoroutes** - Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.
-  **Routes à abonnement** - Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
-  **Routes à péage** - iGO primo inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, iGO primo planifie le meilleur itinéraire sans péage.
-  **Ferry** - iGO primo inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
-  **Chemins de terre** - iGO primo exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.

 Retour

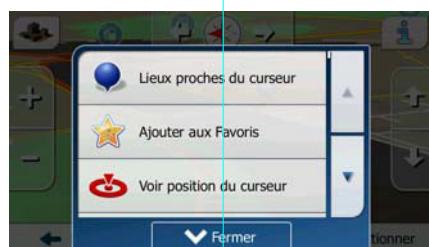
3. Touchez  pour confirmer les modifications. iGO primo recalcule l'itinéraire. orange line affiche le nouvel itinéraire recommandé.

### 3.5 Enregistrer une position comme destination favorite

Vous pouvez ajouter n'importe quelle position à vos Favoris, la liste des destinations les plus utilisées. La planification d'un itinéraire qui mène vers l'une des destinations favorites est décrite en page 49.

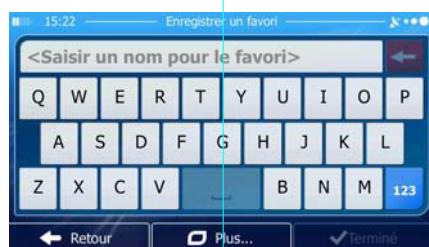
1. Sélectionnez une destination telle que décrit précédemment. Il peut s'agir d'une adresse, d'un lieu d'intérêt, d'une position sur la carte, d'une destination précédente dans l'Historique, de coordonnées ou d'une position enregistrée sous forme de photo.
2. Lorsque la carte apparaît en plein écran affichant la position sélectionnée au centre, touchez

 Suite du menu



3. Touchez  Ajouter aux Favoris

4. (facultatif) À l'aide du clavier, vous pouvez modifier le nom proposé pour le Favori. Touchez  pour saisir des numéros ou des symboles.



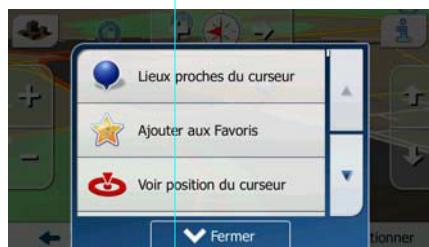
5. Touchez  Terminé pour enregistrer la position comme nouvelle destination favorite.

### 3.6 Enregistrer un lieu comme point d'alerte

Vous pouvez enregistrer n'importe quel emplacement sur la carte comme un point d'alerte (par exemple un radar ou un passage à niveau).

1. Parcourez la carte et sélectionnez un emplacement. Le curseur rouge apparaît à cet endroit.

2. Touchez  Suite du menu



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez  Ajouter le point Alerta
4. Sur le nouvel écran, sélectionnez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.

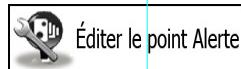


5. Touchez  Enregistrer pour enregistrer un emplacement comme un nouveau point d'alerte.

### 3.7 Éditer un point d'alerte

Vous pouvez éditer un point d'alerte précédemment enregistré ou téléchargé (par exemple un radar ou un passage à niveau).

1. Parcourez la carte et sélectionnez le point d'alerte à éditer. Le cercle rouge apparaît près du point d'alerte.



3. Parcourez la liste vers le bas et touchez

4. Sur le nouvel écran ouvert, modifiez le type de point d'alerte, la direction à partir de laquelle vous attendez l'alerte et (le cas échéant) la limite de vitesse de ce point d'alerte.



5. Touchez **Enregistrer** pour enregistrer les modifications faites sur le point d'alerte.

### 3.8 Afficher la simulation de l'itinéraire

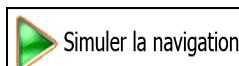
Vous pouvez lancer une navigation simulée pour obtenir une démonstration de l'itinéraire actif. Procédez comme suit :



1. Si vous êtes sur l'écran Carte, touchez **Menu** pour revenir au menu Navigation.



2. Dans le menu Navigation, touchez **Itinéraire**.



4. Faites défiler la liste et touchez **Simuler la navigation**. La simulation commence à partir du point de départ de l'itinéraire et, à partir d'une vitesse réaliste, vous guide sur tout l'itinéraire recommandé.



1. (facultatif) Vous disposez des commandes suivantes pendant la simulation (les boutons de commande disparaissent après quelques secondes mais vous pouvez les ouvrir à nouveau en touchant la carte) :

- : passez à l'évènement suivant de l'itinéraire (manœuvre).
- : arrêtez la simulation.
- : passez à l'évènement précédent de l'itinéraire (manœuvre).
- : Augmentez la vitesse de la simulation de 4, 8 ou 16 fois. Revenez à la vitesse normale en touchant à nouveau le bouton.

2. Touchez **Retour** pour arrêter la simulation.

## 4 Guide de référence

Les pages suivantes présentent la description des différents concepts et écrans des menus de iGO primo.

### 4.1 Concepts

#### 4.1.1 Zoom intelligent

Le zoom intelligent apporte beaucoup plus qu'une simple fonction de zoom automatique :

- **Avec un itinéraire actif** : lorsque vous vous approchez d'un virage, il effectue un zoom avant et élève l'angle de vue pour vous permettre de reconnaître facilement la manœuvre à négocier au prochain carrefour. Si le virage suivant est éloigné, il effectue un zoom arrière et abaisse l'angle de vue pour donner un angle plat et vous permettre ainsi de voir la route devant vous.
- **Sans itinéraire actif** : le zoom intelligent effectue un zoom avant si vous roulez doucement et un zoom arrière si vous roulez vite.

#### 4.1.2 Thèmes de couleurs diurnes et nocturnes

iGO primo utilise des thèmes de couleurs différents le jour et la nuit pour les deux écrans carte et menu.

- Les couleurs diurnes sont semblables aux cartes routières papier et les menus sont brillants.
- Les thèmes de couleurs nocturnes utilisent des teintes foncées pour les objets volumineux de façon à diminuer au maximum la luminosité de l'écran.

iGO primo offre différents profils couleurs diurnes et nocturnes. Le passage d'un système diurne à un système nocturne (et inversement) peut être automatisé en fonction de l'heure actuelle et de la position GPS pour se déclencher quelques minutes avant le lever du soleil, lorsque le ciel est déjà clair, ou quelques minutes avant le coucher du soleil, avant qu'il ne fasse nuit.

#### 4.1.3 Calcul d'un itinéraire et nouveau calcul

iGO primo calcule l'itinéraire en fonction de vos préférences :

- Modes de calcul de l'itinéraire :
  - **Rapide** : Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.

**Court**

- : Indique l'itinéraire le plus court parmi tous les itinéraires possibles.

Cela peut être pratique pour les véhicules lents.

**Vert**

- : Indique un itinéraire rapide mais économique en essence en fonction des données sur la consommation du carburant fournies dans Paramètres de calcul de l'itinéraire vert (page 85). Les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO<sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ils ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic.

**Facile**

- : Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à iGO primo de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

- Types de véhicule :



Voiture

- :

- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les voitures y ont accès.
- Les routes privées et celles réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont incontournables pour parvenir à destination.
- Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.



Piéton

- :

- Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les piétons y ont accès.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.

- Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.



• Bicyclette :

- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux bicyclettes dans les données de carte) sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si les bicyclettes et piétons y ont accès.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de déplacement à bicyclette est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.



• Urgence :

- Toutes les manœuvres sont disponibles dans des intersections.
- Les contraintes directionnelles sont prises en compte de manière à ce que la direction opposée soit autorisée à faible vitesse.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.



• Bus :

- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les bus y ont accès.
- Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.

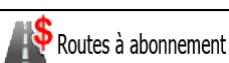


Taxi

- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les taxis y ont accès.
- Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.
- Les types de routes utilisés ou évités dans le calcul de l'itinéraire :



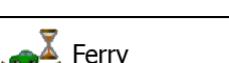
Autoroutes



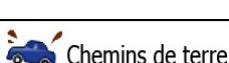
Routes à abonnement



Routes à péage



Ferry



Chemins de terre

Tant que les données existent, le calcul de l'itinéraire prend en compte les données statistiques de trafic pour un jour donnée de la semaine et une heure donnée de la journée (page 74).

Les événements trafic en temps réel sont également pris en compte et parfois modifient considérablement l'itinéraire.

iGO primo recalcule automatiquement l'itinéraire si vous déviez de l'itinéraire proposé ou si un nouvel événement trafic reçu concerne une partie de l'itinéraire recommandé. Pour plus d'informations sur le paramétrage de l'itinéraire, voir page 82.

#### 4.1.4 Calcul de l'itinéraire vert

Le calcul de l'itinéraire n'intervient pas uniquement lorsqu'on recherche l'itinéraire le plus rapide ou le plus court. S'agissant de certains types de véhicules, vous pouvez aussi vérifier la consommation de carburant et l'émission de CO<sub>2</sub> lors de la planification d'un itinéraire et vous pouvez créer des itinéraires économiques ayant un effet négligeable sur l'environnement.



Calcul de l'itinéraire vert

Dans Réglages sélectionnez pour saisir les paramètres nécessaires de votre véhicule et le prix moyen de l'essence. Vous pouvez également décider si vous voulez voir la différence entre votre itinéraire et l'itinéraire vert même si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert.

**Vert**

Après avoir défini les paramètres ci-dessus, sélectionnez **Vert** comme mode de calcul de l'itinéraire, pour obtenir non seulement un itinéraire rapide mais économique en essence. Notez que les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO<sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ces calculs ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic. De même, cet itinéraire n'est pas du tout censé être l'itinéraire le plus vert. La rapidité du voyage reste importante ; par conséquent le but est d'emprunter un itinéraire rapide qui réduit la consommation en carburant et l'émission de CO<sub>2</sub>.

Avec un type de véhicule qui offre la possibilité de choisir le calcul de l'itinéraire vert, quel que soit le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné, les détails verts s'affichent également lorsque vous confirmez l'itinéraire :



Si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert et si vous avez autorisé l'application à afficher l'alternative verte, le prix, la consommation du carburant et l'émission de CO<sub>2</sub>, les différences entre l'itinéraire sélectionné et l'itinéraire vert s'affichent aussi sur cet écran.



Touchez le champ qui comporte ces détails pour changer immédiatement l'itinéraire en vert.

#### 4.1.5 Radars et autres points d'alerte de proximité

Il existe un avertissement de proximité spécial pour les radars (tel que la vitesse ou les radars feu tricolore) et d'autres points d'alerte de proximité (tels que des écoles ou des passages à niveau). Ces points d'alerte sont téléchargés dans iGO primo. Vous pouvez en télécharger plus à partir de [www.navextras.com](http://www.navextras.com) ou vous pouvez, au besoin, télécharger des points dans un fichier texte particulier.

Vous pouvez également ajouter vos points d'alerte ou éditer les points préinstallés ou téléchargés. Voir page 65 pour plus de détails.

L'application peut vous prévenir lorsque vous approchez des radars ou des zones dangereuses telles que des zones scolaires ou des passages à niveau. Vous pouvez déterminer les types d'alerte différents individuellement dans Paramètres Sons (page 79).

Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Des bips ou le type d'alerte vocale peuvent être émis lorsque vous approchez l'un de ces points ou il peut s'agir de sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de ces points.
- Avertissement visuel : Le type de point d'alerte, sa distance et la limite de vitesse correspondante apparaissent sur l'écran carte pendant que vous approchez de l'un de ces radars. La distance à partir du radar s'affiche également.

S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Pour ces points, l'alerte audio peut être différente si vous roulez à une vitesse inférieure ou supérieure à la limite de vitesse indiquée.

- Excès de vit. uniquement : L'alerte audio n'est émise que lorsque vous dépassiez la limite de vitesse indiquée.
- Lorsque vous approchez : L'alerte audio est toujours émise. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassiez la limite de vitesse.

 Remarque L'avertisseur de radars est désactivé lorsque la position GPS n'est pas encore disponible ou si vous êtes dans certains pays où les avertisseurs de radars sont interdits.

#### 4.1.6 Avertissements de limite de vitesse

Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. iGO primo est capable de vous avertir quand vous dépassiez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte. L'avertissement de vitesse peut être réglé avec précision dans paramètres Sons (page 79).

Vous pouvez définir la vitesse relative au-dessus de laquelle l'application déclenche l'avertissement. Les types d'alerte suivants sont disponibles :

- Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal lorsque vous dépassiez la limite de vitesse d'un pourcentage donné.
- Avertissement visuel : La limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte lorsque vous la dépassiez (par exemple : ).

Vous pouvez aussi choisir de voir, tout le temps, le signe de la limite de vitesse sur la carte.

#### 4.1.7 Indicateurs de la batterie et de la position GPS

Vous pouvez trouver des informations utiles dans le coin supérieur droit des écrans de menu. Vous pouvez trouver des informations utiles dans le coin supérieur droit du menu Navigation.

Le symbole de la batterie se situe dans le coin supérieur gauche, près de l'heure actuelle et donne des informations relatives à la batterie rechargeable de l'appareil.

	<b>Description</b>
	La batterie est en chargement. L'appareil fonctionne sur une source externe.
	La batterie n'est pas en chargement, mais est pleine.
	La batterie n'est pas pleine, mais dispose encore d'une capacité suffisante.
	Vous devez recharger la batterie.

Dans le coin supérieur droit, l'icône représentant la qualité de la réception GPS affiche la précision des informations sur la position.

	<b>Description</b>
	iGO primo n'est pas connecté au récepteur GPS : la navigation GPS n'est pas possible.  Les appareils pourvus d'un récepteur GPS intégré sont connectés en permanence. Sur ces appareils, l'icône n'apparaît pas dans des conditions normales.
	iGO primo est connecté au récepteur GPS, mais le signal est trop faible et le récepteur ne peut pas déterminer la position GPS.  la navigation GPS n'est pas possible.
	Seuls quelques satellites sont reçus. Les informations sur la position sont disponibles, mais la hauteur (altitude) ne peut pas être calculée.  La navigation GPS est possible, mais l'erreur de position peut être importante.



Les informations sur l'altitude sont disponibles, la position étant en 3D. La navigation GPS est possible.

#### **4.1.8 Les informations en ligne et enregistrées sur le trafic dans la planification d'itinéraire**

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Les informations statistiques hors ligne sur le trafic (informations historiques sur la vitesse ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine tant que les données convenables existent. De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident. Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données.

##### **Les itinéraires intelligents dotés d'informations statistiques enregistrées sur le trafic.**

Si les informations statistiques sur le trafic sont enregistrées avec les données de carte, iGO primo peut les prendre en compte lors de la planification d'un itinéraire. Dans des circonstances normales, ces statistiques vous permettent d'éviter les embouteillages habituels en un jour précis de la semaine et à une heure précise ; mais dans certains cas tels que pendant les jours fériés qui tombent les jours de la semaine, ils peuvent être trompeurs. Vous pouvez désactiver la fonction Itinéraire intelligent dans Paramètres de trafic (page 81).

##### **Informations sur le trafic en temps réel (TMC)**

Contrairement aux informations statistiques sur le trafic, les messages TMC peuvent vous fournir le statut du trafic en temps réel. Le calcul d'itinéraire permet d'éviter les blocages de routes ou des embouteillages inattendus causés par un accident.

Le TMC est une application de radiodiffusion de données de service (RDS) FM utilisée pour diffuser des informations sur la circulation en temps réel et sur la météo.

L'utilisation des informations sur le trafic est activée par défaut dans iGO primo.

Remarque TMC n'est pas un service disponible partout dans le monde. Il peut ne pas être disponible dans votre pays ou région. Contactez votre distributeur régional pour de plus amples détails.

[Device] contient le récepteur TMC nécessaire à la réception des événements trafic.

Si les données de trafic sont diffusées à votre emplacement, iGO primo prendra automatiquement en compte les événements trafic reçus. Vous n'avez rien à paramétrier dans le programme. Le récepteur cherche automatiquement les stations FM qui diffusent les données TMC, et les informations décodées sont immédiatement utilisées dans la planification de l'itinéraire. À partir du moment où iGO primo reçoit les informations de circulation qui peuvent affecter votre itinéraire, le programme vous avertira qu'il recalcule l'itinéraire, et la navigation continuera avec un nouvel itinéraire optimal considérant les conditions de circulation actualisées.

Pour affiner ce recalcul, vous pouvez déterminer le retard minimum qui peut déclencher un recalcul de l'itinéraire ou demander à iGO primo de vous faire confirmer le nouvel itinéraire recommandé avant qu'il ne soit pris en compte. Vous pouvez concrétiser ce processus dans Paramètres de trafic (page 81).



Une icône spéciale ( ) s'affiche sur l'écran Carte pour vous informer de la réception des événements trafic. L'icône indique le statut du récepteur de trafic lorsqu'il n'y a pas d'événements trafic sur votre itinéraire. Dans le cas contraire, elle indique le type d'événement trafic suivant sur votre itinéraire.

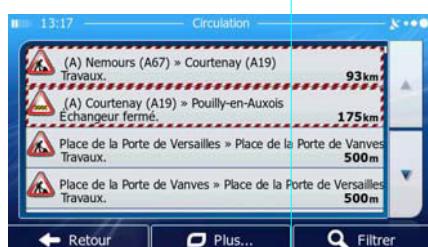
Les segments de route affectés par les événements trafic s'affichent avec une couleur alternée sur la carte et de petits symboles situés au-dessus de la route indiquent la nature de l'événement :



Touchez pour afficher l'écran Résumé du trafic :



Touchez pour afficher la liste des événements trafic :



Touchez maintenant l'un des éléments de la liste pour voir ses détails et pour afficher le segment de route affecté dans toute sa longueur sur la carte :



Remarque S'il existe des événements trafic que l'application n'a pas contournés sur l'itinéraire recommandé, l'icône affichera la liste des événements trafic considérables pour vous permettre de les examiner rapidement.

## 4.2 Menu Plus

Le menu Plus comprend plusieurs options et applications supplémentaires.

Touchez les boutons suivants :



Bouton	Description
Réglages	<p>Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de iGO primo. Ajustez les options de planification de l'itinéraire, modifiez la présentation de l'écran Carte, activez ou désactivez les avertissements ou redémarrez l'assistant de configuration, etc.</p> <p>Pour en savoir plus, reportez-vous au chapitre suivant.</p>
Extras et mises à jour	Visitez <a href="http://www.navixtras.com">www.navixtras.com</a> pour obtenir des contenus supplémentaires (nouvelles cartes, monuments en 3D, applications utiles, etc.).
Lecteur audio	Accédez à l'application lecteur audio pour activer une musique de fond pendant la navigation. Créez une playlist à partir des fichiers musicaux stockés sur votre appareil et profitez de votre voyage en musique. Les messages vocaux avertissements audio vous guident toujours sur votre itinéraire puisque l'application peut baisser la musique pendant que vous recevez ces annonces.
Lecteur images	Accédez à l'application lecteur images. Affichez les images stockées sur votre appareil. Si des coordonnées sont attribuées à vos photos, vous pouvez lancer une navigation vers le lieu où la photo sélectionnée a été prise.
Convertisseur	Accédez aux applications voyage : Le convertisseur d'unités de mesure vous permet de convertir diverses unités internationales de températures, de vitesse, de zones ou de pression.
Habillement	Accédez aux applications voyage : le convertisseur de taille vous permet de convertir diverses unités internationales pour les vêtements hommes ou femmes et pour les chaussures.

 Calculateur	La calculatrice scientifique vous permet d'effectuer tous les calculs dont vous avez besoin. Touchez le bouton Mode pour obtenir des fonctions supplémentaires et utiliser la mémoire pour enregistrer les résultats.
 Consommation de carburant	Le moniteur de consommation de carburant vous permet de vous tenir au courant de la consommation de votre voiture même si vous n'utilisez pas la navigation pour tous vos voyages. Déterminez la valeur initiale du compteur kilométrique puis enregistrez la distance parcourue et l'approvisionnement en carburant à chaque plein. Vous pouvez aussi configurer des rappels d'entretien régulier de la voiture.
 Lever & coucher du soleil	Touchez ce bouton pour voir les zones de jour et les zones de nuit du globe. Votre position actuelle et les points de votre itinéraire sont indiqués sur la carte. Touchez le bouton Détails pour voir les heures exactes du coucher et du lever de soleil pour tous les points de votre itinéraire (votre position actuelle, toutes les étapes et la destination finale).
 Moniteur Trajet	Vos journaux de trajet, qu'ils soient enregistrés manuellement lorsque vous arrivez à certaines de vos destinations ou automatiquement par l'application, sont répertoriés ici. Touchez l'un des trajets pour voir les statistiques, le profil de la vitesse et de l'altitude. Si le journal de suivi a également été enregistré, vous pouvez l'afficher sur la carte avec la couleur sélectionnée. Les journaux de suivi peuvent être exportés sur des fichiers GPX pour une utilisation ultérieure.
 Infos sur le pays	Sélectionnez un pays dans la liste pour consulter les informations relatives à la conduite dans le pays sélectionné. Ces informations incluent éventuellement les limites de vitesse imposées sur les différents types de route, le niveau d'alcolémie autorisé et tout équipement obligatoire que vous devez présenter lorsque vous êtes arrêté par la police.
 Aide	Lisez le Didacticiel pour découvrir les fonctions de votre logiciel ou lancez la Démo qui, à travers des simulations d'itinéraires, explique le fonctionnement de la navigation.  La section À propos vous fournit des informations sur le produit. Lisez le Contrat de licence de l'utilisateur final du logiciel et de la base de données, consultez les licences des contenus ou vérifiez l'identificateur unique du logiciel. Vous pouvez aussi accéder aux statistiques relatives à l'utilisation du programme.

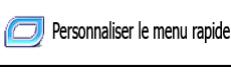
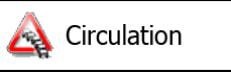
## 4.3 Menu Réglages

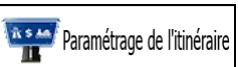
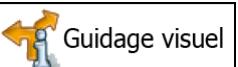
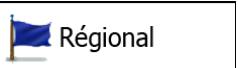
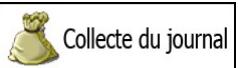
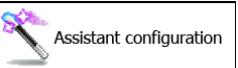
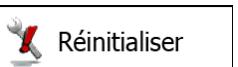
Vous pouvez configurer les paramètres du programme et modifier le comportement de iGO primo. Touchez

les boutons suivants :   

Le menu Réglages contient plusieurs options. Touchez  ou parcourez la liste à l'aide de votre doigt pour la consulter entièrement.



Bouton	Description
 Sons	Réglez le volume sonore, assourdissez votre appareil ou modifiez la langue du guidage vocale. De plus, vous pouvez activer et déterminer différents avertissements et alertes.
 Personnaliser le menu rapide	Le contenu du menu Rapide (page 22) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous voulez modifier et sélectionnez ses nouvelles fonctions à partir de la liste.
 Circulation	L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points. Chaque fois que des données convenables existent, les informations statistiques hors ligne sur le trafic (données historiques liées au trafic ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine. De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident.  Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données. Touchez le bouton pour définir ces fonctions.

 Paramétrage de l'itinéraire	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires. Sélectionnez le type de véhicule que vous conduisez, les types de routes utilisés dans la planification d'itinéraire et le mode de calcul de l'itinéraire.
 Calcul de l'itinéraire vert	Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires verts. Ils servent aussi à l'affichage du coût et de l'émission de CO <sub>2</sub> générés par les itinéraires.
 Paramètres de la carte	Vous pouvez affiner l'apparence de l'écran Carte. Réglez la vue de la carte en fonction de vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables à partir de la liste, aussi bien pour l'utilisation diurne que pour l'utilisation nocturne, changez bleu arrow en modèle de voiture en 3D, affichez ou supprimez les bâtiments en 3D, activez ou désactivez le suivi des journaux et gérez la visibilité des lieux (quels lieux afficher sur la carte).
 Guidage visuel	Vous pouvez régler les paramètres associés à l'écran carte ici.
 Afficher	Les paramètres associés à l'affichage comprennent des animations de menu, des thèmes séparés pour l'utilisation diurne et nocturne et la luminosité de l'affichage.
 Régional	Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure et de choisir le fuseau horaire.
 Moniteur Trajet	Des journaux de trajet et de suivi contiennent des informations utiles sur vos trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à destination. Vous pouvez aussi activer l'enregistrement automatique ici.
 Collecte du journal	L'application collecte des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et la couverture des cartes. Vous pouvez activer et désactiver la collecte de ces journaux ici.
 Assistant configuration	Modifiez les paramètres de base du logiciel définis au cours du processus de configuration initiale. Pour plus de détails, consultez la page 7.
 Réinitialiser	Supprimez toutes les données enregistrées et rétablissez tous les réglages usine.

### 4.3.1 Sons

Réglez le volume sonore, assourdissez votre appareil ou modifiez la langue du guidage vocale. De plus, vous pouvez activer et déterminer différents avertissements et alertes.

Bouton	Description
Volume	Touchez ce bouton pour régler le volume de différents sons dans l'application. Un nouvel écran affiche les types de sons variés et leurs commandes. Voir ci-dessous pour les détails.
Langue du guidage	Ce bouton indique le profil actuel du guidage vocal. Vous avez la possibilité, en touchant le bouton, de sélectionner un nouveau profil parmi la liste de langues et de locuteurs disponibles. Touchez l'un de ceux-ci pour entendre un exemple d'invite vocale. Il vous suffit de toucher  quand vous avez sélectionné la nouvelle langue parlée.

### Paramètres Excès vitesse

Les cartes utilisées par le logiciel peuvent contenir des informations sur les limites de vitesse valables sur quelques segments de route. iGO primo est capable de vous avertir quand vous dépassiez la limitation actuelle. Il est possible que cette information ne soit pas disponible pour votre région (demandez à votre distributeur local) ou qu'elle ne soit pas complètement correcte pour toutes les routes de la carte. Ce paramètre vous permet de décider si vous voulez recevoir les avertissements visibles ou audibles.

Réglez le curseur pour déterminer la vitesse relative au-dessus de laquelle l'application déclenche l'avertissement.

Les types d'alerte suivants sont disponibles

:

- Avertissement audio : Vous recevez un avertissement verbal lorsque vous dépassiez la limite de vitesse d'un pourcentage donné.
- Avertissement visuel : La limite de vitesse actuelle s'affiche sur la carte lorsque vous la dépassiez.

Si vous préférez voir tout le temps la limite de vitesse sur la carte (elle ne s'affiche normalement que si vous la dépassiez), vous pouvez la déterminer ici.

### Avertisseur de radar fixe

Cette fonction permet de recevoir un avertissement lorsque vous approchez un radar. Vous devez vous assurer que l'utilisation de cette fonction est légale dans le pays où vous avez l'intention de vous rendre.

Ce bouton n'apparaît pas quand la position GPS n'est pas disponible ou si vous êtes dans un pays où les avertissements radars sont interdits. Même si le bouton est disponible, il vous incombe de vérifier si l'utilisation de cette fonction est légale dans votre pays.

**Alertes de panneaux d'avertissement**

Les cartes peuvent contenir des informations sur des avertissements au conducteur. Touchez ce bouton pour activer ou désactiver ces avertissements et pour déterminer la distance qui vous sépare du danger et à partir de laquelle vous voulez recevoir l'avertissement. Vous pouvez le faire individuellement pour les différents types d'avertissements.

**Alertes de proximité**

L'application peut vous prévenir lorsque vous approchez des radars ou des zones dangereuses telles que des zones scolaires ou des passages à niveau. Touchez ce bouton pour déterminer individuellement les différents types d'alerte.

Les types d'alerte suivants sont disponibles

:

- Avertissement audio : Des bips ou le nom du type d'alerte peuvent être émis lorsque vous approchez du radar ou il peut s'agir de sons d'alerte supplémentaires si vous dépassez la limite de vitesse à l'approche de l'un de ces radars.
- Avertissement visuel : Le type de point d'alerte, sa distance et la limite de vitesse correspondante apparaissent sur l'écran carte pendant que vous approchez de l'un de ces radars. La distance à partir du radar s'affiche également.

S'agissant de certains points d'alerte, la limite de vitesse obligatoire ou prévue est disponible. Pour ces points, l'alerte audio peut être différente si vous roulez à une vitesse inférieure ou supérieure à la limite de vitesse indiquée.

- En cas d'excès de vitesse uniquement : L'alerte audio n'est émise que lorsque vous dépassez la limite de vitesse indiquée.
- Lorsque vous approchez : L'alerte audio est toujours émise. Afin d'attirer votre attention, l'alerte peut être différente si vous dépassez la limite de vitesse.

Les radars ne s'affichent pas dans la liste quand la position GPS n'est pas disponible ou si vous êtes dans un pays où les avertisseurs de radars sont interdits.

Vous pouvez contrôler le volume des types de sons suivants :

Bouton	Description
Principal	Il s'agit du volume sonore principal. Ces commandes affectent tous les sons ci-dessous. Elles sont également accessibles à partir du menu Rapide.
Guide vocal	Ces commandes affectent le volume des sons de guidage vocal (instructions verbales).
Alertes	Ces commandes affectent le volume des sons d'alerte (bips).
Musique	Ces commandes affectent le volume de la musique de fond.
Clé	Les sons des touches constituent une confirmation audible des pressions sur les boutons physiques ou sur l'écran tactile. Ces commandes affectent les sons des touches.

Commandes pour chaque type de son :

Bouton	Description
Curseur de volume	Règle le volume du son associé.
	Utilisez l'interrupteur pour couper le son associé. Le curseur devient inactif. Touchez encore pour l'activer à nouveau.

### 4.3.2 Personnaliser le menu Rapide

Le contenu du menu Rapide (page 22) est entièrement personnalisable. Touchez le bouton que vous voulez modifier et sélectionnez ses nouvelles fonctions à partir de la liste.

La liste des fonctions disponibles et leurs descriptions se trouvent à la page 22.

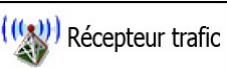
### 4.3.3 Paramètres de trafic

L'itinéraire recommandé n'est pas toujours le même entre deux points.

Tant que les données convenables existent, les informations statistiques hors ligne sur le trafic (informations historiques sur la vitesse ou les mouvements du trafic) peuvent être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire en fonction du moment de la journée et du jour de la semaine.

De plus, les informations sur le trafic en temps réel (TMC) vous permettent d'éviter les événements trafic actuels tels que les fermetures de routes ou un embouteillage causé par un accident.

Les deux fonctions dépendent de la disponibilité des données.

Bouton	Description
 Itinéraires intelligents	Utilisez cet interrupteur pour activer ou désactiver les données de trafic historiques et les mouvements du trafic. Dans des circonstances normales, ces informations enregistrées localement sont très utiles ; mais pendant les jours fériés par exemple, il serait préférable de les désactiver afin de ne pas prendre en compte les embouteillages évidents de fin de semaine.
 Récepteur trafic	Utilisez cet interrupteur pour activer ou désactiver le récepteur TMC qui reçoit les informations sur le trafic en temps réel. Les autres boutons ci-dessous sont associés à la fonction TMC et ne sont disponibles que si le récepteur est activé.
 Détour	<p>Ce paramètre détermine la manière dont iGO primo utilise les informations sur le trafic reçues en temps réel pour le calcul de l'itinéraire. Lors du calcul d'un nouvel itinéraire ou lorsqu'un recalcul est nécessaire compte tenu des événements trafic reçus, iGO primo évite les événements trafic si c'est nécessaire.</p> <p>Vous pouvez également définir le retard minimum qui déclenche le recalcul de l'itinéraire et vous pouvez demander à l'application de vous prévenir de chaque recalcul.</p>

 Types d'événements	Touchez ce bouton pour afficher la liste des types d'événement trafic et sélectionnez les événements que vous voulez prendre en compte dans le calcul de l'itinéraire.
 Liste prestataire	Touchez ce bouton pour obtenir la liste des fournisseurs de service TMC disponible.

#### 4.3.4 Paramétrage de l'itinéraire

Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires.

Bouton	Descrip- tion
 Véhicule	Vous avez la possibilité de définir le type de véhicule que vous voulez utiliser pour naviguer dans votre itinéraire. En fonction de ce paramètre, certains types de routes seront exclus de l'itinéraire ou certaines limitations peuvent ne pas être prises en compte dans le calcul de l'itinéraire.
 Mode de calcul de l'itinéraire	Le calcul de l'itinéraire peut être optimisé pour différentes situations et types de véhicule en modifiant le mode de calcul. Voir ci-dessous pour les détails.

Pour que l'itinéraire corresponde à vos besoins, vous avez aussi la possibilité de définir les types de routes à prendre en considération ou à exclure de l'itinéraire dans la mesure du possible.

L'exclusion d'un type de route est une préférence. Cela ne signifie pas nécessairement une interdiction totale. S'il est impossible d'arriver à destination sans avoir recours à l'un des types de routes exclus, l'application les utilise, mais uniquement si cela s'avère indispensable. Dans ce cas, une icône d'avertissement apparaît sur l'écran Itinéraire et la partie de l'itinéraire qui ne correspond pas à votre préférence est signalée par une autre couleur sur la carte.

Dans la liste des types de routes, vous pouvez voir le nombre de segments et la longueur totale des types de routes utilisés sur l'itinéraire actuel.

Bouton	Descrip- tion
 Autoroutes	Vous devrez peut-être éviter les autoroutes si vous conduisez un véhicule lent ou si vous remorquez un autre véhicule.

 Routes à abonnement	Les routes taxées sont des routes payantes qui requièrent l'achat d'une carte ou d'une vignette pour les emprunter sur une période plus longue. Cette option peut être activée ou désactivée indépendamment de l'option des routes à péage.
 Routes à péage	iGO primo inclut les routes à péage (routes dont l'utilisation est payante) dans les itinéraires par défaut. Si vous désactivez les routes à péage, iGO primo planifie le meilleur itinéraire sans péage.
 Ferry	iGO primo inclut les ferries dans les itinéraires planifiés par défaut. Toutefois, la carte ne dispose pas forcément des informations sur l'accessibilité temporaire des ferries. Il se peut également que le passage soit payant.
 Chemins de terre	iGO primo exclut les routes non pavées par défaut : les routes non pavées sont parfois en mauvais état et ne permettent pas d'atteindre une vitesse normale.

### Types de véhicule :



Voiture

- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les voitures y ont accès.
- Les routes privées et celles réservées uniquement aux résidents ne sont utilisées que si elles sont incontournables pour parvenir à destination.
- Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.



Piéton

- Ni les restrictions de manœuvre ni les contraintes directionnelles ne sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les piétons y ont accès.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.

- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de marche à pied est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.



Bicyclette

- :

- Les restrictions de manœuvre et les contraintes directionnelles (si elles s'appliquent aux bicyclettes dans les données de carte) sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes ne sont utilisées que si les bicyclettes et piétons y ont accès.
- Les routes d'accès restreint sont exclues des itinéraires.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les limites de vitesse ne sont pas utilisées dans le calcul de l'itinéraire et la vitesse moyenne de déplacement à bicyclette est utilisée lors du calcul de l'heure d'arrivée prévue.



Urgence

- :

- Toutes les manœuvres sont disponibles dans des intersections.
- Les contraintes directionnelles sont prises en compte de manière à ce que la direction opposée soit autorisée à faible vitesse.
- Une route privée n'est utilisée que si elle mène à destination.
- Les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.



Bus

- :

- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les bus y ont accès.
- Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.



Taxi

- :

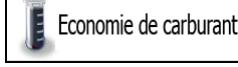
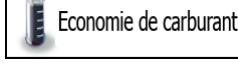
- Des restrictions de manœuvre et des contraintes directionnelles sont prises en compte lors de la planification d'un itinéraire.
- Les routes sont uniquement utilisées si les taxis y ont accès.
- Les routes privées, les routes réservées uniquement aux résidents et les chemins pédestres sont exclus des itinéraires.

### Types de mode de calcul de l'itinéraire :

Bouton	Description
Rapide	Indique un itinéraire rapide si vous pouvez circuler en respectant au mieux la limitation de vitesse sur toutes les routes. Il s'agit en général de la meilleure sélection pour les véhicules rapides et normaux.
Court	Indique un itinéraire court pour réduire la distance à parcourir. Option très pratique pour les piétons, cyclistes ou véhicules lents. Si vous recherchez un itinéraire court sans tenir compte de la vitesse, ce type d'itinéraire n'est pas toujours pratique pour les véhicules normaux.
Vert	Définit un itinéraire rapide mais économique en essence en fonction des données sur la consommation du carburant fournies dans Paramètres du calcul de l'itinéraire vert (page 85). Les calculs du coût du voyage et de l'émission de CO <sub>2</sub> ne sont que des estimations. Ils ne peuvent pas prendre en compte le relief, les virages et les conditions de trafic.
Facile	Permet d'emprunter un itinéraire avec moins de virages et sans manœuvres difficiles. Avec cette option, vous pouvez demander à iGO primo de choisir, par exemple, l'autoroute plutôt que de petites rues ou des routes secondaires.

### 4.3.5 Paramètres du calcul de l'itinéraire vert

Ces paramètres déterminent le mode de calcul des itinéraires verts. Ils servent aussi à l'affichage du coût et de l'émission de CO<sub>2</sub> générés par les itinéraires.

Bouton	Description
Conso. de carburant sur un chemin urbain	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule roulant dans des zones urbaines. Si nécessaire, touchez  pour modifier l'unité de mesure. 
Conso. de carburant sur un chemin rural	Saisissez la consommation moyenne de votre véhicule roulant sur des routes nationales. Si nécessaire, touchez  pour modifier l'unité de mesure. 
Type de moteur	Sélectionnez le moteur et le type d'essence de votre véhicule. Cette démarche favorisera l'estimation de l'émission de CO <sub>2</sub> .
Prix du carburant	Saisissez le prix moyen de l'essence pour le calcul du coût du voyage. Si nécessaire, touchez  et sélectionnez  pour modifier la devise.
Calcule également l'itinéraire vert	Si le mode de calcul de l'itinéraire sélectionné n'est pas vert, vous pouvez obtenir la meilleure alternative verte sur l'écran lors de la sélection de l'itinéraire.

### 4.3.6 Paramètres de la carte

Vous pouvez ajuster l'apparence de l'écran Carte. Ajustez l'affichage de la carte selon vos besoins, choisissez des thèmes de couleurs convenables dans la liste pour utilisation diurne et nocturne, changez le bleu arrow pour un modèle de voiture en 3D, affichez/masquez les bâtiments en 3D, activez/désactivez les journaux de suivi et gérez la visibilité définie des lieux d'intérêt (les lieux à afficher sur la carte).

La carte reste à l'écran pour voir l'impact d'un changement de paramètre.



Bouton	Descrip- tion
Mode d'affichage <b>3D</b>	Faites basculer l'affichage de la carte du mode en perspective 3D et au mode plan 2D.
Point de vue <b>Normal</b>	Ajustez le zoom de base et inclinez les niveaux selon vos besoins. Trois niveaux sont disponibles.
Couleurs <b>Auto</b>	Basculez entre les modes de couleurs diurnes et nocturnes ou permettez au logiciel de basculer entre les deux modes automatiquement quelques minutes avant le lever et le coucher du soleil.
Couleur carte jour	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode diurne.
Couleur carte nuit	Sélectionnez le système de couleurs utilisé en mode nocturne.
Galerie de véhicules en 3D	Replacez le marqueur de position par défaut par l'un des modèles de véhicule en 3D. Vous pouvez sélectionner différents icônes selon le type de véhicule choisi pour la planification d'itinéraire. Vous pouvez utiliser différents icônes selon que vous avez sélectionné le mode voiture, le mode piéton ou un autre véhicule.

 Repères <b>ALLUMER</b>	<p>Affichez/masquez les monuments en 3D, les représentations 3D en bloc ou artistiques d'objets proéminents ou célèbres.</p>
 Bâtiments <b>ALLUMER</b>	<p>Affichez/masquez les modèles de villes en 3D, les représentations 3D en bloc ou artistiques des données de bâtiment contenant réellement la taille des bâtiments et la position sur la carte.</p>
 Journaux de suivi <b>ALLUMER</b>	<p>Activez/désactivez l'enregistrement du journal de suivi, c'est-à-dire l'enregistrement de la séquence des points par lesquels passent vos trajets.</p>
 Marqueurs de lieux	<p>Sélectionnez les lieux d'intérêt que vous voulez afficher à l'écran pendant la navigation. Pour éviter d'encombrer la carte, veillez à limiter au maximum les Lieux d'intérêt affichés sur la carte. Pour ce faire, vous avez la possibilité d'enregistrer différents ensembles de lieux d'intérêt visibles. Vous pouvez procéder comme suit :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Touchez la case à cocher pour afficher/masquer la catégorie des lieux d'intérêt.</li> <li>• Touchez le nom de la catégorie de lieux d'intérêt pour ouvrir la liste des sous-catégories.</li> <li>• Touchez  Suite du menu pour enregistrer l'ensemble des lieux d'intérêt visibles actuellement ou pour charger un ensemble enregistré précédemment. Vous pouvez également revenir aux paramètres de visibilité par défaut.</li> </ul>

#### 4.3.7 Paramètres guidage visuel

Les réglages de guidage sur l'écran Carte peuvent être ajustés ici.

 Champs de données	<p>Les champs de données dans le coin de l'écran Carte peuvent être personnalisés. Touchez ce bouton pour sélectionner les valeurs que vous souhaitez voir. Les valeurs peuvent changer lorsque vous naviguez sur un itinéraire à partir du moment où vous roulez sans une destination donnée. Vous pouvez sélectionner les données de trajet générales telles que votre vitesse actuelle ou l'altitude, les données de l'itinéraire correspondant à votre destination ou l'étape suivante sur votre itinéraire.</p>
 Vue du carrefour	<p>Si vous vous approchez de la sortie d'une autoroute ou d'une intersection complexe et que les informations dont vous avez besoin existent, la carte est remplacée par une vue en 3D du carrefour. Vous pouvez activer/désactiver cette fonction ou maintenir la carte affichée tout le long de l'itinéraire.</p>
 Panneau	<p>Chaque fois que des informations adéquates sont disponibles, les informations sur les voies semblables aux informations réelles sur les panneaux de signalisation suspendus au-dessus de la route, s'affichent au-dessus de la carte. Vous pouvez activer/désactiver cette fonction.</p>
 Barre progression itinéraire	<p>Activez la barre de progression de l'itinéraire pour voir votre itinéraire en ligne droite sur le côté gauche de la carte. Le bleu arrow représente votre position actuelle et se déplace vers le haut au fur et à mesure de votre voyage. Les étapes et les événements de trafic s'affichent aussi sur la ligne.</p>

### 4.3.8 Réglages Affichage

Les paramètres associés à l'affichage comprennent des animations de menu, des thèmes séparés pour l'utilisation diurne et nocturne et la luminosité de l'affichage.

Animations des menus	Lorsque les animations sont activées, les boutons sur les écrans des menus et du clavier apparaissent de façon animée. Les transitions d'écran sont aussi animées.
 Thème de jour	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode diurne.
 Thème de nuit	Sélectionnez le style et les couleurs de l'application utilisée en mode nocturne.
Rétroéclairage actuel	Réglez l'affichage du rétroéclairage.

### 4.3.9 Paramètres régionaux

Ces paramètres vous permettent de personnaliser l'application en fonction de votre langue, des unités de mesure, des formats et paramètres de la date et de l'heure, et de choisir le fuseau horaire.

Bouton	Descrip- tion
Langue du programme	Ce bouton affiche la langue écrite utilisée pour l'interface utilisateur. En touchant le bouton, vous avez la possibilité de sélectionner une nouvelle langue parmi la liste de langues disponibles. Si vous modifiez ce paramètre, l'application redémarre, action que vous devez confirmer.
Unités et formats	<p>Vous pouvez définir les unités de distance à utiliser par le programme. iGO primo ne prend pas en charge toutes les unités répertoriées dans certaines langues du guidage vocal.</p> <p>Vous avez le choix entre l'affichage 12 heures et 24 heures et différents formats internationaux d'affichage de date.</p>
Fuseau horaire	Par défaut, le fuseau horaire est déterminé en fonction des informations sur la carte et ajusté par votre position actuelle. Vous pouvez définir le fuseau horaire et l'heure d'hiver/d'été manuellement.

#### 4.3.10 Paramètres Moniteur trajet

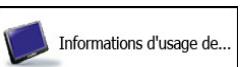
Les journaux de trajet et les journaux de suivi contiennent des informations utiles sur vos trajets. Les journaux de trajet peuvent être enregistrés manuellement lorsque vous parvenez à votre destination. Vous pouvez également activer l'enregistrement automatique ici. Vous pouvez accéder à ces journaux dans le moniteur trajet. Le moniteur trajet est disponible à partir du menu Plus.

	Le moniteur trajet enregistre les données statistiques de vos trajets. Pour une utilisation ultérieure, ces journaux peuvent être enregistrés automatiquement par l'application.
	Ceci n'est pas un bouton. Cette ligne indique la taille actuelle de la base de données du trajet, soit la somme de tous les journaux de trajet ou de suivi enregistrés.
	<p>Les journaux de suivi, à savoir la séquence des positions données par le récepteur GPS, peuvent être enregistrés avec les journaux de trajet. Ils peuvent</p> <p>être affichés ultérieurement sur la carte. Vous pouvez configurer l'application pour qu'elle enregistre le journal de suivi chaque fois qu'un trajet est enregistré.</p>

#### 4.3.11 Paramètres collecte du journal

Si, à la première utilisation de l'application, vous êtes d'accord avec ce qui précède, elle collectera des informations d'usage et les journaux GPS nécessaires à son amélioration, à la qualité et à la couverture des cartes. Les données sont traitées anonymement ; personne ne pourra accéder aux informations personnelles.

Vous pouvez activer et désactiver la collecte de ces journaux ici.

	Au cours de l'utilisation du navigateur, des informations statistiques anonymes sont collectées à des fins de développement ultérieur. La compréhension de la manière dont diverses personnes utilisent l'application peut nous permettre d'améliorer l'interface et la performance du programme.
	Les journaux de suivi anonymes sont collectés à des fins de développement ultérieur. Vos trajets peuvent nous aider à améliorer la qualité et la couverture des cartes.

## 5 Glossaire

### Réception GPS en 2D/3D

Le récepteur GPS utilise les signaux satellites pour calculer sa (votre) position et a besoin d'au moins quatre signaux pour indiquer une position en trois dimensions incluant la hauteur. Comme les satellites se déplacent et que des objets bloquent parfois les signaux, votre récepteur GPS peut ne pas recevoir ces quatre signaux. Si trois satellites sont disponibles, le récepteur peut calculer la position GPS horizontale, mais avec une précision inférieure ; l'appareil GPS n'indique pas de données sur la hauteur : elle ne fournit qu'une réception en 2D.

### Itinéraire actif

Itinéraire sur lequel vous naviguez actuellement. Chaque fois que la destination est définie, l'itinéraire est actif jusqu'à sa suppression, arrivée à destination ou sortie de iGO primo. Voir aussi : Itinéraire

### Centre ville

Le centre ville n'est pas le centre géométrique d'une localité mais un point arbitraire défini par les créateurs de la carte. Dans les petites villes et villages, il s'agit généralement de l'intersection la plus importante ; dans les plus grandes villes, il s'agit de l'une des principales intersections.

### Thème de couleur

iGO primo est fourni avec différents thèmes de couleurs pour l'affichage diurne ou nocturne de la carte et les écrans des menus. Les thèmes sont des paramètres graphiques personnalisés qui proposent des couleurs différentes pour les rues, les quartiers ou les plans d'eau en modes 2D et 3D, et affichent des ombres de différentes manières en mode 3D.

Un mode diurne et un mode nocturne sont toujours sélectionnés pour la carte et les menus. iGO primo les utilise pour alterner entre l'utilisation de jour et l'utilisation de nuit.

### Précision du GPS

Plusieurs facteurs peuvent entraîner une déviation entre votre position réelle et celle indiquée par le récepteur GPS : retard de signal dans l'ionosphère ou objets réfléchissants près du récepteur GPS par exemple, ayant diverses incidences sur la précision de la position calculée du GPS.

### Carte

iGO primo fonctionne avec des cartes numériques qui sont bien plus que de simples versions informatiques des cartes traditionnelles en papier. Comme les cartes routières en papier, le mode 2D des cartes numériques indique les rues et les routes. La hauteur est également représentée par des couleurs.

Vous pouvez utiliser les cartes numériques de manière interactive : effectuer un zoom avant ou arrière (augmenter ou réduire l'échelle), incliner le plan vers le haut ou vers le bas, ou le faire pivoter vers la gauche et la droite. Pour une navigation GPS, les cartes numériques facilitent la planification des itinéraires.

## Orientation de la carte Nord en haut

En mode Nord en haut, la carte pivote de façon à ce que la partie supérieure fasse toujours face au nord. C'est notamment le mode d'orientation par défaut pour la fonction Chercher sur carte. Voir aussi : Orientation de la carte Voie en haut.

## Radar automatique

Points d'alerte spéciaux pour les radars automatiques, les radars feux rouges ou les caméras de voies de bus. Plusieurs sources de données sont disponibles. Vous pouvez configurer iGO primo pour qu'il vous avertisse lorsque vous approchez l'un de ces radars.

Détecter l'emplacement d'un radar automatique est interdit dans certains pays. Il incombe au conducteur de vérifier si cette fonction peut être utilisée pendant son trajet.

## Itinéraire

Une séquence d'évènements sur l'itinéraire, c.-à-d. des manœuvres (virages, carrefours, etc.) pour atteindre la destination. L'itinéraire contient un point de départ et une ou plusieurs destinations. Le point de départ correspond à la position actuelle (ou la dernière connue) par défaut. Pour afficher un itinéraire qui sera emprunté ultérieurement, le point de départ peut être remplacé par tout autre point donné.

## Orientation de la carte Voie en haut

En mode Voie en haut, la carte pivote pour que la partie supérieure pointe toujours dans la direction dans laquelle vous circulez actuellement. Il s'agit du mode d'orientation par défaut en mode Carte 3D. Voir aussi : Orientation de la carte Nord en haut.

## Marqueur de véhicule

La position actuelle s'affiche avec un bleu arrow sur la carte par défaut. La direction de bleu arrow indique votre cap actuel. Ce marqueur de position peut être remplacé par des symboles de véhicule et de piétons variés. Vous pouvez même spécifier différents marqueurs de véhicule pour différents types d'itinéraire (selon le type de véhicule sélectionné pour le calcul d'itinéraire).

## 6 Contrat de licence d'utilisateur final

### 1. Parties contractantes

1.1. Ce contrat a été conclu entre NNG Kft. (siège social : 23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Hongrie ; numéro d'enregistrement de la société : 01-09-891838) en sa qualité de Concédant (ci-après dénommé Concédant) et vous en votre qualité d'Utilisateur (ci-après dénommé Utilisateur, l'Utilisateur et le Concédant ci-après désignés collectivement Parties), concernant l'utilisation du logiciel spécifié dans ce Contrat.

### 2. Conclusion du Contrat

2.1. Les Parties contractantes prennent acte du fait que ce Contrat est conclu sans signature du Contrat.

2.2. L'Utilisateur prend acte du fait que ce contrat est réputé conclu si, après l'acquisition légale du logiciel faisant l'objet du contrat (section 4), l'Utilisateur clique sur le bouton d'acceptation du produit lors de l'utilisation ou de l'implémentation du logiciel sur un ordinateur ou tout autre dispositif, ou lors de l'installation d'un tel dispositif dans un véhicule (ci-après dénommées Utilisation).

2.3. Ce Contrat n'accorde aucun droit à la personne qui acquiert, utilise, implémente et installe dans un véhicule le logiciel illégalement ou qui l'utilise d'une quelconque autre manière.

### 3. Droit applicable

3.1. Tout procès relatif à ce contrat sera jugé en vertu des lois en vigueur en Hongrie et un renvoi spécifique à la loi IV-1959 du Code civil et à la loi LXXVI-1999 sur les droits d'auteur s'appliquera.

3.2. La langue d'origine de ce Contrat est le hongrois. Des versions de ce Contrat dans d'autres langues existent également. En cas de litige, la version hongroise fait foi.

### 4. Objet et résiliation du contrat

4.1. L'objet de ce Contrat est le logiciel de navigation du Concédant (ci-après dénommé : le Logiciel).

4.2. Le Logiciel comprend l'application informatique, toute la documentation, la base de données cartographiques correspondante, et tout contenu ou service tiers accessible via le Logiciel (ci-après dénommé Base de données).

4.3. Le logiciel inclut tout affichage, stockage et codage du logiciel, y compris l'affichage et le stockage imprimé, électronique ou visuel, ainsi que le code objet et le code source, et toute forme future d'affichage, de stockage et de codage, et tout support futur.

4.4. Les réparations, les modifications et les mises à jour ultérieures effectuées par l'Utilisateur agissant font partie du Logiciel.

4.5. En vertu de ce contrat, vos droits cesseront immédiatement sans préavis de la part du concédant en cas d'inobservation matérielle dudit contrat ou d'actes posés par dérogation au concédant et/ou aux droits du concédant du logiciel. Le concédant peut résilier ce contrat si l'un des logiciels est, ou selon lui susceptible de devenir, l'objet d'une demande de violation de la propriété intellectuelle ou de l'appropriation illicite de secrets commerciaux. A la résiliation du contrat, vous cesserez d'utiliser le logiciel et le détruirez, et vous confirmerez le respect de cette clause par écrit au concédant

### 5. Détenteur des droits d'auteur

5.1. Le détenteur exclusif des droits d'auteur liés au logiciel est le Concédant, sauf disposition contractuelle ou légale contraire.

5.2. Les droits d'auteur portent sur l'ensemble du logiciel, ainsi que sur chaque partie qui le compose.

5.3. Le(s) détenteur(s) des droits d'auteur de la Base de données faisant partie du Logiciel peut/peuvent

être une/des personne(s) physique(s) ou morale(s) (ci-après dénommée(s) Titulaire(s) de la Base de données) qui est/sont indiquée(s) dans l'Annexe du présent Contrat ou dans le menu « À propos ». Le manuel de l'utilisateur du Logiciel contient le nom de l'option de menu répertoriant tous les détenteurs des

éléments de la Base de données. Le Concédant déclare qu'il s'est procuré auprès des Titulaires de la Base de données tous les droits d'utilisation et de représentation nécessaires pour utiliser la base de données, la proposer et la transmettre pour être utilisée en vertu de ce Contrat.

5.4. Tous les droits afférents au Logiciel restent détenus par le Concédant, sauf ceux qui reviennent à l'Utilisateur en vertu des dispositions explicites de ce Contrat ou des règles juridiques applicables.

## 6. Droits de l'Utilisateur

6.1. L'Utilisateur est autorisé à installer et à exécuter le Logiciel sur un dispositif (ordinateur de bureau ou portable, outil de navigation), et à utiliser une copie du Logiciel ou une copie préalablement installée dudit Logiciel.

6.2. L'Utilisateur est autorisé à sauvegarder une copie du logiciel. Toutefois, si le logiciel est opérationnel après son installation sans le support original, la copie stockée sur celui-ci est considérée comme sauvegarde. Autrement, l'Utilisateur n'est autorisé à utiliser la sauvegarde qu'en cas d'impossibilité avérée et justifiée d'utiliser normalement et légalement l'exemplaire original du logiciel.

## 7. Restrictions liées à l'utilisation

7.1. L'Utilisateur n'est pas autorisé à :

7.1.1. dupliquer le logiciel (en faire une copie) ;

7.1.2. louer, prêter à titre de commodat, distribuer ou transmettre le logiciel à une tierce personne avec ou sans contrepartie ;

7.1.3. traduire le logiciel (y compris la traduction (compilation) dans un autre langage de programmation) ;

7.1.4. décompiler le logiciel ;

7.1.5. éluder la protection du logiciel ou modifier, contourner ou éviter cette protection par la technologie ou tout autre moyen ;

7.1.6. modifier, compléter, altérer tout ou partie du logiciel ; le décomposer, l'insérer, l'intégrer ou l'utiliser dans un autre produit, et ce, même pour le rendre compatible avec d'autres produits ;

7.1.7. extraire des données à partir de la Base de données intégrée dans le Logiciel en dehors de l'utilisation de l'application informatique ; décompiler la Base de données ; utiliser, copier, modifier, compléter ou altérer tout ou partie de la Base de données, ou un groupe de données stocké ; l'insérer ou l'utiliser dans un autre produit même dans l'optique de la rendre compatible avec d'autres produits.

7.2. L'Utilisateur devra employer uniquement le contenu disponible avec le Logiciel et fourni par les tiers et les données reçues dans le cadre des services fournis par les tiers (y compris, mais sans s'y limiter, le trafic de données reçues du service d'informations de circulation TMC RDS) pour son profit personnel et

à ses propres risques. Il est formellement interdit de stocker, transférer ou distribuer ces données ou contenus, ou de les révéler en intégralité ou en partie au public sous quelque format que ce soit, ou de les télécharger à partir du produit.

## 8. Exclusion de garantie, limitation de responsabilité

8.1. Le Concédant informe l'Utilisateur que malgré toutes les précautions prises lors de la réalisation du logiciel,

compte tenu de la nature de celui-ci et des limites techniques, le Concédant ne garantit pas la perfection du logiciel. Aussi n'a-t-il pas l'obligation contractuelle de fournir à l'Utilisateur un logiciel entièrement exempt de défaut.

8.2. Le Concédant ne garantit pas que le logiciel sera utilisable à toutes les fins déterminées par lui-même ou l'Utilisateur. Il ne garantit pas non plus que le logiciel sera compatible avec d'autres systèmes, appareils ou produits (par ex. logiciel ou matériel).

8.3. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage découlant d'un défaut du logiciel (y compris les défauts de l'application informatique, de la documentation et de la Base de données).

8.4. Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'inapplicabilité du logiciel à des fins déterminées, quelles qu'elles soient, ou de son incompatibilité avec un autre système, appareil ou produit (par ex. logiciel ou matériel).

8.5. Le Concédant attire particulièrement l'attention de l'Utilisateur sur le fait qu'en cas d'utilisation du logiciel dans la circulation, l'Utilisateur est exclusivement responsable du respect du code de la route (notamment l'application des mesures de sécurité obligatoires ou rationnelles et utiles, l'attention et la

prudence requises le cas échéant et notamment en raison de l'utilisation du logiciel). Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable d'aucun dommage résultant de l'utilisation du logiciel dans la circulation.

8.6. Avec la conclusion de ce Contrat, l'Utilisateur prend expressément acte des informations indiquées dans la section 8 ci-dessus.

## 9. Sanctions

9.1. Le Concédant informe l'Utilisateur que, conformément aux dispositions des DA, le Concédant peut, en cas d'atteinte à ses droits d'auteur,

9.1.1. exiger la constatation judiciaire de l'infraction ;

9.1.2. exiger la cessation de l'infraction et l'interdiction des infractions ultérieures ;

9.1.3. exiger la réparation appropriée des préjudices (même par la voie de la publicité, aux frais de la personne ayant commis l'infraction) ;

9.1.4. exiger le remboursement des gains obtenus de manière frauduleuse ;

9.1.5. exiger la cessation de la situation préjudiciable, ainsi que le rétablissement de l'état précédant l'infraction aux frais de la personne l'ayant commise, la destruction des outils et des matériels utilisés pour l'infraction, ainsi que celle des objets créés par l'infraction ; et

9.1.6. exiger des dommages et intérêts.

9.2. En outre, le Concédant informe l'Utilisateur que, conformément à la loi 4–1978 du code pénal hongrois, l'atteinte aux droits d'auteur et aux droits relatifs constitue un délit passible de deux ans et, dans un cas qualifié, de huit ans de réclusion criminelle.

9.3. Contenus et services fournis par des tiers Le Concédant ne pourra être tenu pour responsable de la Base de données du Logiciel et d'aucun contenu ou service fourni par un tiers dans l'utilisation de la Base de données. Le Concédant ne peut garantir la qualité, la conformité, la précision, l'adéquation d'un objet spécifique ou la couverture territoriale du produit ou du service, ou la disponibilité du service, et exclut en particulier toute responsabilité concernant la suspension du service, et tout dommage lié au service ou à l'annulation de celui-ci dans son intégralité. Les

informations utiles et les données liées aux contenus et services fournis par les tiers sont accessibles sur [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com). L'Utilisateur prend acte du fait que les contenus et services fournis par des tiers seront uniquement utilisés à ses risques et pour son profit personnel.

9.4. Contenus et services fournis par le Concédant ou un agent du Concédant Le Concédant ou un partenaire contractuel peut offrir divers produits et services à l'Utilisateur via [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com). L'Utilisateur ne pourra recourir à ces services qu'après avoir lu et compris le(s) contrat(s) de licence utilisateur final approprié(s) sur [www.navixtras.com](http://www.navixtras.com), et sera tenu d'employer les services conformément aux termes et conditions en vigueur.

9.5. Les parties ici présentes acceptent que les tribunaux de la République de Hongrie aient l'autorité exclusive de régler tout différend relatif à ce contrat.

## 10. Collecte anonyme de données

10.1. L'Utilisateur ici présent reconnaît que le logiciel peut collecter et stocker des données relatives à l'utilisation du logiciel par l'utilisateur (par ex. mouvement des données/données de l'itinéraire, données sur les interactions des utilisateurs). De telles fonctions de collecte de données peuvent être activées ou désactivées par l'utilisateur à tout moment depuis le menu correspondant. Les données collectées sont connectées à l'identificateur du type de l'appareil qui utilise le logiciel et qui n'est associé d'aucune façon aux informations personnelles de l'utilisateur ou à l'utilisateur lui-même.

10.2. Les données collectées peuvent être téléchargées dans la base de données du concédant et utilisées exclusivement aux fins d'améliorer les fonctions et les services offerts par le logiciel et les bases de données. Le téléchargement se fait par le logiciel spécial du concédant ou par l'appareil de navigation de l'utilisateur. Ce dernier peut activer ou désactiver le téléchargement. Après un téléchargement réussi de données, les données collectées sont supprimées du support de données du logiciel.

10.3. Les données collectées sont transmises, stockées et traitées de façon anonyme, et aucune connexion entre les données et l'utilisateur ne doit être établie par le concédant ou un tiers quelconque.

## 7 Note sur le droit d'auteur

Ce produit et les informations ci-dessous peuvent être modifiés sans notification préalable.

Le présent manuel ne peut être ni reproduit ni transmis, dans son intégralité ou en partie, électroniquement ou mécaniquement, photocopies et enregistrements compris, sans l'autorisation écrite expresse de NNG Global Services Kft.

© 2010–NNG Global Services Kft.

Data Source © 2006–2010 Tele Atlas. Tous droits réservés. Ce matériel est breveté et protégé par les droits d'auteur, de protection de base de données et d'autres droits de propriété intellectuelle dont disposent Tele Atlas et ses fournisseurs. L'utilisation de ce matériel est soumise aux termes du contrat de licence. Toute copie ou publication non autorisée de ce matériel engage une responsabilité criminelle et civile.

Tous droits réservés.

**F**